

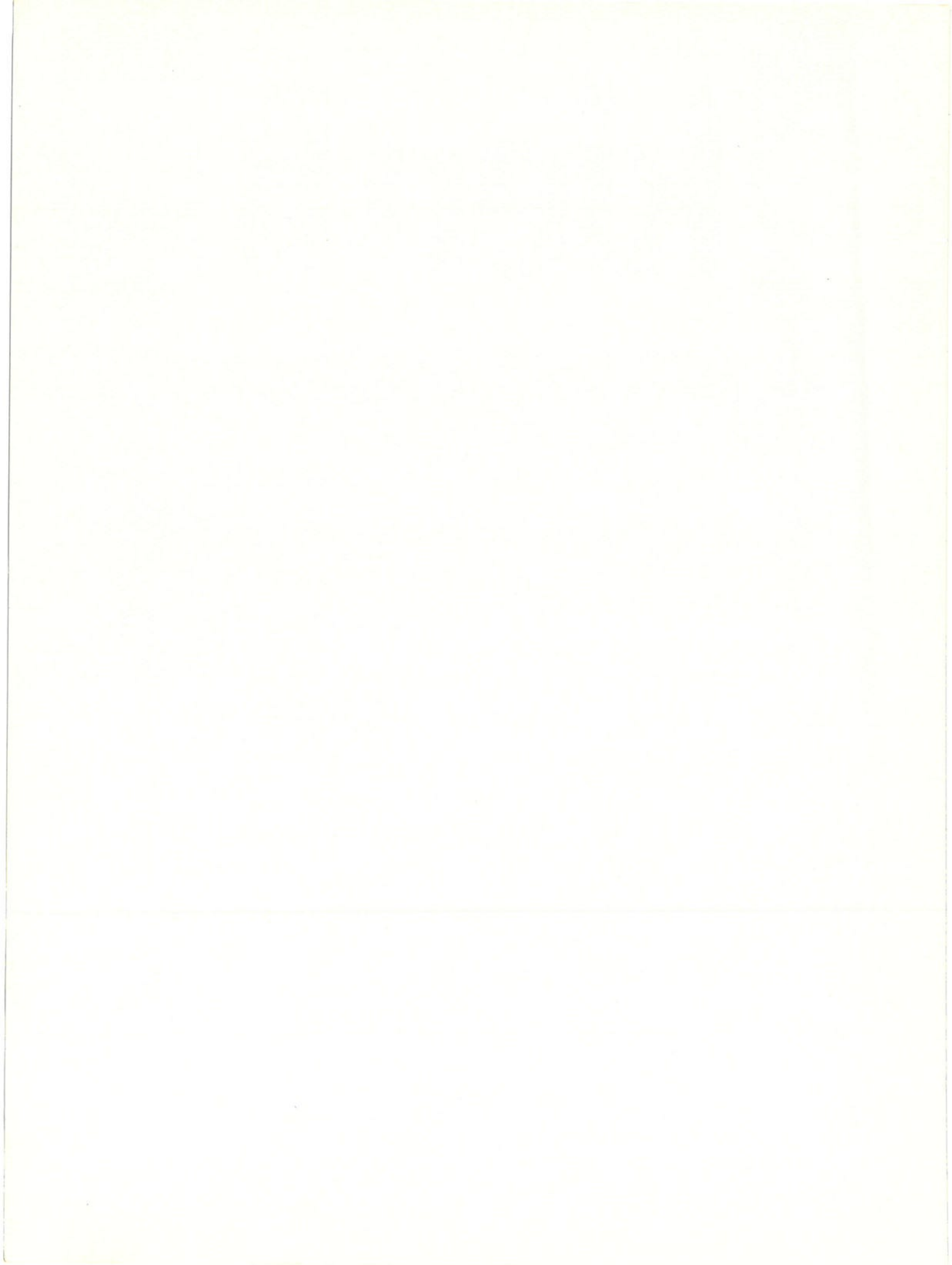
Ger Janssen; m.m.v. Anton van der Geest en Wim Swüste

Kien B

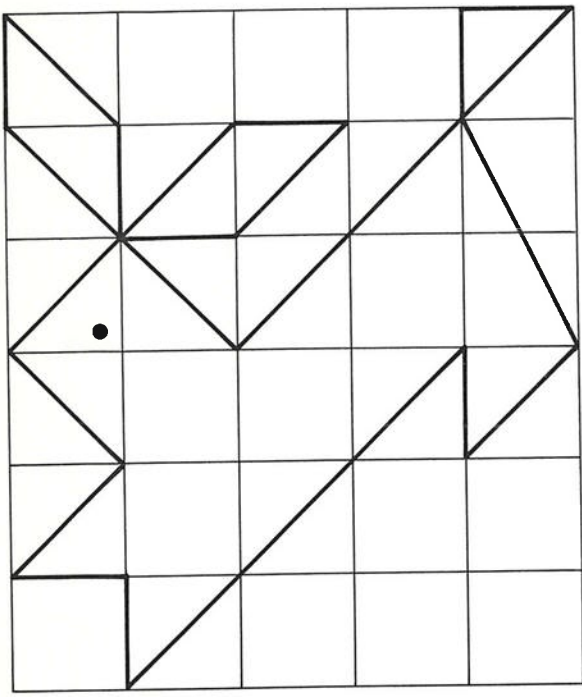
Voorloper. Een reeks gevarieerde rekenopdrachten



In opdracht van het Centrum Onderwijs-Service te Nijmegen uitgegeven door
Malmberg Den Bosch

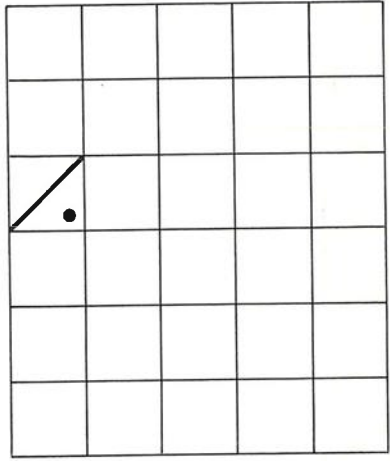


1 Vier konijnen

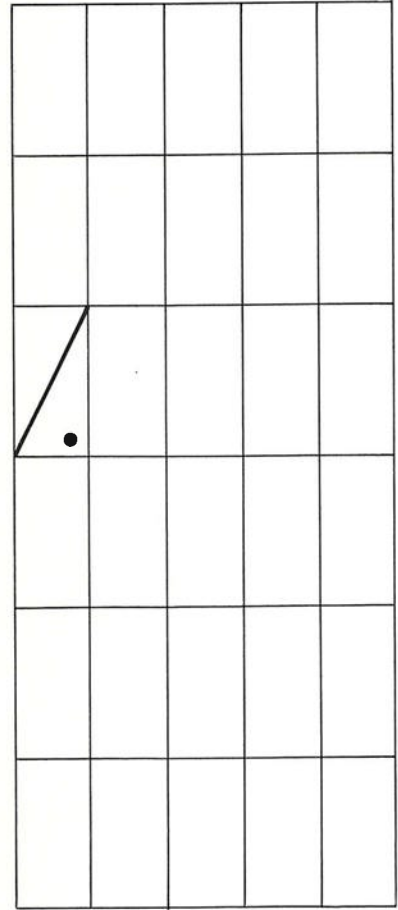


een groot konijn

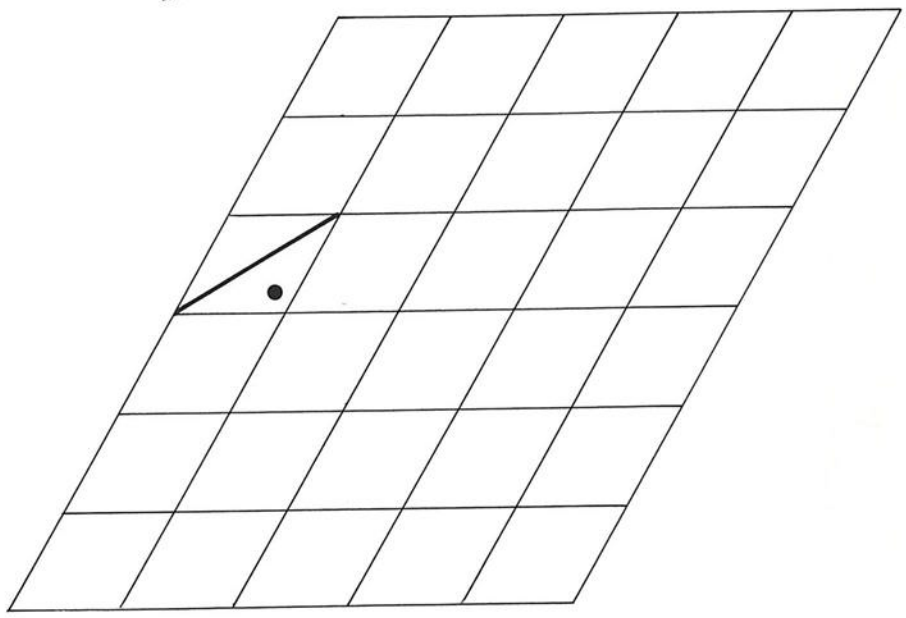
Het grote konijn is al getekend.
Teken jij het kleine konijn en het lange konijn en het scheve konijn.



een klein konijn



een lang konijn



een scheef konijn

2 Een getallenbeest

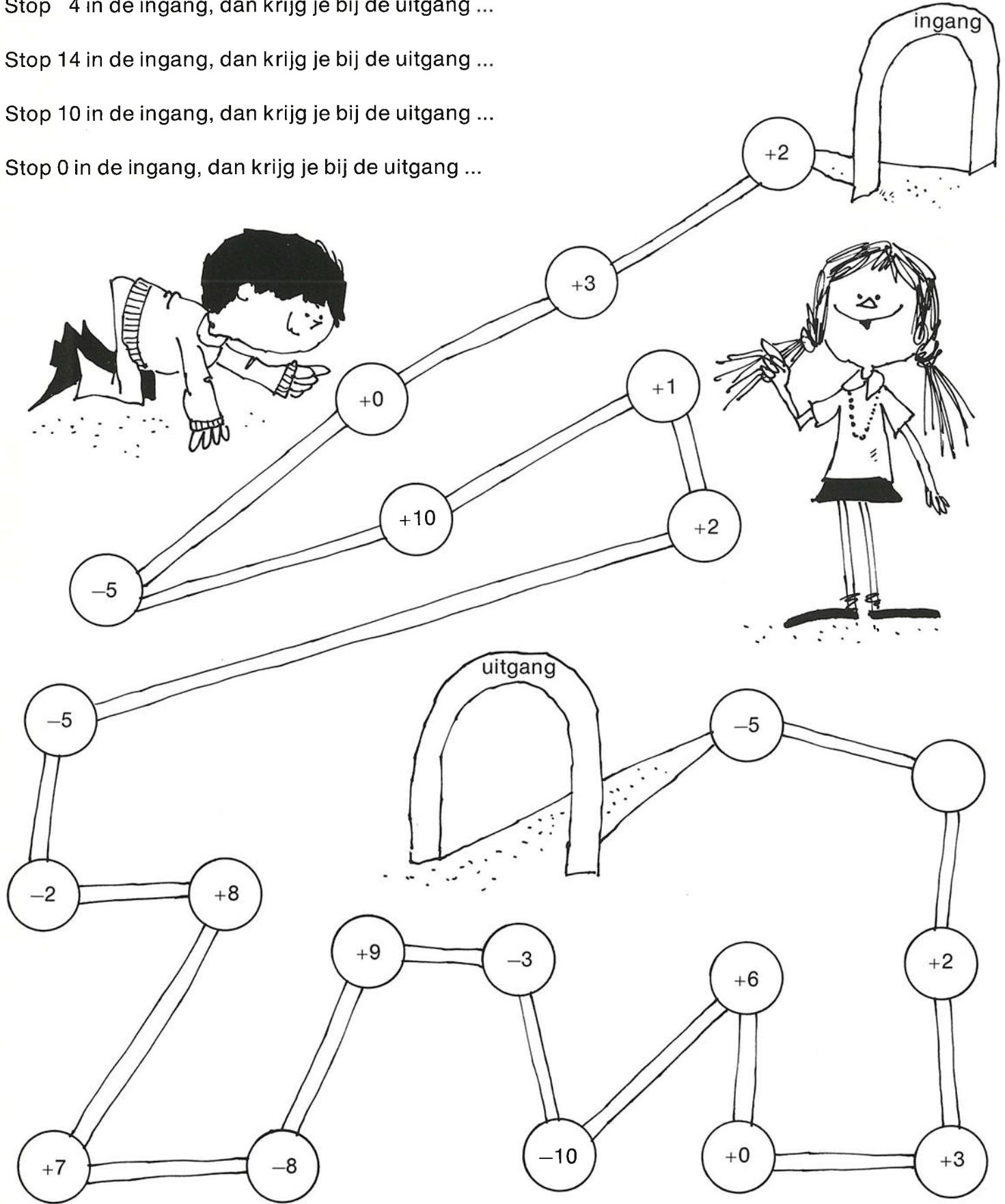
Dit is een getallenbeest.
Maar geen gewoon!
Bij de punten staan alleen *oneven* getallen.
De even getallen zijn weggelaten.

Die moet jij er zelf bijzetten.
Trek de goede lijnen tussen de punten;
dan wordt het een ...



3 Een lange rekensliert






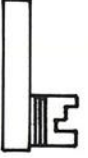

- Stop 4 in de ingang, dan krijg je bij de uitgang ...
- Stop 14 in de ingang, dan krijg je bij de uitgang ...
- Stop 10 in de ingang, dan krijg je bij de uitgang ...
- Stop 0 in de ingang, dan krijg je bij de uitgang ...

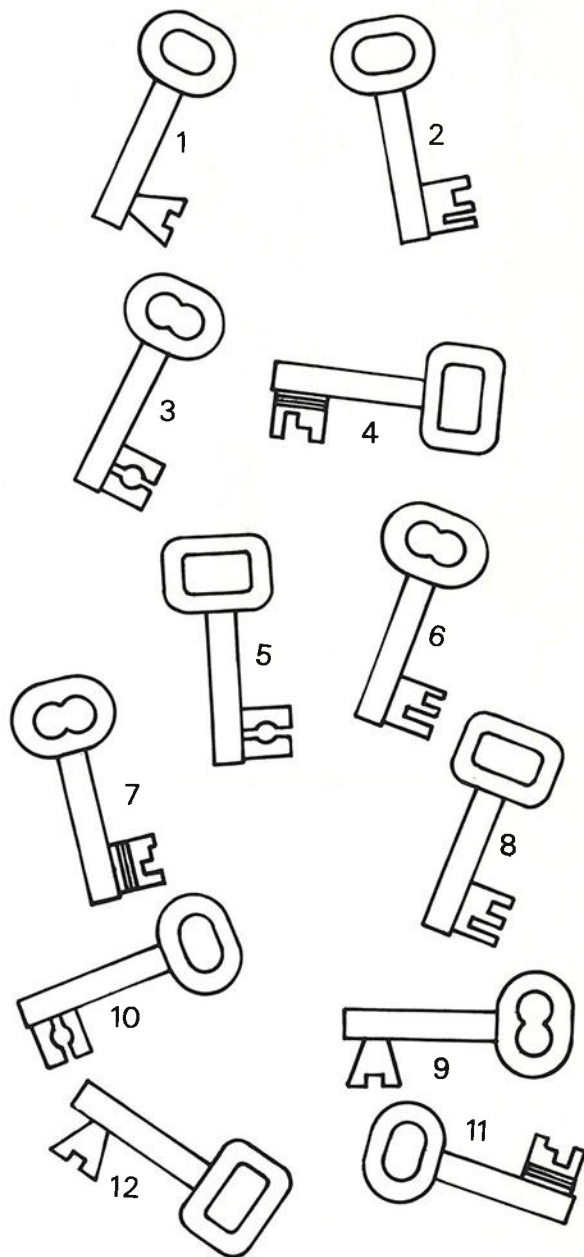


4 Sleutels zoeken

Zet elke sleutel in het goede vak.





