

Zeeslag



Voorkennis:

Alle Level 4 opdrachten

Leerdoelen:

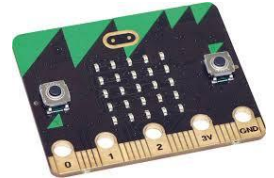
Meerdere schermen opslaan van data.

Inleiding

WAUW! Super gedaan Ninja... de laatste en ultieme opdracht bereikt. Hierna ben je echt een meester in het programmeren van de micro:bit en zou ik je zeker adviseren om eens te kijken naar andere programmeertalen, zoals Python of Javascript.

Bij deze allerlaatste opdracht is de uitdaging om het spel Zeeslag na te maken op de Micro:bit. Zeeslag is een spel voor 2 personen dus je hebt 2 micro:bits nodig

Wat heb je nodig voor deze opdracht



2x Micro:bit



2x USB-kabel

Uitleg programma

Het spel gaat om het vinden en het kapot schieten van de vijandige vloot. Iedere speler verstopt 3 schepen over het speelveld (zie plaatje hieronder). De schepen hebben de volgende afmetingen 1x Patrouilleschip (1x1 pixel), 1x Onderzeeër (2x1 pixels) en 1 x slagschip (3x1 pixels).

Elke speler heeft 2 schermen, 1 waar zijn/haar boten op staan en waar er door tegenstander al geschoten is en 1 waarbij te zien is op welke coördinaten zij/hij al geschoten heeft en of het raak was of niet (Tip speel met intensiteit). Bedenk zelf hoe je de twee schermen wil laten afwisselen. Aan het begin van het spel moeten beide speler hun schepen verstoppen en het spel is afgelopen als iemand al zijn schepen heeft verloren.



Zit je vast? → Succes... vraag het aan de mentoren of gebruik internet

Extra uitdagingen

Gelukt? Dat is echt heel erg knap gedaan! Dit moet je gewoon delen met je mentoren en online.

- Je zou wat animaties voor het zinken van schepen kunnen toevoegen als je dat nog niet hebt gedaan.
- Misschien toevoegen van een tijdelement zodat de spelers snel besluiten moeten nemen.