



Otto – Touch & Dance



Voorkennis:

Otto – Geluid maken

Leerdoelen:

Otto laten reageren op de aanraakschakelaar

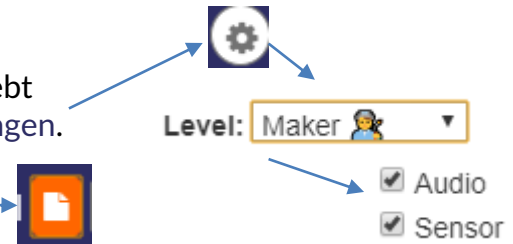
Stap 1

Welkom bij de derde opdracht van Otto. In deze opdracht gaan we Otto laten reageren op de aanraak schakelaar (zit verstopt bovenop het hoofd van Otto) zodat hij gaat dansen. In de software zitten er voorgeprogrammeerde dans-bewegingen en die gaan we gebruiken voor een heus optreden.

Start de software en zorg dat je minimaal Level Maker hebt en dat de audio & sensor geselecteerd zijn onder instellingen.

Anders kun je straks bepaalde blokken niet vinden.

Start met een nieuw programma



Stap 2

Voordat we de complete dans gaan programmeren. Gaan we eerst een klein programma schrijven om met de aanraaksensor 2 verschillende bewegingen te programmeren.

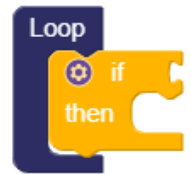
Maak een lus met daarin een **If...then (Als....Dan)** logica onder **Logic**.

De aanraakschakelaar in deze Otto werkt echt als een aan-uit schakelaar.

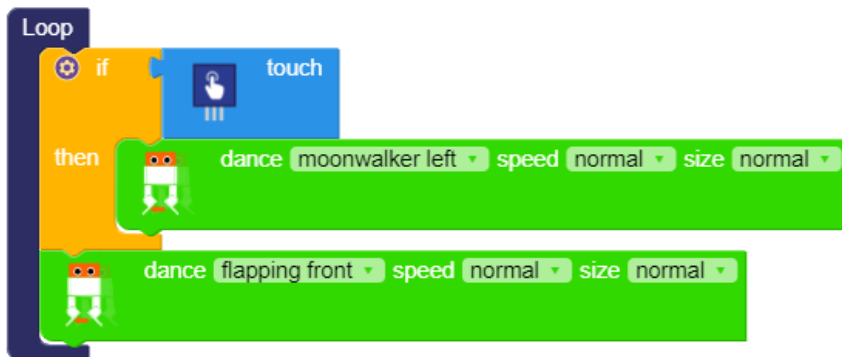
Één keer aanraken en de schakelaar gaat aan, nog een keer aanraken en

De schakelaar gaat uit. Daar kunnen we mooi gebruik van maken met

de Als....Dan functie. Want als we 1x de sensor aanraken dan wordt de code uitgevoerd anders niet.



Onder **Sensor** vind je het **touch (aanraak)** blokje en klik deze aan de **Als....Dan** vast. Deze daartussen een **Dance (dansen)** blokje uit de het Otto menu en hang er 1 onder met een andere beweging. Zoiets als hieronder:



Check nu de code en upload deze naar Otto. Door op het hoofd te tikken verander je nu de dans moves!

TIP: De sensor zit bovenop, achteraan in het midden...



Otto – Touch & Dance

Voorkennis:

Otto – Geluid maken

Leerdoelen:

Otto laten reageren op de aanraakschakelaar

Stap 3

Ok tijd om onze dans voorstelling te programmeren. Hiernaast staat slechts een voorbeeld. Jij kan waarschijnlijk een veel cooler dansje bedenken.

Met deze code begint Otto in een rechte positie met slaap geluiden. Pas als je de aanraaksensor aanraakt zal de dans beginnen.

Otto zal net zolang door gaan met dansen tot dat de aanraaksensor weer uitgezet wordt door deze opnieuw aan te raken.

Maak er een mooie show van!

```

Loop
  if touch
  then
    home
    wait 200 milliseconds
    do jitter speed fast size normal
    repeat 3 time
      dance crusaito left speed normal size normal
    wait 300 milliseconds
    repeat 3 time
      move backward speed slow
      move forward speed normal
      dance moonwalker left speed very fast size normal
      dance crusaito right speed very fast size normal
      move shake left leg speed fast
      move shake right leg speed fast
    wait 1 seconds
    home
    repeat 3 time
      dance moonwalker left speed very slow size normal
      dance moonwalker right speed very slow size normal
    repeat 6 time
      move up speed way to fast
    wait 500 milliseconds
    home
    sound sleeping
  
```