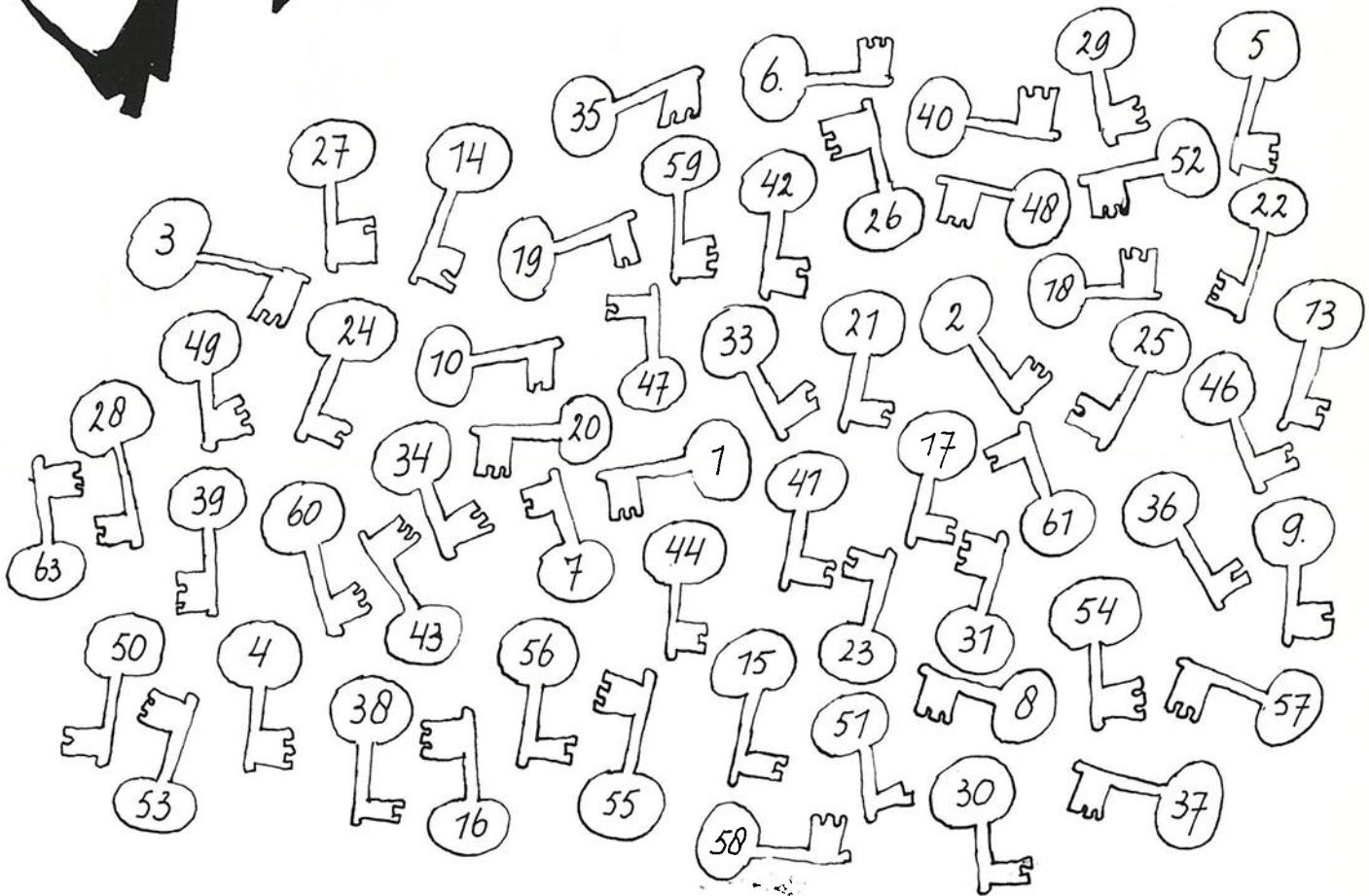
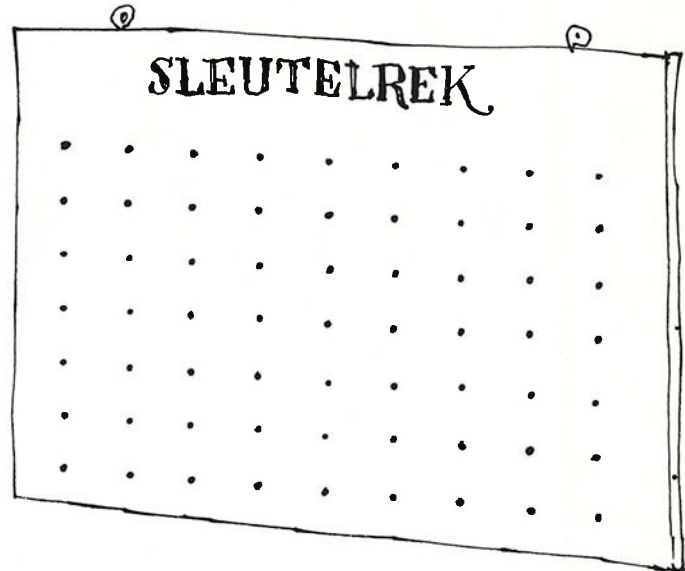
5 Wat een bloemen!

Help de tuinman en tel de bloemen.



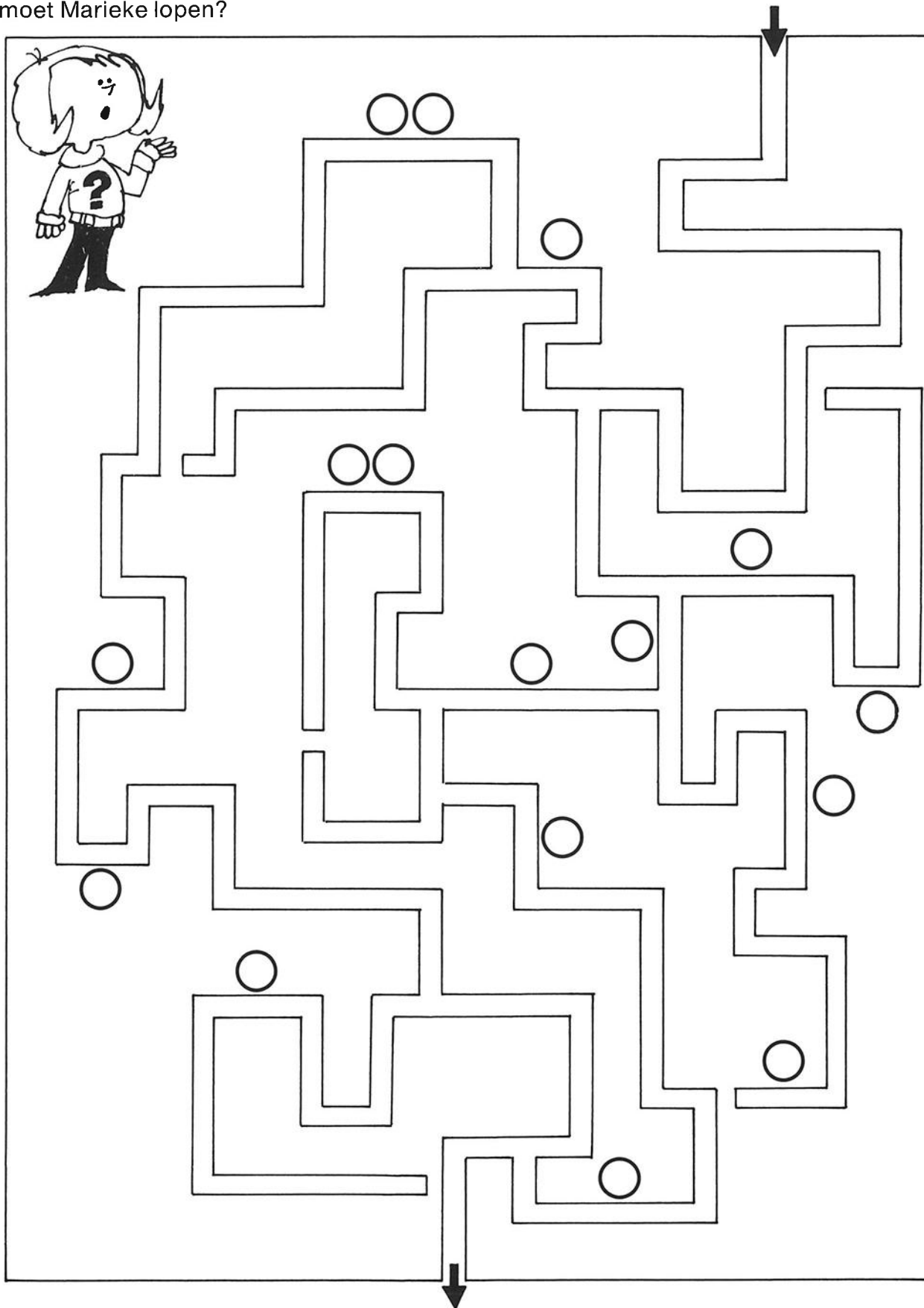
6 De sleuteldief

Alle sleutels van het hotel SLAAP MAAR LEKKER hangen altijd mooi bij elkaar op een rek. Maar vannacht is er een dief geweest. Die heeft de sleutels van de brandkast meegenomen en de andere sleutels door elkaar gesmeten. Welke sleutels zijn weg?

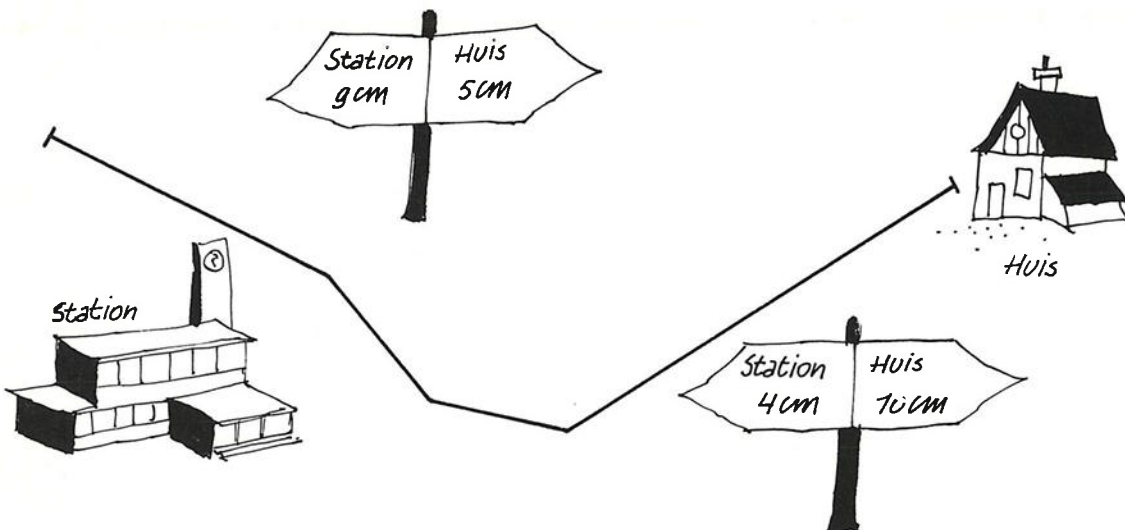
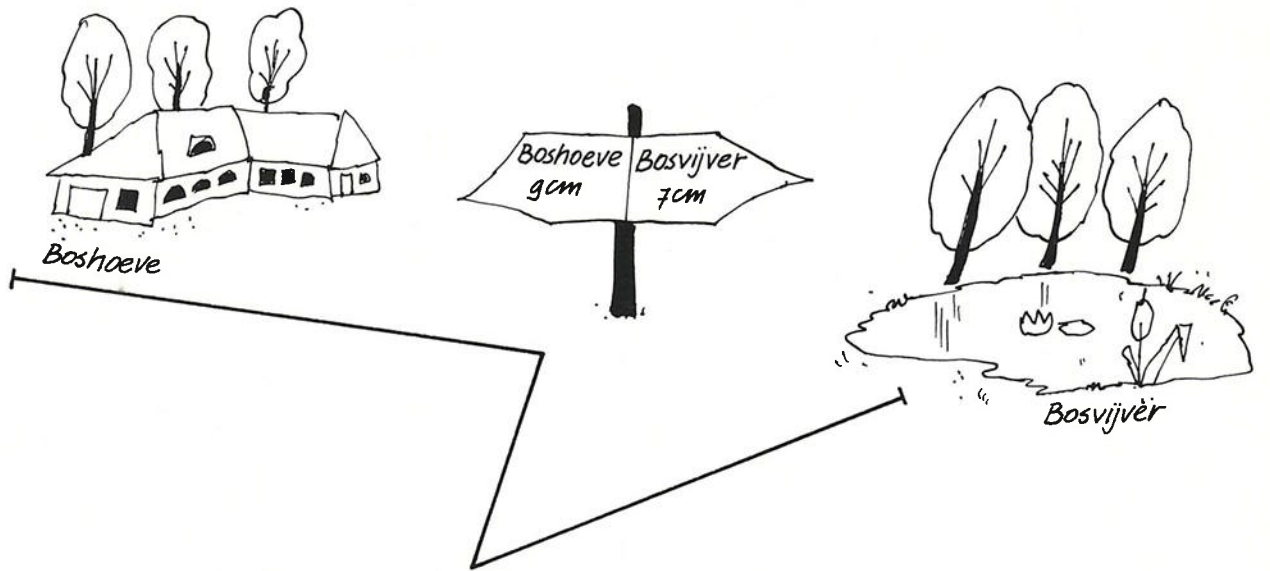
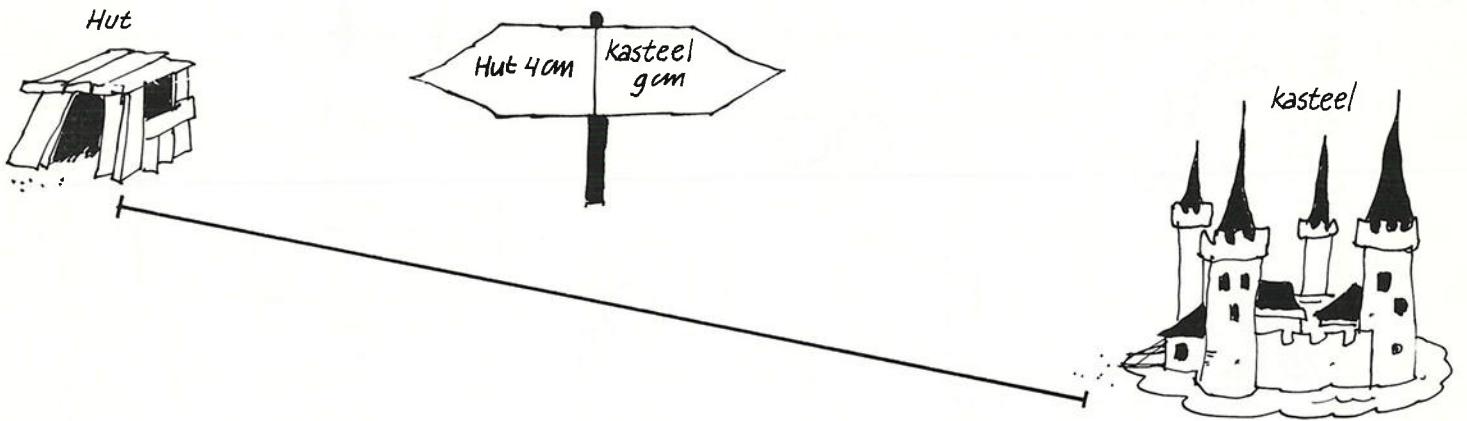


7 Een doolhof

Hoe moet Marieke lopen?



