



## 'Breuken ontdekken' met de taxonomie van Bloom

### ***Onthouden***

Maak een lijst van de breuken die je kent, die je kunt laten zien.

### ***Begrijpen***

Zoek voorwerpen die je kunt gebruiken om breuken zichtbaar te maken, (om uit te leggen wat je bedoelt) en om ermee te oefenen.

### ***Toepassen***

Maak schematische tekeningen van de breuken die jij kent of neem foto's van voorbeelden van de verschillende breuken.

### ***Analyseren***

Houd een onderzoek in je klas om te weten te komen welke breuken makkelijk worden gevonden en moeilijk. Maak een grafiek van de resultaten.

### ***Evalueren***

Kies uit de grafiek of uit de foto's de moeilijkste breuk, die ga je gebruiken in een spel.

### ***Creëren***

Maak een spel (een quiz, raadsels, afbeeldingen) over de moeilijkste breuken, maak er een PowerPoint presentatie van. Maak ook een spelbeschrijving, zodat het door anderen gespeeld kan worden.