

Tekstlogica - Minecraft

Er zijn vier Minecraft-karakters en vier activiteiten die de karakters aan het doen zijn.
Ook zijn er vier locaties en elk karakter heeft ook een specifiek item bij zich.

Het doel is om uit te vinden welk karakter, met welk item, op welke locatie is en welke activiteit hij/zij doet.

Zet een **O** in het vakje waarvan je denkt dat het goed is.
Zet een **X** in het vakje waarvan je denkt dat het niet goed is.

www.vanjufmarjan.nl
Copyright 2024



		Locatie				Activiteit			Item			
		Bomenbos	Sneeuwoud	Mijn	Woestijn	Pijlen schieten	Op zoek naar goud	Blokken hakken	Dwaalt rond	Vlees	Diamanten zwaard	ijzeren houweel
Karakter	Steve											
	Alex											
	Zombie											
	Skelet											
Item	Vlees											
	Diamanten zwaard											
	ijzeren houweel											
	Boog											
Activiteit	Pijlen schieten											
	Op zoek naar goud											
	Blokken hakken											
	Dwaalt rond											



Vragenlijst.

1. Steve is niet in de mijn en gebruikt geen boog.
2. Het karakter dat pijlen schiet, bevindt zich in het sneeuwoud.
3. Alex is bezig met het verzamelen van materialen in de mijn.
4. De Zombie dwaalt rond, maar niet in het bomenbos.
5. Het karakter in de woestijn draagt vlees bij zich.
6. De persoon met het ijzeren houweel is op zoek naar goud.
7. Steve bevindt zich in het bomenbos.
8. Het skelet is niet in de woestijn en is aan het pijlen schieten.
9. Met het zwaard worden blokken gehakt maar niet door Alex.

	Locatie	Activiteit	Item
Steve			
Alex			
Zombie			
Skelet			

Tekstlogica - Minecraft

Er zijn vier Minecraft-karakters en vier activiteiten die de karakters aan het doen zijn.
Ook zijn er vier locaties en elk karakter heeft ook een specifiek item bij zich.

Het doel is om uit te vinden welk karakter, met welk item, op welke locatie is en welke activiteit hij/zij doet.

Zet een **O** in het vakje waarvan je denkt dat het goed is.
Zet een **X** in het vakje waarvan je denkt dat het niet goed is.

www.vanjufmarjan.nl
Copyright 2024



		Locatie				Activiteit			Item				
		Bomenbos	Sneeuwoud	Mijn	Woestijn	Pijlen schieten	Op zoek naar goud	Blokken hakken	Dwaalt rond	Vlees	Diamanten zwaard	ijzeren houweel	Boog
Karakter	Steve	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Alex	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Zombie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Skelet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Item	Vlees	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Diamanten zwaard	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	ijzeren houweel	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Boog	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



Vragenlijst.

1. Steve is niet in de mijn en gebruikt geen boog.
2. Het karakter dat pijlen schiet, bevindt zich in het sneeuwoud.
3. Alex is bezig met het verzamelen van materialen in de mijn.
4. De Zombie dwaalt rond, maar niet in het bomenbos.
5. Het karakter in de woestijn draagt vlees bij zich.
6. De persoon met het ijzeren houweel is op zoek naar goud.
7. Steve bevindt zich in het bomenbos.
8. Het skelet is niet in de woestijn en is aan het pijlen schieten.
9. Met het zwaard worden blokken gehakt maar niet door Alex.

Activiteit	Pijlen schieten	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Op zoek naar goud	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Blokken hakken	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Dwaalt rond	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

	Locatie	Activiteit	Item
Steve	Bomenbos	Blokken hakken	Diamanten zwaard
Alex	Mijn	Op zoek naar goud	ijzeren houweel
Zombie	Woestijn	Dwaalt rond	Vlees
Skelet	Sneeuwoud	Pijlen schieten	Boog

Antwoordenblad