8 Waar moet ik staan?



9 Op zoek naar de uitgang

Pak een rood potlood.

Begin bij de ingang van het eerste vierkant.

Je moet dus beginnen bij het hokje waar 2 in staat.

Je gaat door de opening naar het hokje met een 4. Dan naar het hokje met een 2.

Dan naar het hokje met een 6.

Dan naar het hokje met een 3.

Dan naar het hokje met een 1.

En dan naar het hokje met een 2.

Nu ben je bij de uitgang.

Als je alle getallen optelt, dan krijg je 20.

Kijk maar:

$$2+4+2+6+3+1+2 = 20.$$

Er loopt nu een rode streep van de ingang naar de uitgang.

Maak zelf de andere puzzels!



a

2	4	5	2
3	2	1	5
0	6	9	2
6	3	1	2

ingang ↓ → uitgang

samen 20

b

1	2	3	4
4	2	3	5
1	0	2	6
4	2	1	7

↓ → uitgang

samen 20

c

6	4	5	2
6	5	3	1
1	4	8	2
2	0	1	4

↓ ← → uitgang

samen 30

d

3	5	2	4
6	9	7	2
8	4	1	3
2	5	0	4

↓ → uitgang

samen 30

e

8	9	5	2
5	7	0	1
4	8	8	6
2	9	4	7

→ ↓ uitgang

samen 40

f

1	2	3	0
8	7	4	5
5	9	4	9
3	4	8	3

→ uitgang

samen 40

g

8	4	8	1
2	6	7	3
5	4	9	3
5	7	5	4

↑ ↓ uitgang

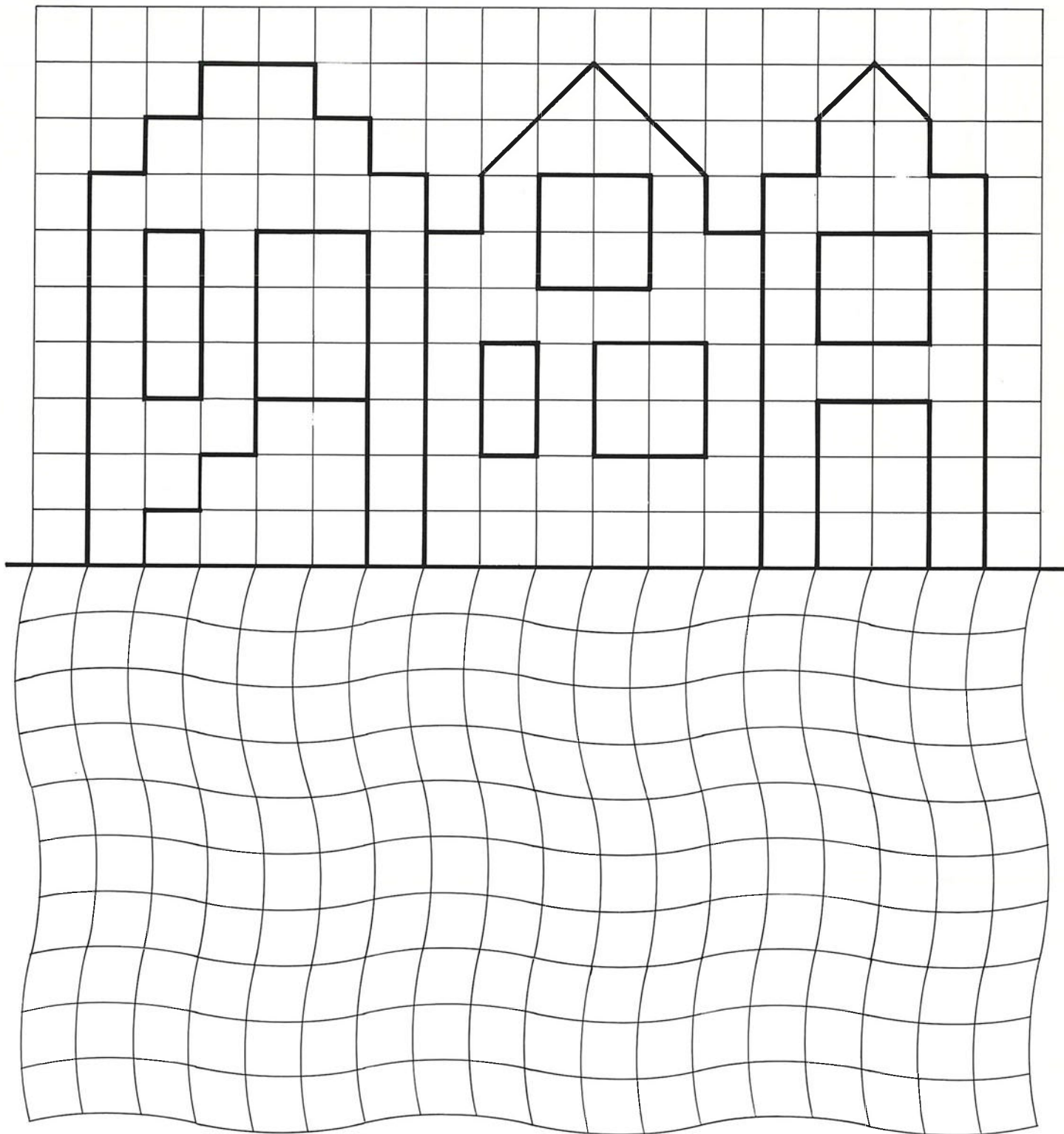
samen 50

h

zelf verzinnen!

10 Huizen aan het water

Maak deze tekening af.



11 Alles over...

Alles over

vul je naam maar in

Mijn achternaam (familiennaam) is

Mijn voornaam is.....

Ik ben geboren in.....(geboorteplaats)

De plaats waar ik nu woon, heet.....

Ik ben nu.....jaar oud

Ik ben jarig in de maand.....

Ik heb.....broertjes

Ik heb.....zusjes

Mijn vader is.....(beroep)

Ik ben.....cm lang

Ik weeg kilo

Mijn middel iscm

Ik heb thuis een dier om voor te zorgen. Het is een

Het spel dat ik het liefste doe, is

Ik moet 's avonds om uur naar bed

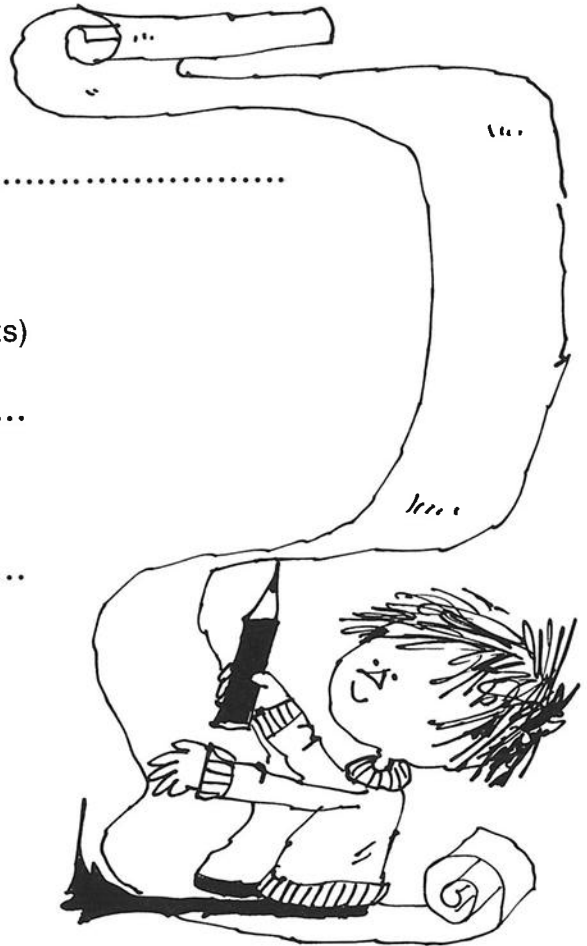
Mijn beste vriendje (vriendinnetje) heet

De straat waar ik woon, heet

Het liefste eet ik.....

Op school doe ik het liefste

Ik woon.....minuten van de school



12 De zes vrienden

A. Wat betekent die pijl?

Die pijl betekent:

Erik is groter dan Ralf.

Is Jolanda groter dan Linda?

Dan moet daar ook een pijl staan!

Teken alle pijlen in deze tekening.

Al die pijlen betekenen:

is groter dan

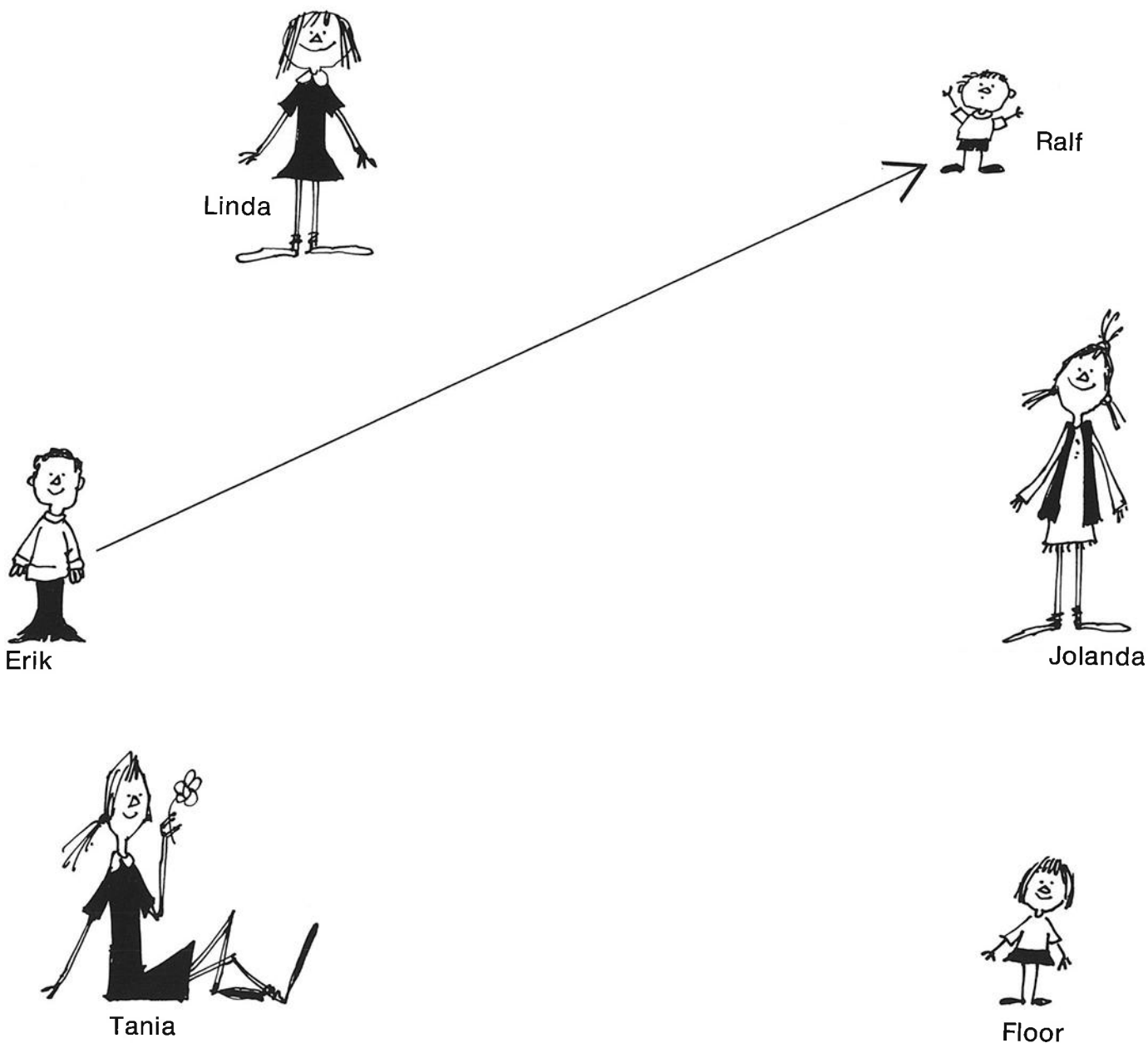
B. Ben je klaar?

Naar wie gaan de *meeste* pijlen?

.....

Naar wie gaan de *minste* pijlen?

.....

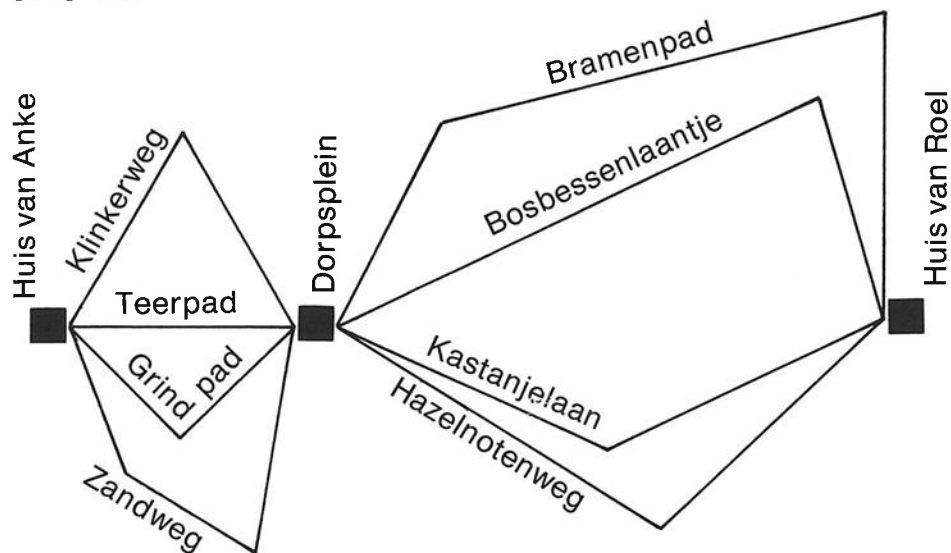


13 Anke en Roel

Anke is het vriendinnetje van Roel.

Als Anke bij Roel thuis wil gaan spelen, kan ze een heleboel verschillende wegen nemen.

