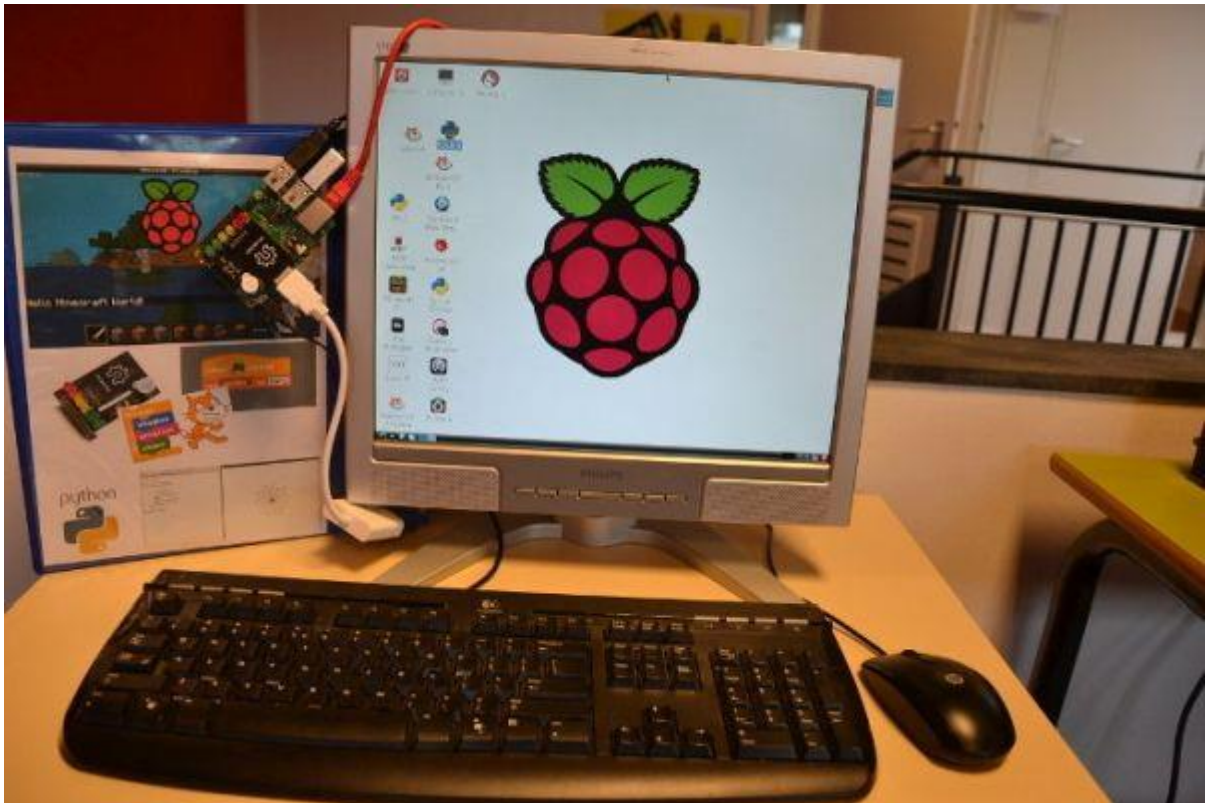


Leren programmeren met een Bee-bot, mBot, Raspberry Pi of Arduino?

Kinderen kunnen al jong beginnen met het leren van de principes van programmeren. Ze kunnen bijvoorbeeld starten met de Bee-bot, een leuke robot met knoppen erbovenop. Wat oudere kinderen kunnen een mBot robot in elkaar zetten. Je kunt de mBot programmeren met mBlock welke is gebaseerd op het programma Scratch. Met het programma Scratch kun je leuke animaties of games maken. Wanneer de kinderen goed kunnen werken met Scratch kunnen ze beginnen met Python of C, dit is vooral leuk in combinatie met een Raspberry Pi en Arduino. Als jij wilt starten met programmeren dan is dit de website voor jou!

Raspberry Pi



De Raspberry Pi is ontworpen om te leren programmeren. Als je de Rasbian image erop zet kun je meteen aan de slag met Python, Minecraft Pi of Sonic Pi. Ook zitten er GPIO (input en output) pinnen op die je kan verbinden met o.a. sensoren, motortjes of ledlampjes.

mBot robot



De mBot is een robot en wordt geleverd als bouw pakket. Het is gemaakt door het bedrijf MakeBlock met als doel: "Een robot voor elk kind". Ze hebben het idee op Kickstarter gepresenteerd en het was meteen een groot succes.

