



Space Invaders

Voorkennis:

Racen

Leerdoelen:

Projectielen toevoegen

Stap 1

Nu we aan level 3 opdrachten gaan beginnen, zal er nog minder worden voorgezegd en zul je dus veel meer zelf moeten uitzoeken

We gaan het spel Space invaders maken gebaseerd op een heel populaire game uit 1978. Hierbij komt een UFO langzaam naar de speler toe en de speler moet deze stuk schieten met raketten.

Maak een nieuw project aan op <https://makecode.microbit.org/> en geef deze de naam Space Invaders.

Wat heb je nodig voor deze opdracht



1x Micro:bit



1x USB-kabel

Stap 2

Je hebt voor dit spel 5 minimaal variabelen nodig. Denk aan de **speler**, de **UFO**, of de **UFO nog leeft**, de **raket** en of de **invasie** gestart is of niet.

Teken bij het starten van het spel de speler op (2,4), de UFO op (0,0) en de raket ook op (2,4), maar zet de helderheid naar 0. Links en Rechts zijn weer **A & B knoppen**. Maar als **A+B** worden ingedrukt schiet je een raket recht naar boven.



Op het moment dat de raket de UFO raakt verdient de speler 1 punt. Wanneer de UFO de speler raakt is het spel voorbij. De UFO zakt in van links naar rechts steeds en stapje naar beneden...

Tips:

- Kijk goed tussen de blokken van **Spel**, daar zitten een hoop handige codeblokken.
- De raket schiet je altijd vanuit de speler, en pauzeert tussen elke stap 100ms.
- De UFO doet 500ms over elke stap..

Zit je vast? → https://makecode.microbit.org/_f4p2RXDoxTK5

Extra uitdaging

Gelukt? Knap hoor! Dan zijn dit nog wat leuke uitdagingen...

- Zorg dat je moet schudden in plaats van A+B te gebruiken, dat maakt het een stuk lastiger.
- Voeg nu code toe dat er telkens meer UFO's bijkomen bij elke 10 punten met een maximum van 5 UFO's.
- Voeg nu code toe zodat de UFO's ook raketten hebben.