Ze kan eerst de *Klinkerweg* nemen en dan de *Kastanjelaan*, of ze kan eerst het *Grindpad* nemen en dan de *Hazelnotenweg*, of ze kan eerst het *Teerpad* nemen en dan de *Kastanjelaan*, of ze kan...



Die wegen zijn niet allemaal even lang.

Op de kaart zijn de *Zandweg* en de *Kastanjelaan* samen precies 15 cm. Dat staat hieronder ook, kijk maar!

	Bramenpad	Bosbessenlaantje	Hazelnotenweg	Kastanjelaan
Klinkerweg				
Teerpad				
Grindpad				
Zandweg				15 cm

Vul jij alle andere hokjes in.

Wat is de *kortste* weg voor Anke? ...

Ben je klaar?

Wat is de *langste* weg voor Anke? ...

14 Op reis naar de maan

Neem een potlood en een dobbelsteen.

We gaan een reis naar de maan maken!

Kijk op de tekening hiernaast. We beginnen bij *start*.

Telkens als je met de dobbelsteen een *even* getal gooit, ga je een streepje naar *rechts*.

Telkens als je met de dobbelsteen een *oneven* getal gooit, ga je een streepje naar *boven*.

Tannia heeft al vier keer gegooit.

Eerst gooide ze een 3, toen een 1, toen een 6, en toen een 3.

Kijk maar naar de stippellijn of ze het goed gedaan heeft.

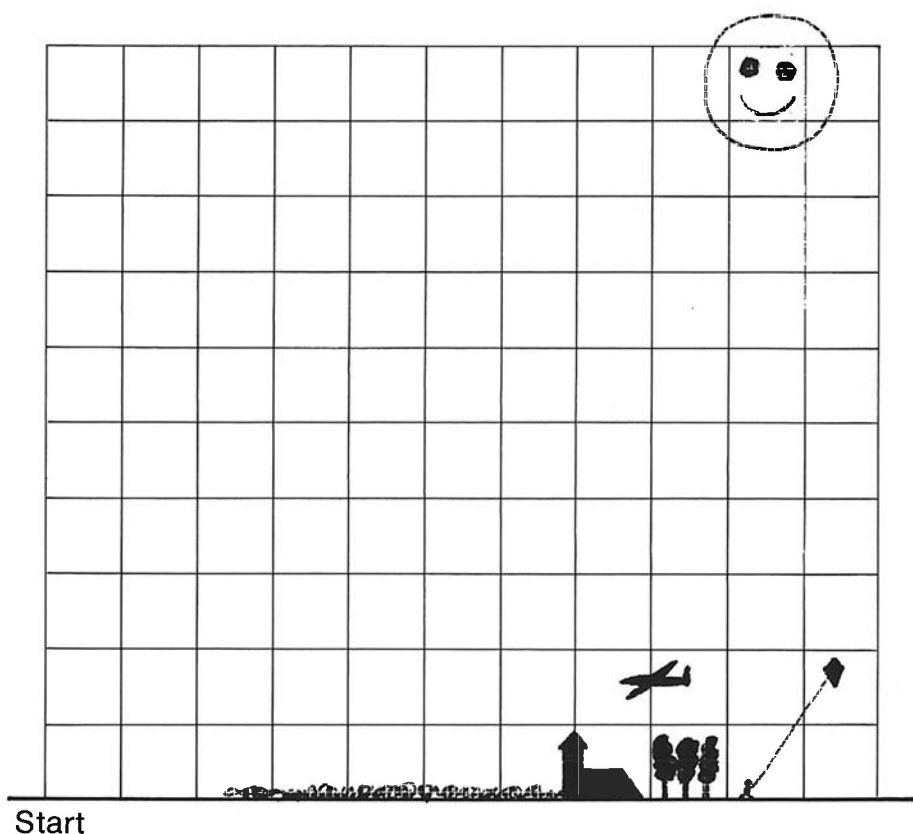
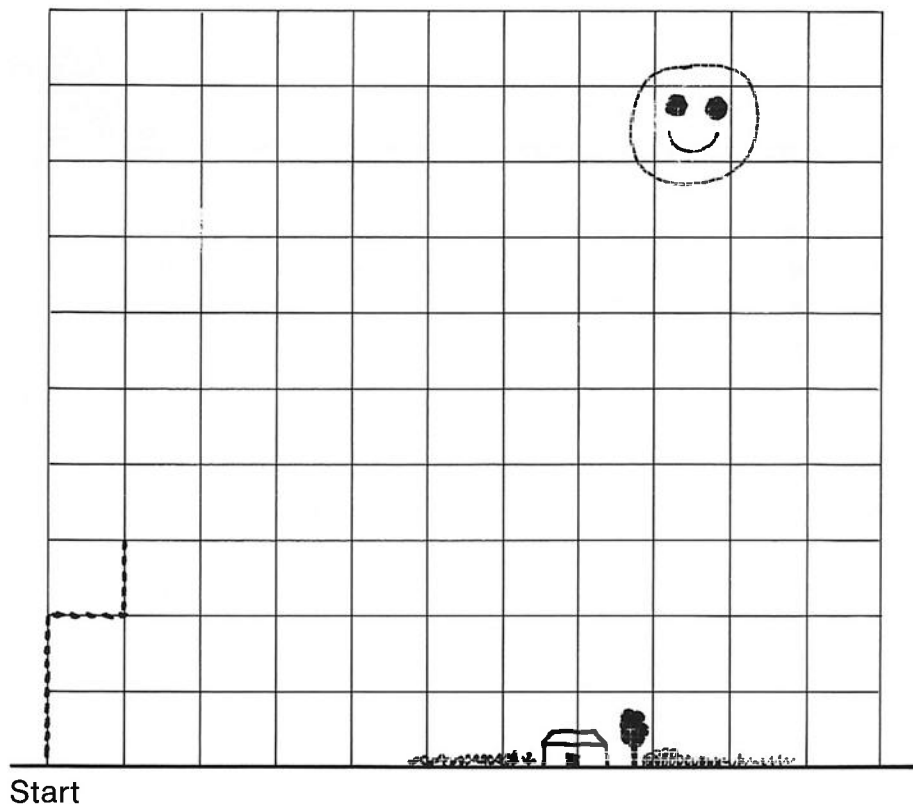
Probeer eens of jij op de maan terechtkomt.

Mislukt? Pak dan een rood potlood en probeer het nog een keer.

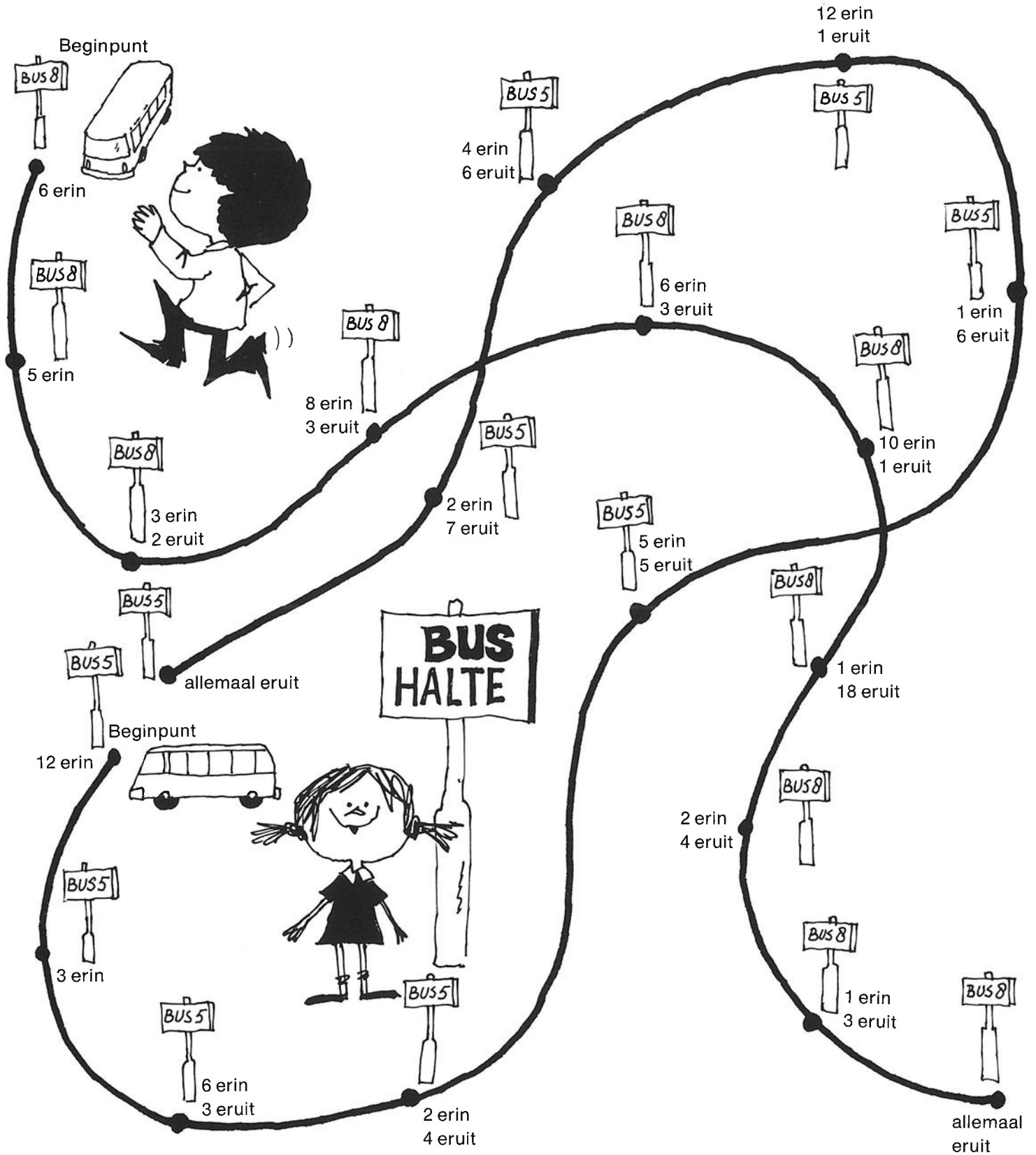
Weer mislukt? Probeer het dan nog eens met een blauw potlood.

Probeer het ook eens drie keer op de tekening hiernaast!

Eerst met een zwart, dan met een rood en dan met een blauw potlood.



15 Twee bussen



Hoeveel mensen stapten bij het eindpunt uit?

bij bus 5: ... personen

bij bus 8: ... personen

Hoeveel mensen reisden met bus 5? ...

Hoeveel mensen reisden met bus 8? ...

16 Een wandeling door het bos

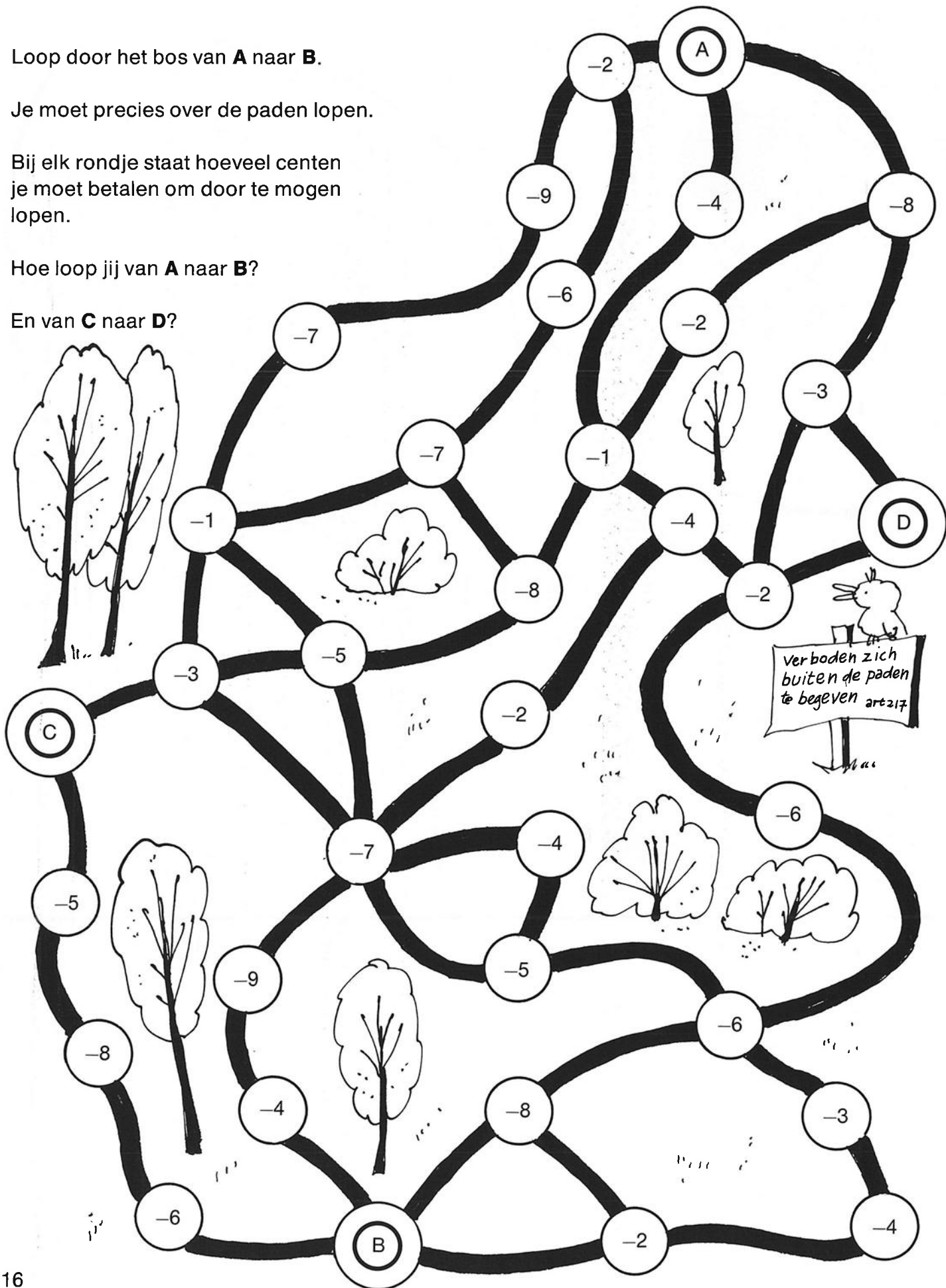
Loop door het bos van **A** naar **B**.

Je moet precies over de paden lopen.

Bij elk rondje staat hoeveel centen je moet betalen om door te mogen lopen.

Hoe loop jij van **A** naar **B**?

En van **C** naar **D**?



17 Rollie, Bollie, Grollie, Mollie en Wollie

Rollie

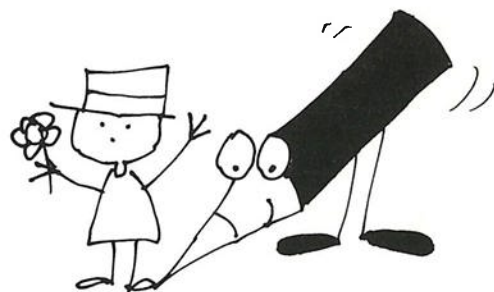


Dit is Rollie.

Hij heeft een hoed,
hij heeft een bloem,
hij heeft een viool,
maar hij heeft geen paraplu.