Minecraft



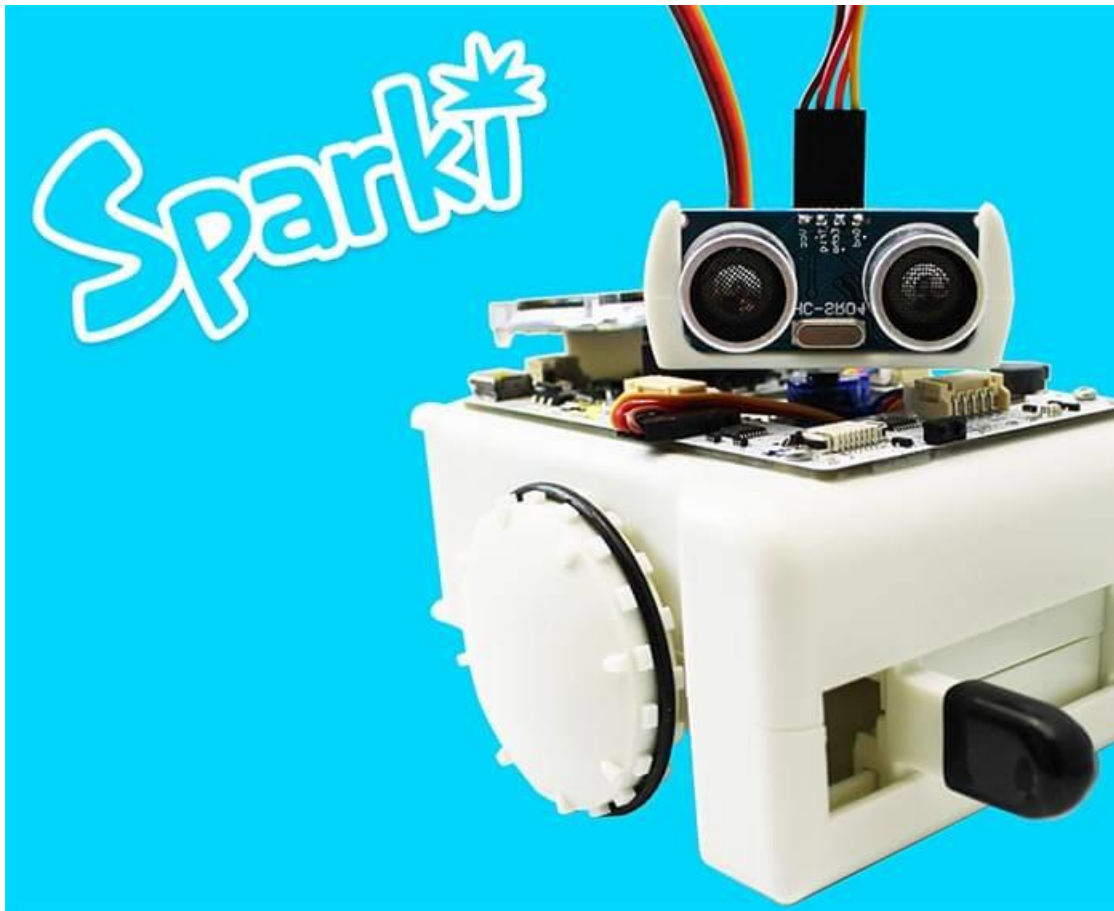
Wil je leren programmeren in het spel Minecraft dan kan dat op diverse manieren. Het kan bijvoorbeeld met Python op een Raspberry Pi, of bijvoorbeeld met een Mod Computercraft.

Scratch



Op de website [Scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu) kunnen kinderen animaties en computerspelletjes maken. Je kunt Scratch gebruiken voor alle leeftijden.