Kijk nu naar de hokjes
die hieronder staan.
Daar kun je ook zien,
dat Rollie een hoed heeft
en een bloem en een viool,
maar geen paraplu.

	hoed	bloem	paraplu	viool
Rollie	ja	ja	nee	ja
Bollie	ja	nee	nee	ja
Grollie	nee	ja	ja	nee
Mollie	ja	ja	ja	ja
Wollie	ja	ja	ja	nee



Teken de
vier vriendjes
van Rollie.

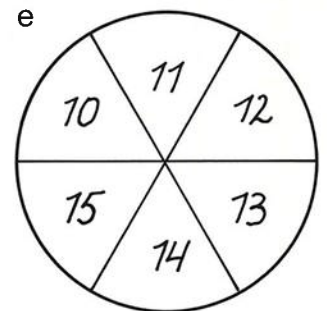
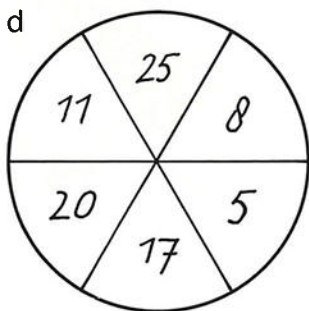
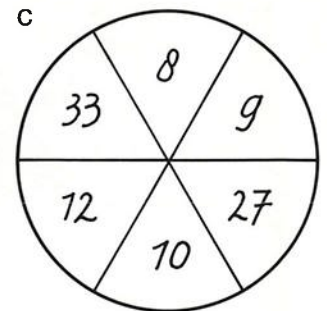
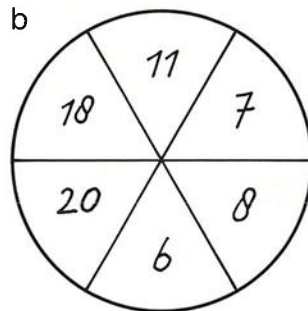
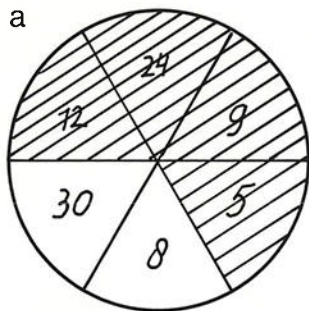
Bollie	Grollie	Mollie	Wollie

18 Rekenen en kleuren

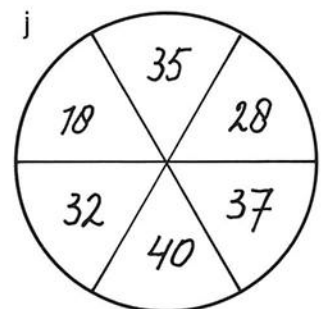
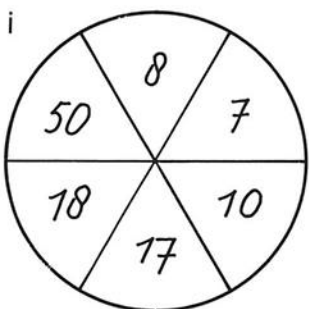
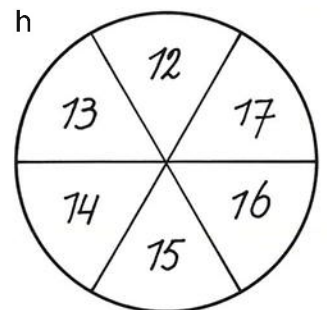
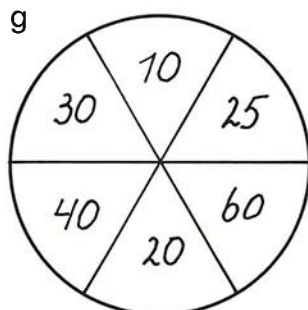
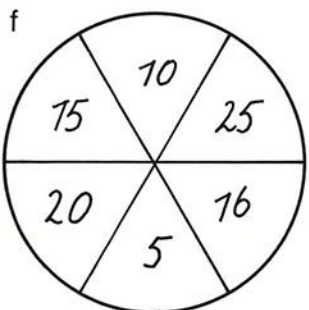
Zoek de getallen die *samen* 50 zijn.
Kijk naar de eerste cirkel.

$$12 + 24 + 9 + 5 = 50.$$

Bij de andere cirkels moet jij de goede vakjes kleuren.




Zoek nu getallen die *samen* 75 zijn.

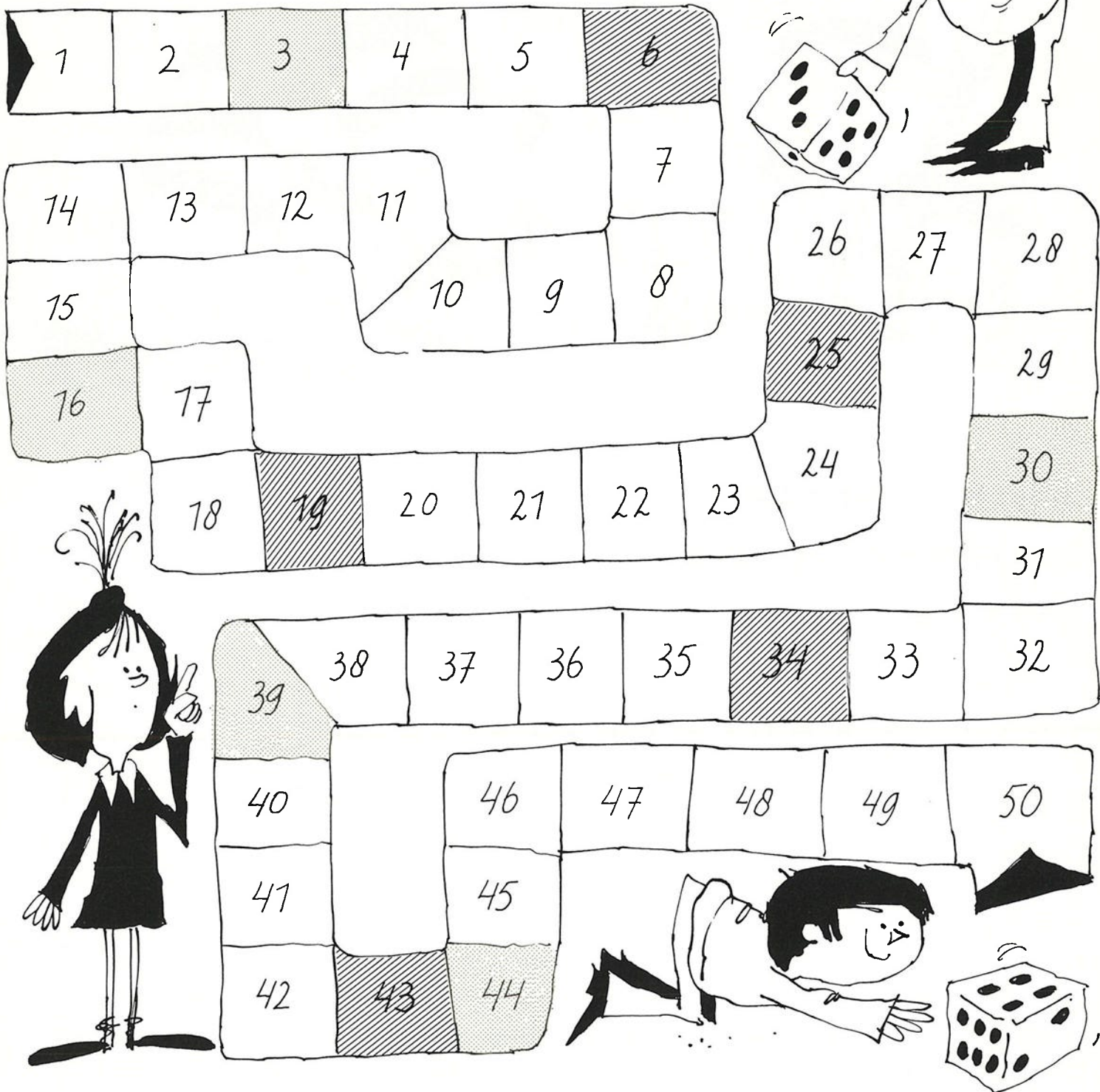


20 Een dobbelspelletje

Wie het hoogste met de dobbelsteen gooit, mag beginnen.
De ene speler begint bij 1, de andere begint bij 50.

Bij  mag je nog een keer gooien.

Bij  moet je twee hokjes terug.

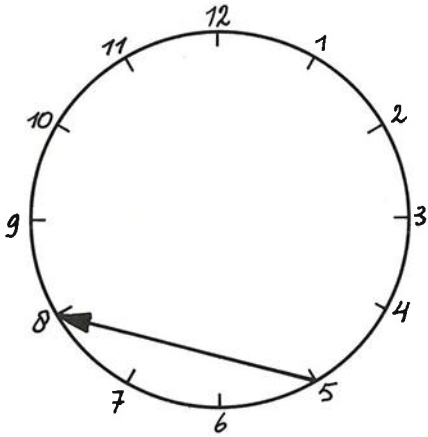


21 Drie klokken

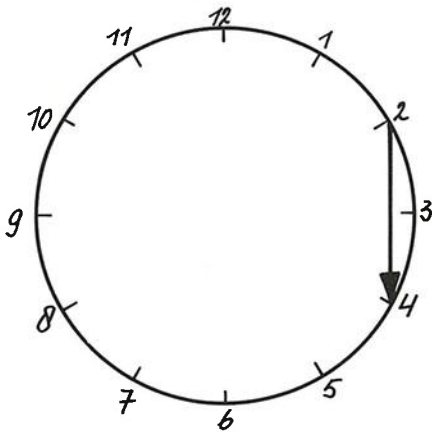
Dit zijn drie klokken. Ze zijn stuk.
De wijzers zijn er afgebroken, de cijfers staan er nog op.
Op de klokken gaan we pijlen trekken.

Die pijl van 5 naar 8 betekent: *is 3 minder dan*.

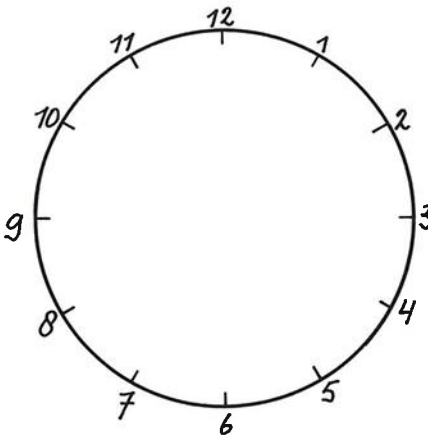
Teken de andere pijlen.



Teken alle pijlen die betekenen: *is de helft van*.

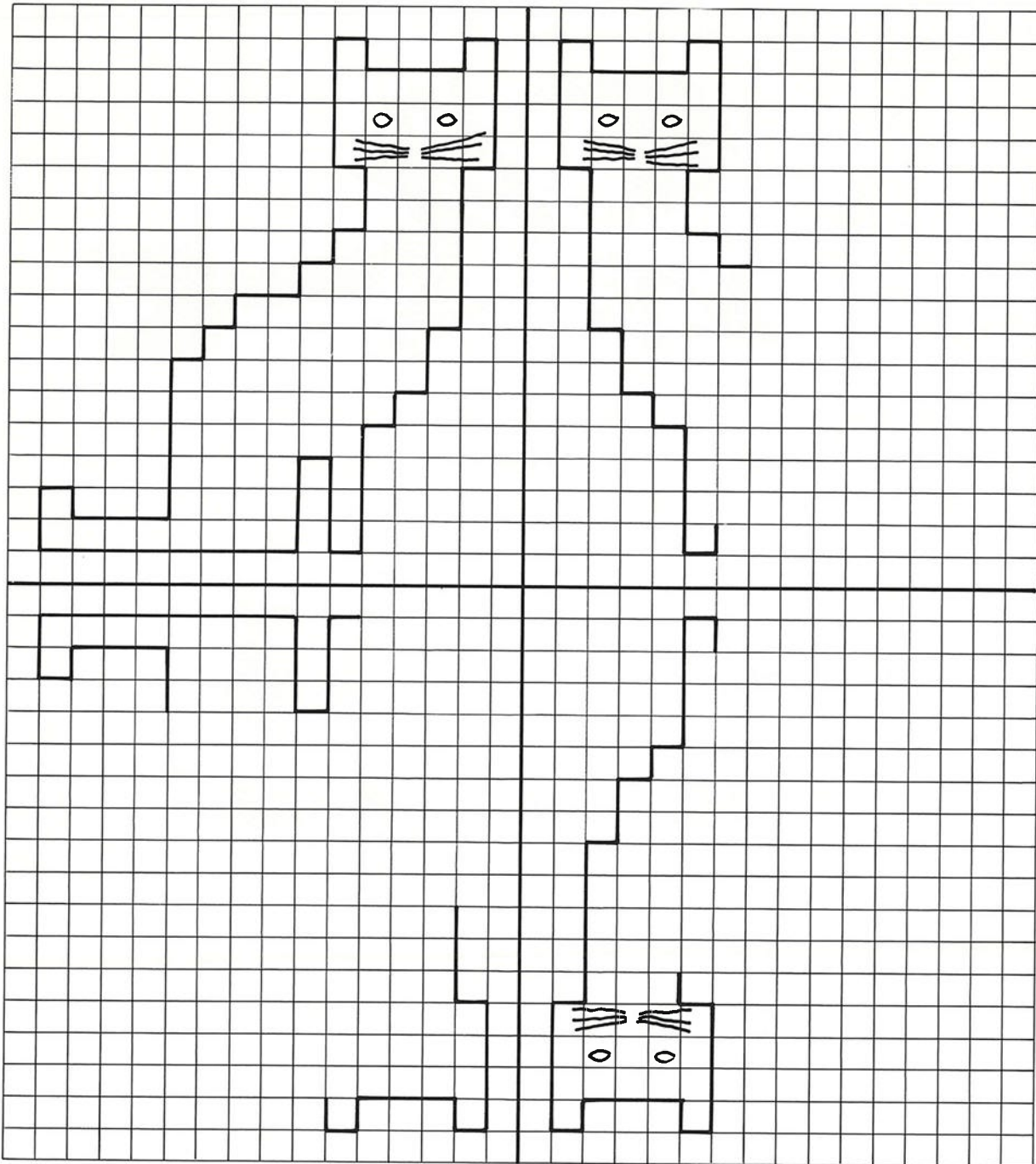


Teken alle pijlen die betekenen: *is meer dan*.



22 Vier poezen

De poes kijkt in de spiegel en wat ziet hij?
Hij ziet drie andere poezen.
Teken deze drie poezen maar helemaal af.



23 De kameel en de giraf

Bij welke tekening staan de meeste kruisjes, denk je? Bij de kameel of bij de giraf?

Ik denk bij de ...

Tel nu de kruisjes.
De kameel heeft

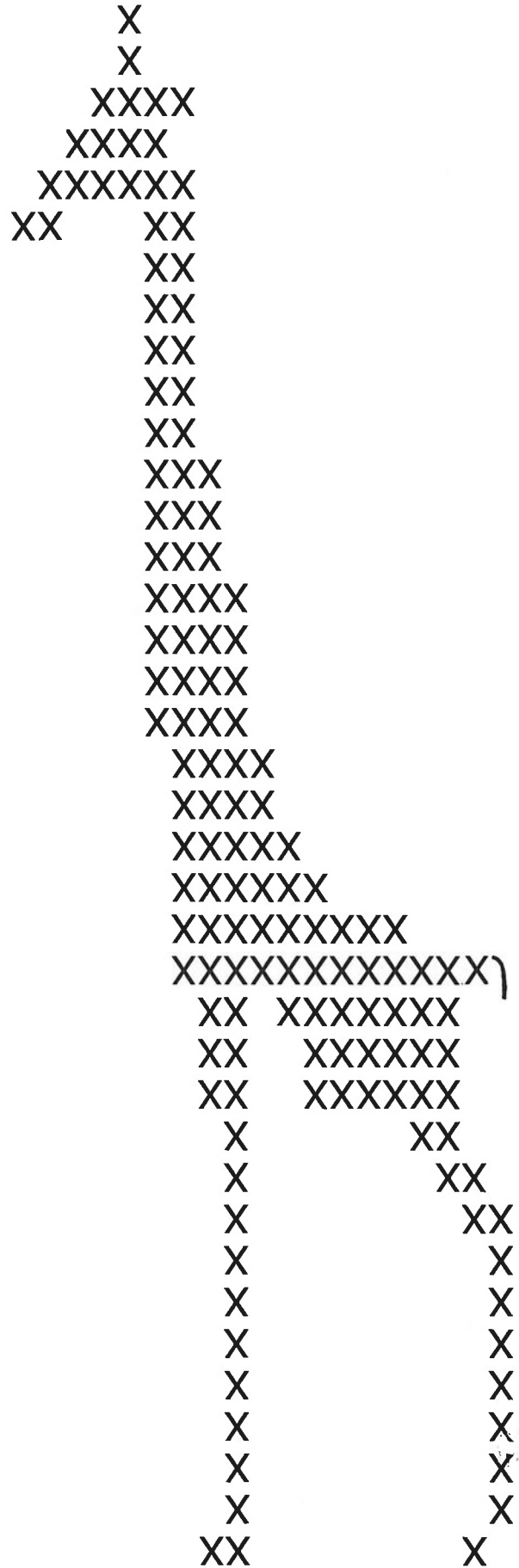
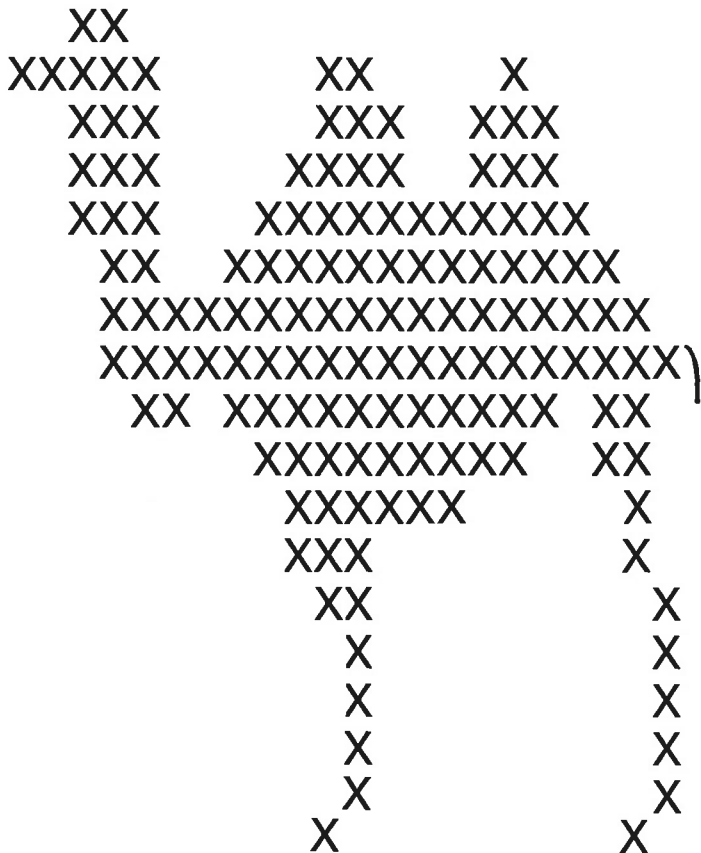
... kruisjes.

De giraf heeft

... kruisjes.

Heb jij goed geraden?

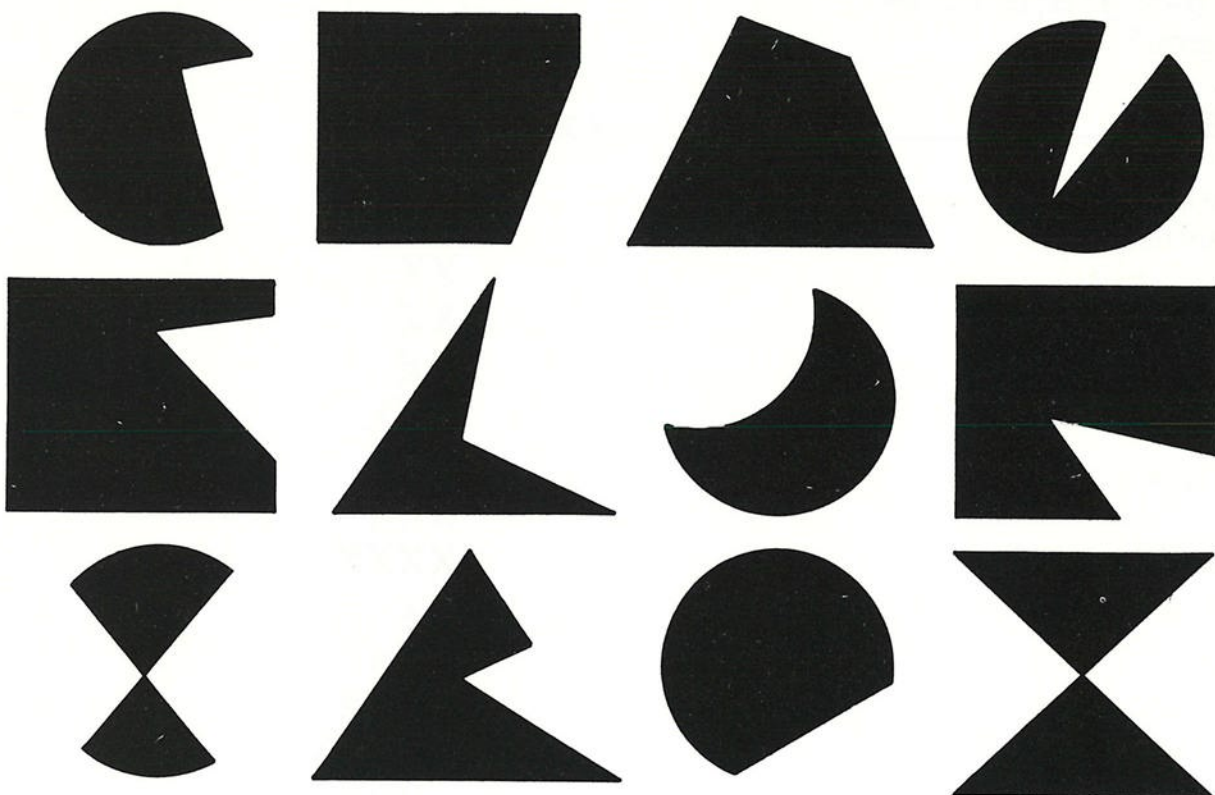
...



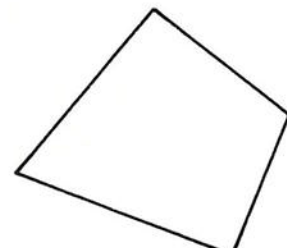
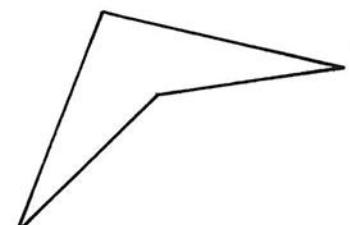
24 Teken en maar

Maak deze tekeningen af.

A



B

 <p data-bbox="175 1478 446 1523">dit is een vierhoek</p>	 <p data-bbox="638 1478 973 1523">dit is ook een vierhoek</p>	<p data-bbox="1085 1478 1372 1523">teken een vijfhoek</p>
<p data-bbox="175 1904 462 1948">teken een driehoek</p>	<p data-bbox="638 1904 909 1948">teken een zeshoek</p>	<p data-bbox="1085 1904 1372 1948">teken een vierhoek</p>

25 Een getallenpuinhoop

Winkelier Van Bergen verkoopt huisnummers.
Die heeft hij mooi in rekken opgestapeld.
Dat was best handig.
Totdat Jantje van der Velde met zijn moeder
binnenkwam. Jantje stootte per ongeluk tegen de rekken...
Wat er toen gebeurde, zie je hieronder.



Een paar huisnummers zijn kapotgevallen.
De brokken zijn in de vuilnisbak gedaan.
Welke nummers heeft winkelier Van Bergen
nu niet meer?

.....

26 Wat moet daar staan?

> betekent is *groter dan* $8 > 4$

< betekent is *kleiner dan* $7 < 16$

= betekent is *gelijk aan* $3 + 16 = 19 + 0$

Zet op de puntjes > of < of =.

a
36 . 63

52 . 59

41 . 29

74 . 58

44 . 77

b
 $56 + 4$. 60

$49 + 8$. 55

$83 + 9$. 92

$47 + 5$. 53

$35 + 8$. 45

c
 $34 + 5$. $34 + 2$

$49 + 8$. $8 + 49$

$83 + 9$. $89 + 3$

$91 + 5$. $91 - 5$

$66 + 2$. $56 + 12$

d
 $35 - 8$. $30 - 2$

$43 - 7$. $47 - 3$

$28 - 9$. $19 - 8$

$73 - 8$. $73 - 4$

$67 + 8$. $67 - 1$

e
 $38 + 4$. $37 + 5$

$4 + 38$. $5 + 37$

$70 + 9$. $60 + 19$

$55 - 8$. $65 - 10$

$40 + 50$. $60 + 30$

f
 $49 + 27$. $49 - 27$

$100 - 1$. $90 + 1$

$98 + 4$. $98 + 3$

$37 + 37$. $47 + 47$

$100 - 6$. $100 - 60$



27 Rekenen en tekenen

Eerst rekenen...

$33 - 6 = 27$

$59 - 20 =$

$81 - 6 =$

$28 + 9 =$

$73 + 0 =$

$21 - 3 =$

$61 - 60 =$

$39 - 6 =$

$55 + 8 =$

$28 + 7 =$

$57 - 7 =$

$88 - 30 =$

$38 - 8 =$

$62 + 7 =$

$25 + 6 =$

$33 - 7 =$

$76 - 30 =$

$71 - 4 =$

$51 + 9 =$

$13 + 3 =$

$52 - 4 =$

$82 - 10 =$

$35 - 7 =$

$35 + 7 =$

$45 + 9 =$

$49 - 40 =$

$1 + 2 =$

$50 + 5 =$

$97 - 40 =$

$26 + 26 =$

$23 + 20 =$

$77 - 70 =$

$12 + 12 =$

$2 + 3 =$

$85 - 40 =$

$6 + 6 =$

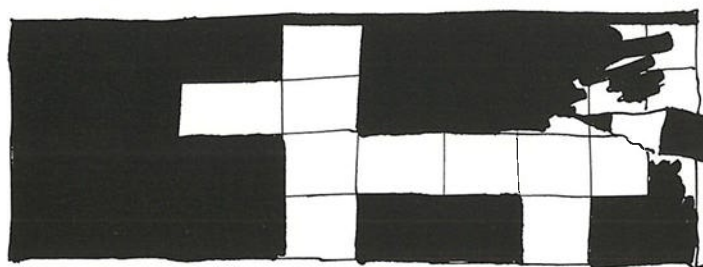
$100 - 80 =$

$11 + 11 =$

Dan tekenen...

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75

En je weet nu ook
of je goed gerekend hebt.

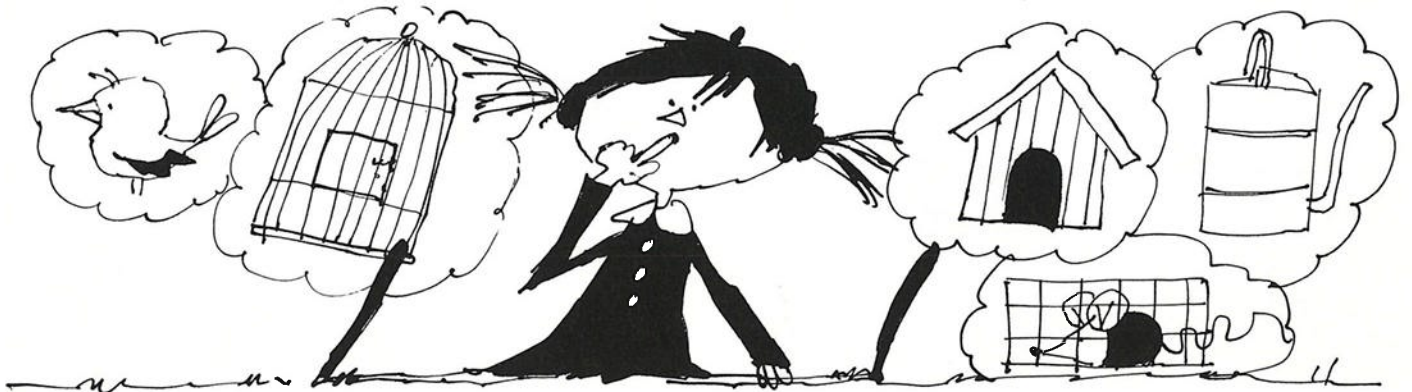


28 Wie komt er in mijn hokje?

Waarom staat het woordje *tak* in dat hokje?
 Waarom staat het woordje *pet* in dat hokje?
 Ik denk, dat jij dat wel weet!
 Zet nu zelf in elk hokje een goed woord.

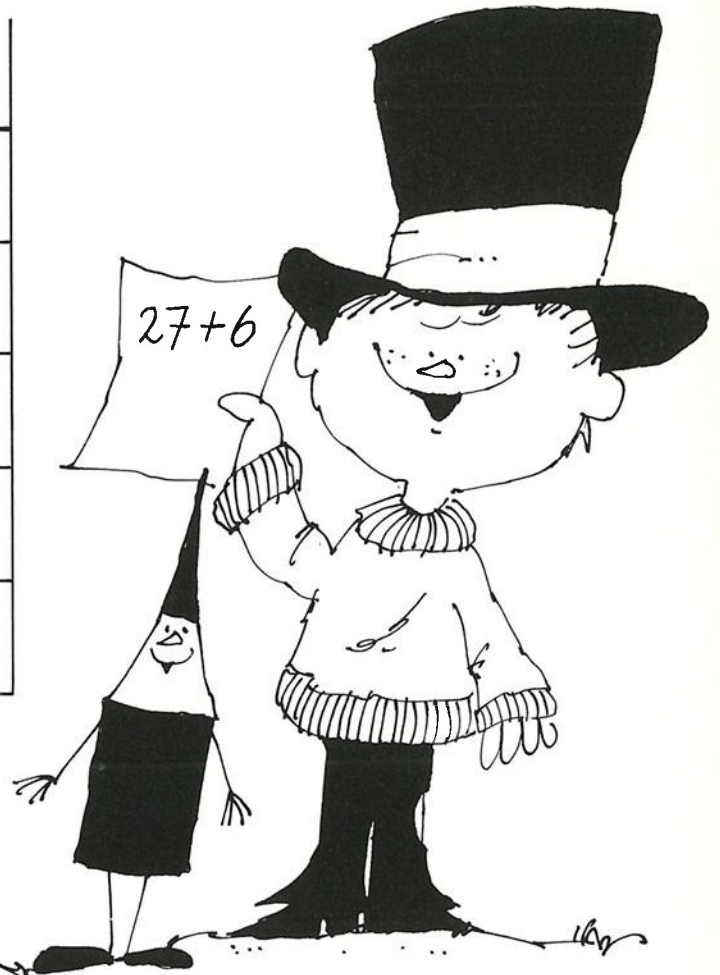
	a	e	i	o	ui
k	<i>tak</i>				
m					
r					
p		<i>pet</i>			
t					

Zelf verzinnen!