Programmeer Sparki



Net als mBot is Sparki ook als project begonnen op Kickstarter. Genoeg mensen over de hele wereld waren enthousiast over deze leuke robot en het project was een groot succes. Hun slogan:

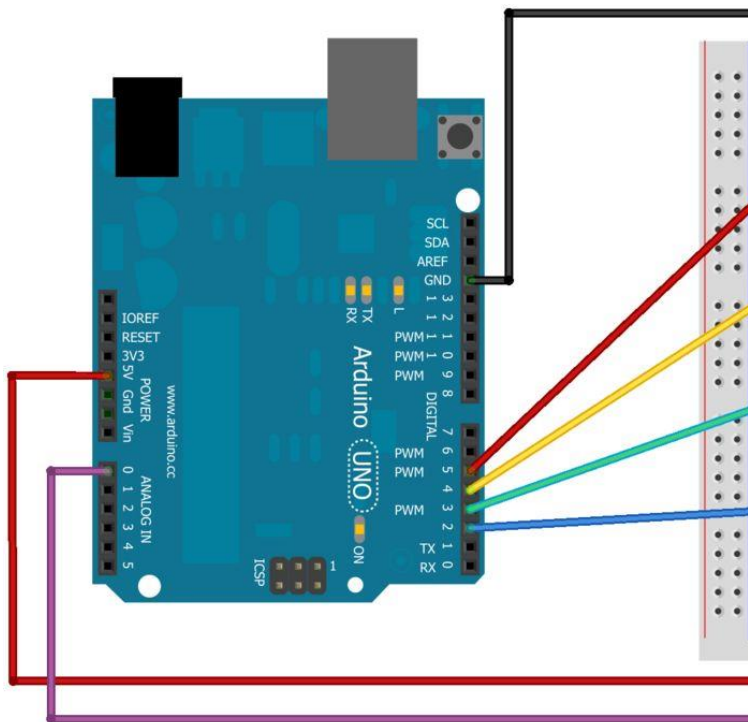
The Easy Robot for Everyone! Bekijk de lessen hieronder en ontdek zelf of het makkelijk is.

Bee-bot



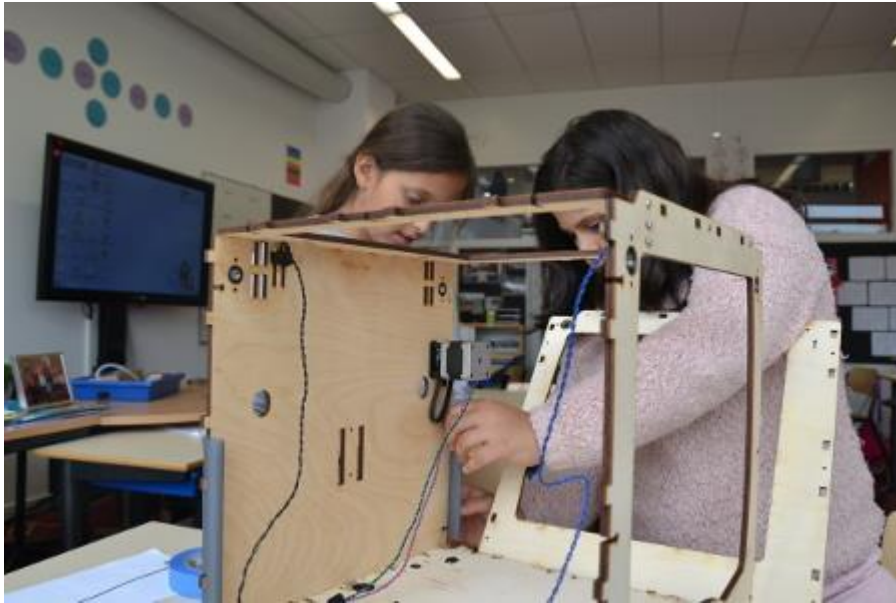
Een Bee-bot is een leuke robot voor jonge kinderen. De Bee-bot kan geprogrammeerd worden met de knoppen bovenop.

Programmeren met Arduino



De Arduino-Uno is een populaire microcontroller met input en output verbindingen waar je sensoren, motoren of ledlampjes aan kan sluiten. Met de Arduino software kun je de ATmega328P chip van de Arduino programmeren.

DIY / Maker-Education



Zelf dingen maken, dat is het leukste wat er is! Met moderne technologieën zoals 3d printen of lasersnijden of toevoegen van elektronica wordt het nog leuker. Kinderen leren ontwerpen, verbeteren, gereedschap gebruiken, programmeren, en combineren diverse materialen.

Circuit Playground Developer Edition



De Circuit Playground is een alles in één elektronisch bordje waar je leuke programmeer projecten mee kan maken. Het heeft een boel sensoren, Neo Pixels en aanraaksensoren.