29 Even rekenen

$\begin{array}{c} \curvearrowright \\ + \end{array}$	6	8	5	2	1	11
27						
38			40			
9						
49		57				
37						



$\begin{array}{c} \curvearrowright \\ - \end{array}$	3	7	10	9	1	8
72						
52					51	
50						
43				34		
73						

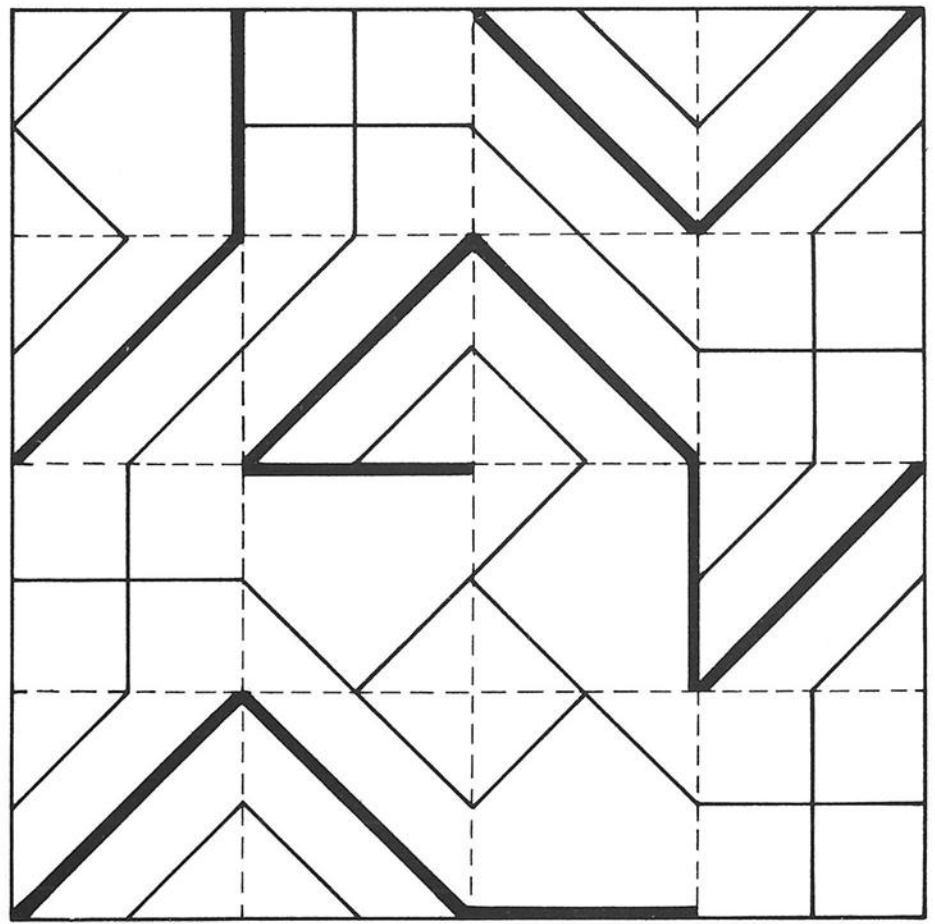
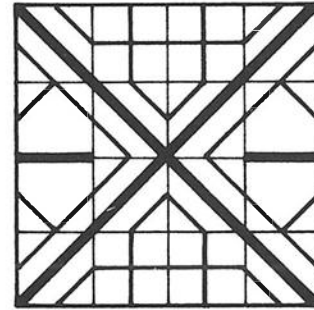
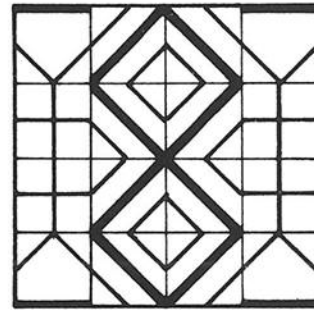
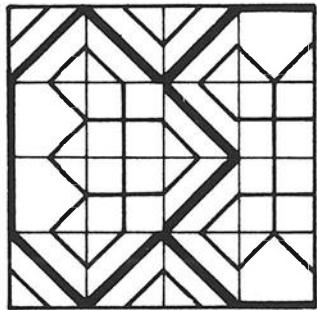
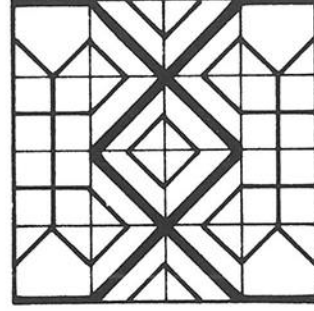
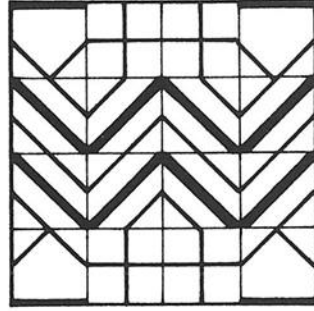
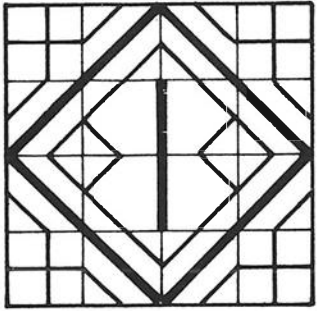
31 Knippen en leggen

Onderaan de bladzijde zie je een groot vierkant.

Knip daaruit eerst de 16 vierkantjes.

Zo netjes als je kunt.

Probeer met de stukjes deze figuren te leggen:



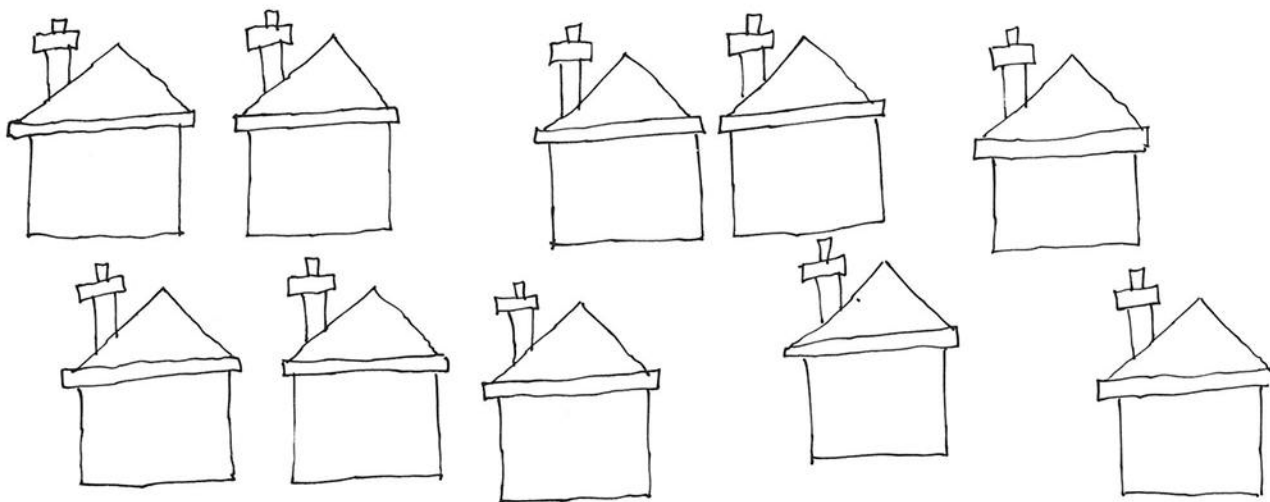
32 Steeds anders

- A** Kleur deze huizen, maar let op!
Geen enkel huis mag er hetzelfde uitzien.

Het dak mag je de kleuren *rood* of *blauw* geven,
de voorkant mag je de kleuren *geel* of *groen* geven,
de schoorsteen mag je de kleuren *zwart* of *bruin* geven.

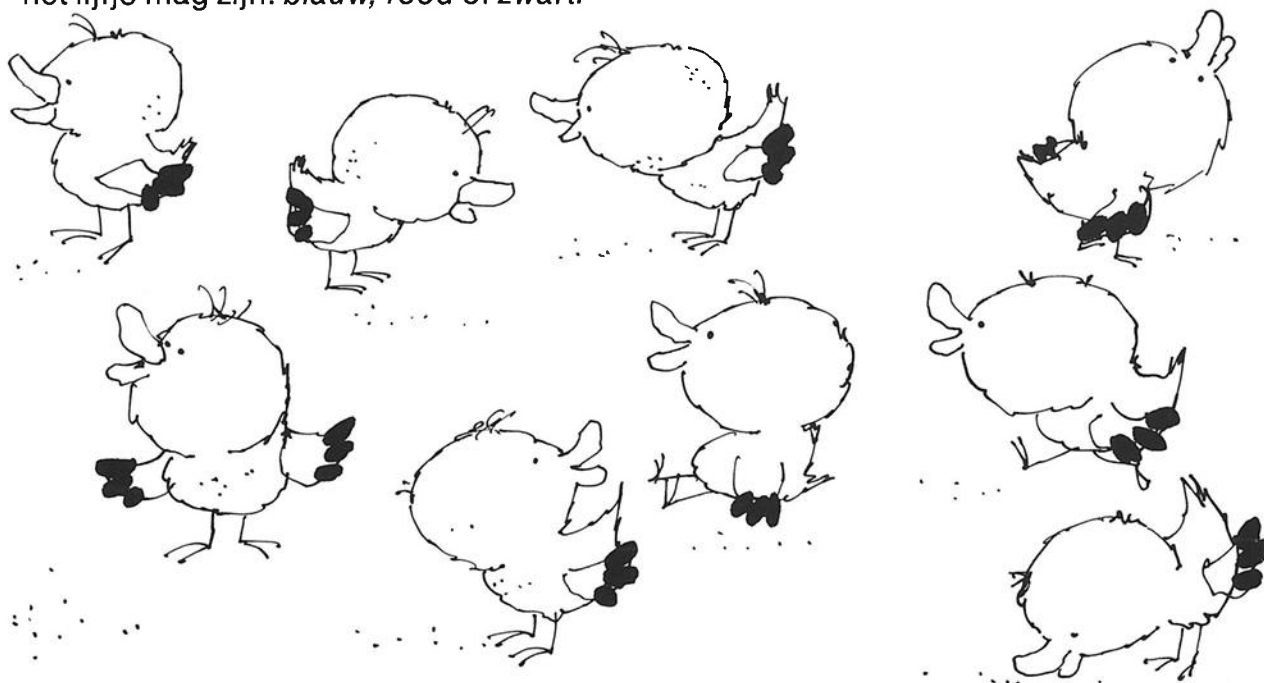
Een van de huizen kan er zo uitzien:
het dak is rood, de voorkant is groen en de schoorsteen is zwart.

Kleur nu de huizen!



- B** Kleur deze kuikentjes.
Doe het telkens anders!

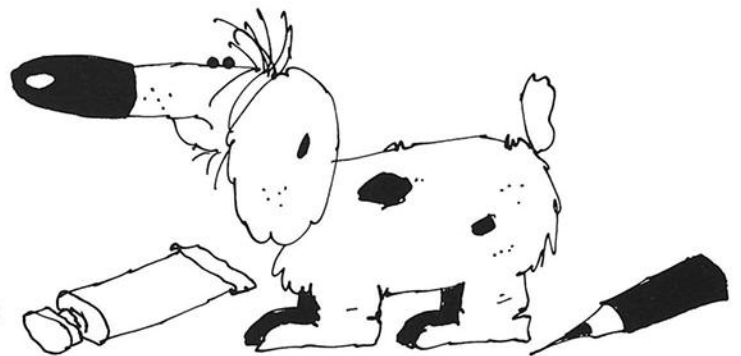
Het kopje mag zijn: *groen*, *bruin* of *geel*;
het lijfje mag zijn: *blauw*, *rood* of *zwart*.



33 Een schilderij



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44
45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55
56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66



Dit schilderij is nog niet helemaal af.
 We gaan het even verven.
 Het eerste stukje is al klaar.

$38 + 6 = 44$

$37 + 9 =$

$27 + 6 =$

$7 \times 5 =$

$41 - 7 =$

$7 \times 4 =$

$38 + 4 =$

$17 + 6 =$

$3 \times 2 =$

$32 - 3 =$

$8 \times 5 =$

$5 \times 3 =$

$55 - 7 =$

$23 + 8 =$

$4 \times 4 =$

$2 \times 2 =$

$9 \times 4 =$

$51 - 8 =$

$39 + 8 =$

$9 \times 5 =$

$42 - 4 =$

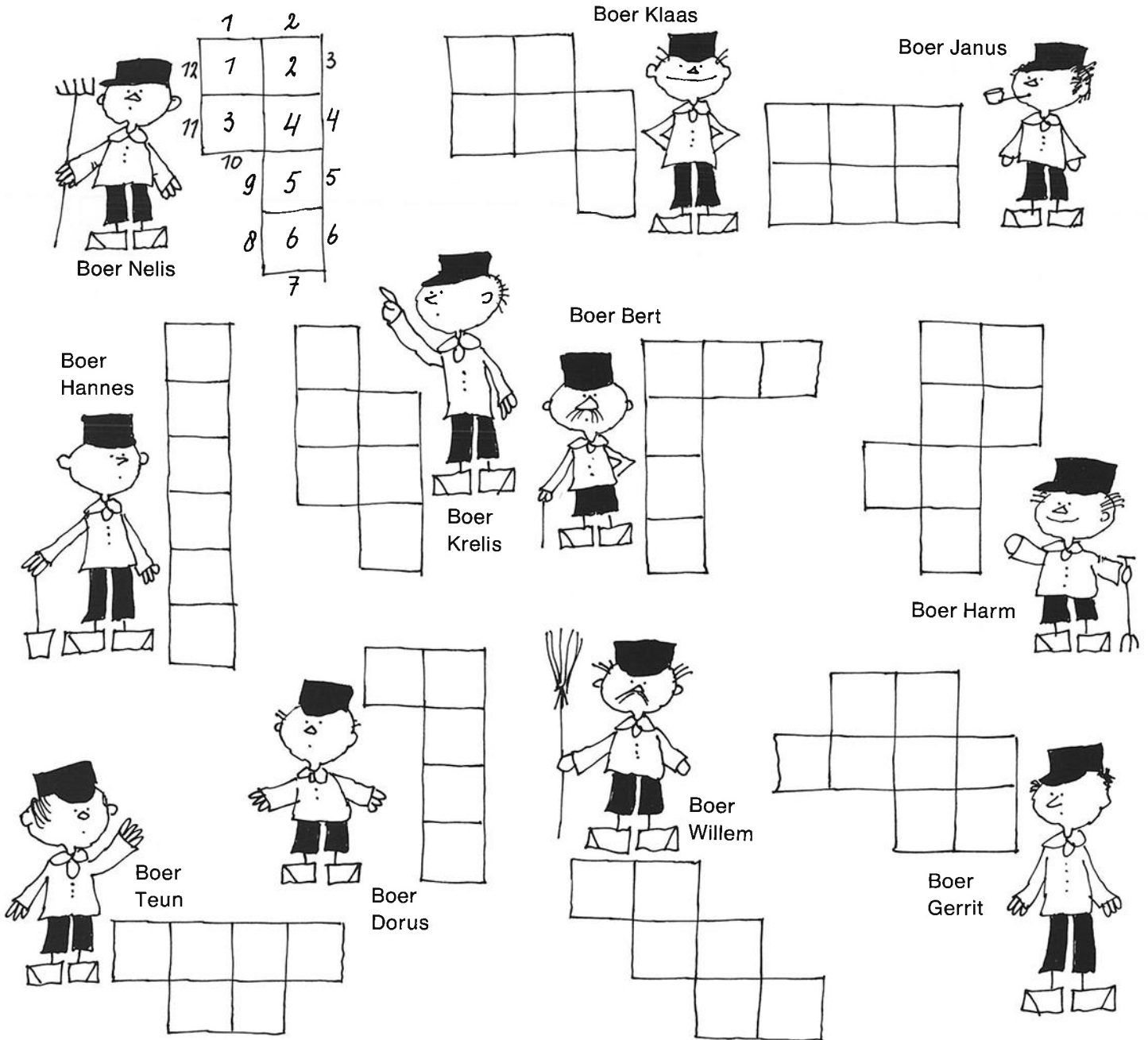
$52 - 3 =$

$2 \times 25 =$

$33 + 8 =$

$1 \times 7 =$

35 De boeren hebben ruzie



De boeren hebben ruzie. Ze vinden allemaal dat ze het grootste stuk land en het langste hek hebben.

Kijk naar het stuk land van boer Nelis en je weet wat je moet doen.

	Nelis	Klaas	Janus	Hannes	Krelis	Bert	Harm	Teun	Dorus	Willem	Gerrit
land	6										
hek	12										

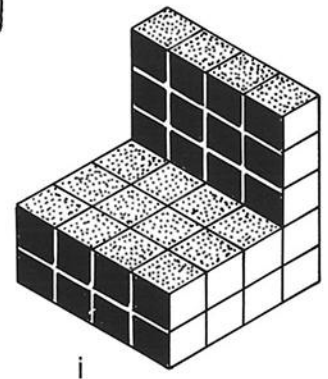
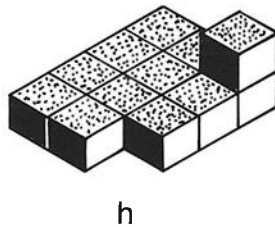
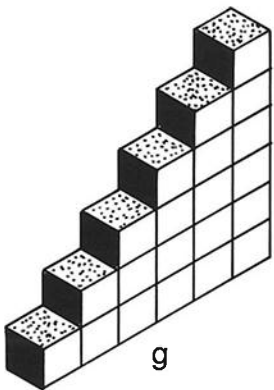
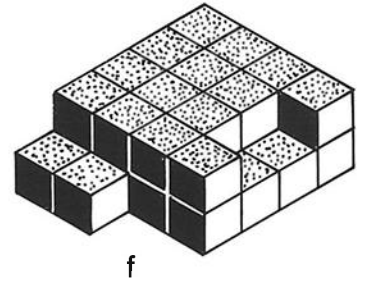
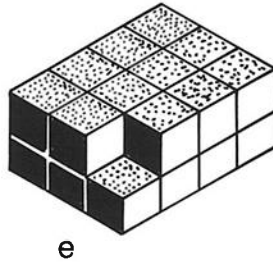
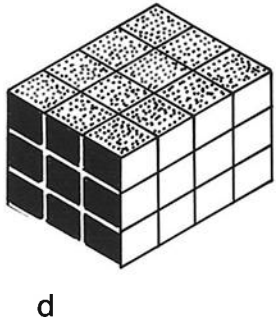
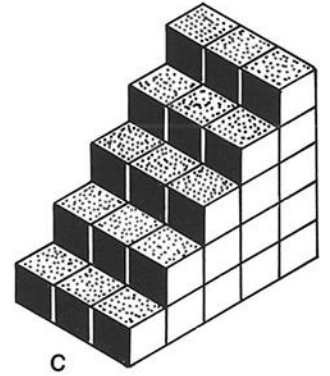
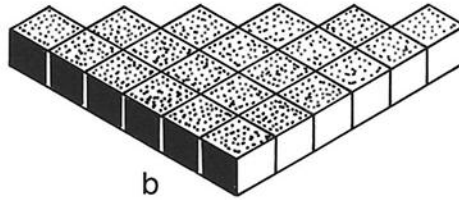
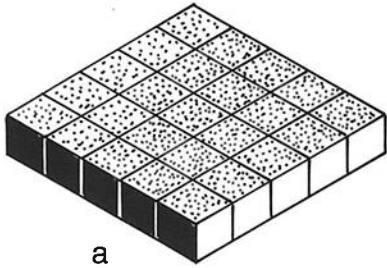
Welke boer heeft het grootste land?

Welke boer heeft het langste hek?

36 De tuin van meneer Bouwman

Meneer Bouwman kun je altijd in zijn tuin vinden.
Hij geeft de bloemen water,
hij maait het gras,
hij harkt het paadje,
hij knipt de heg.
Maar meneer Bouwman doet nog meer.
Van oude stenen maakt hij mooie torentjes.
Kijk maar.

Schrijf bij elk torentje
hoeveel stenen meneer
Bouwman heeft gebruikt.



37 Spelen op het honderdveld

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

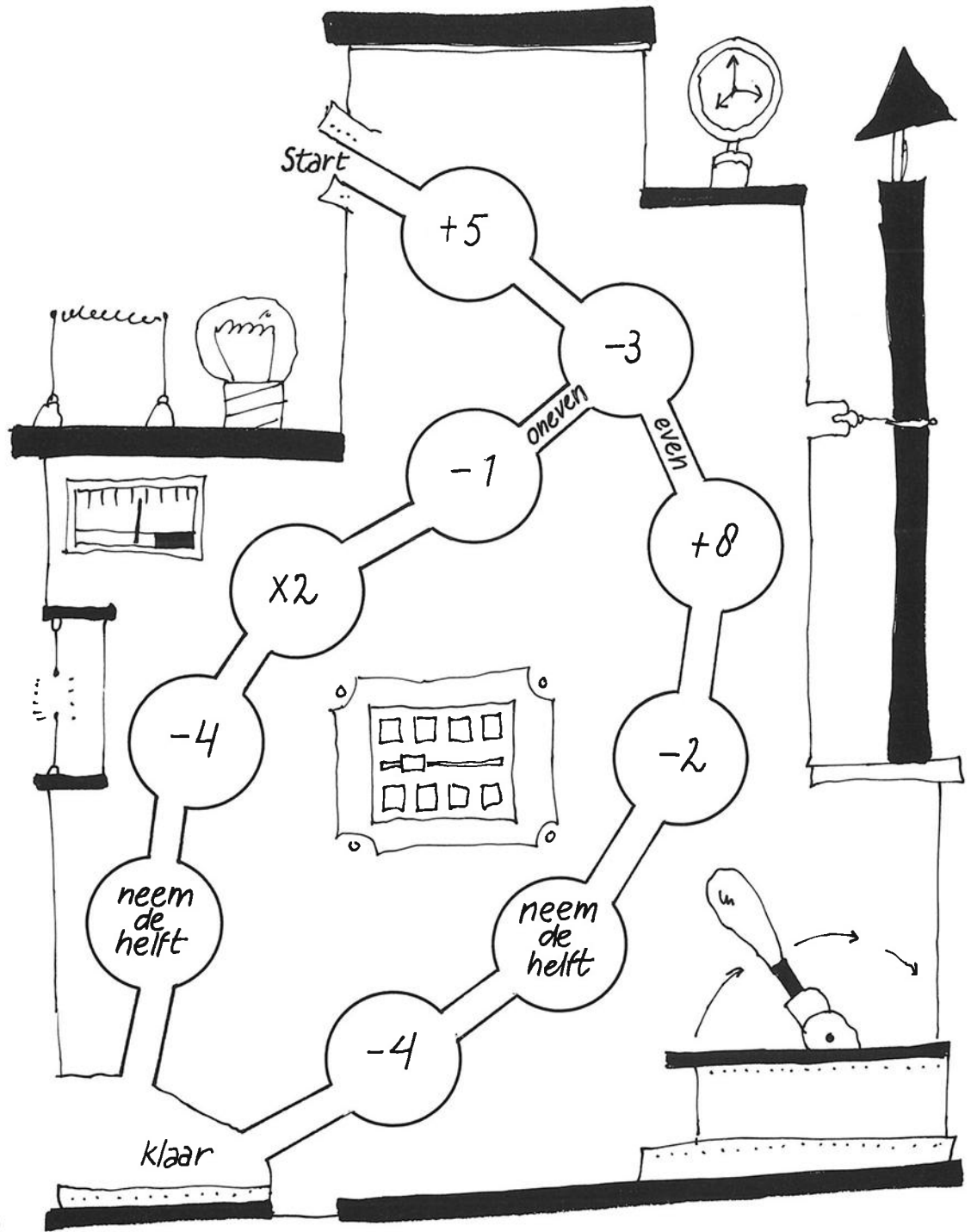


38 De rekenmachine

We doen het getal 5 in de machine.
Eens kijken wat er gebeurt.

$5 + 5 = 10$
 $10 - 3 = 7$
 7 is een oneven getal
 $7 - 1 = 6$
 $6 \times 2 = 12$
 $12 - 4 = 8$
 de helft van 8 is 4.
 Op het eind heb ik
 dus 4.

Stop zelf eens andere getallen
in deze machine.
Kijk wat er gebeurt.

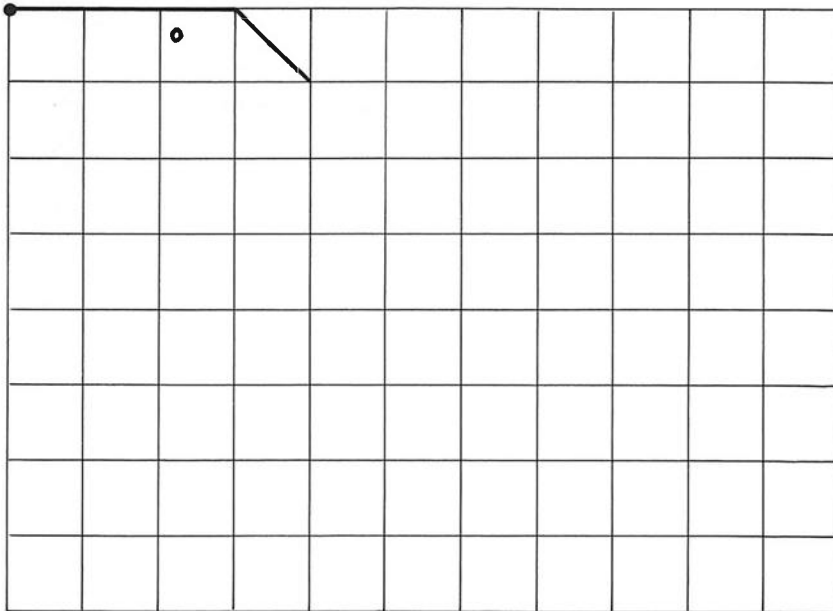


er gaat in	5													
er komt uit	4													

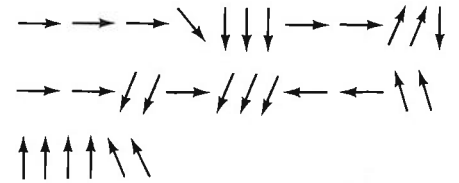
39 Teken met pijlen

Doe precies wat de pijlen zeggen:

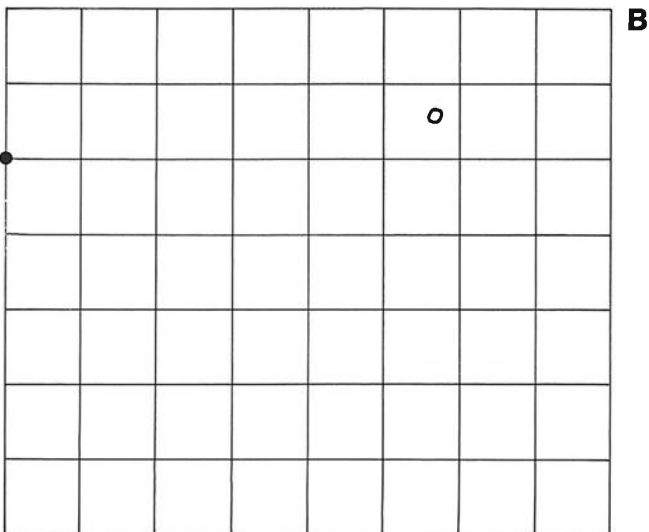
- een hokje naar rechts
- ↓ een hokje naar beneden
- ← een hokje naar links
- ↗ een hokje schuin naar boven
- enzovoorts



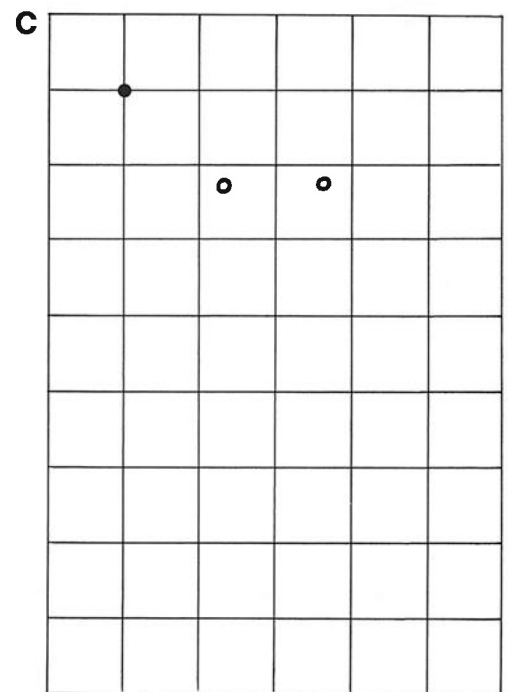
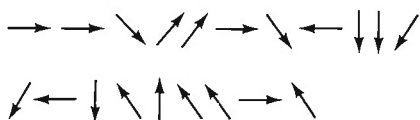
A. Als je goed op de pijlen let, krijg je een mooie tekening. Begin bij de dikke punt.



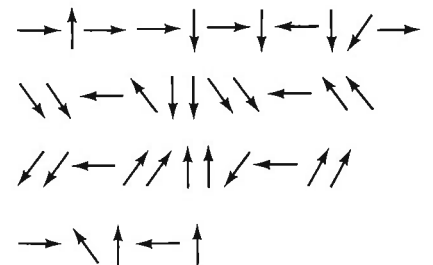
(De eerste vier stukjes zijn al voorgedaan!)



B. Dit zijn de pijlen voor de tweede tekening.

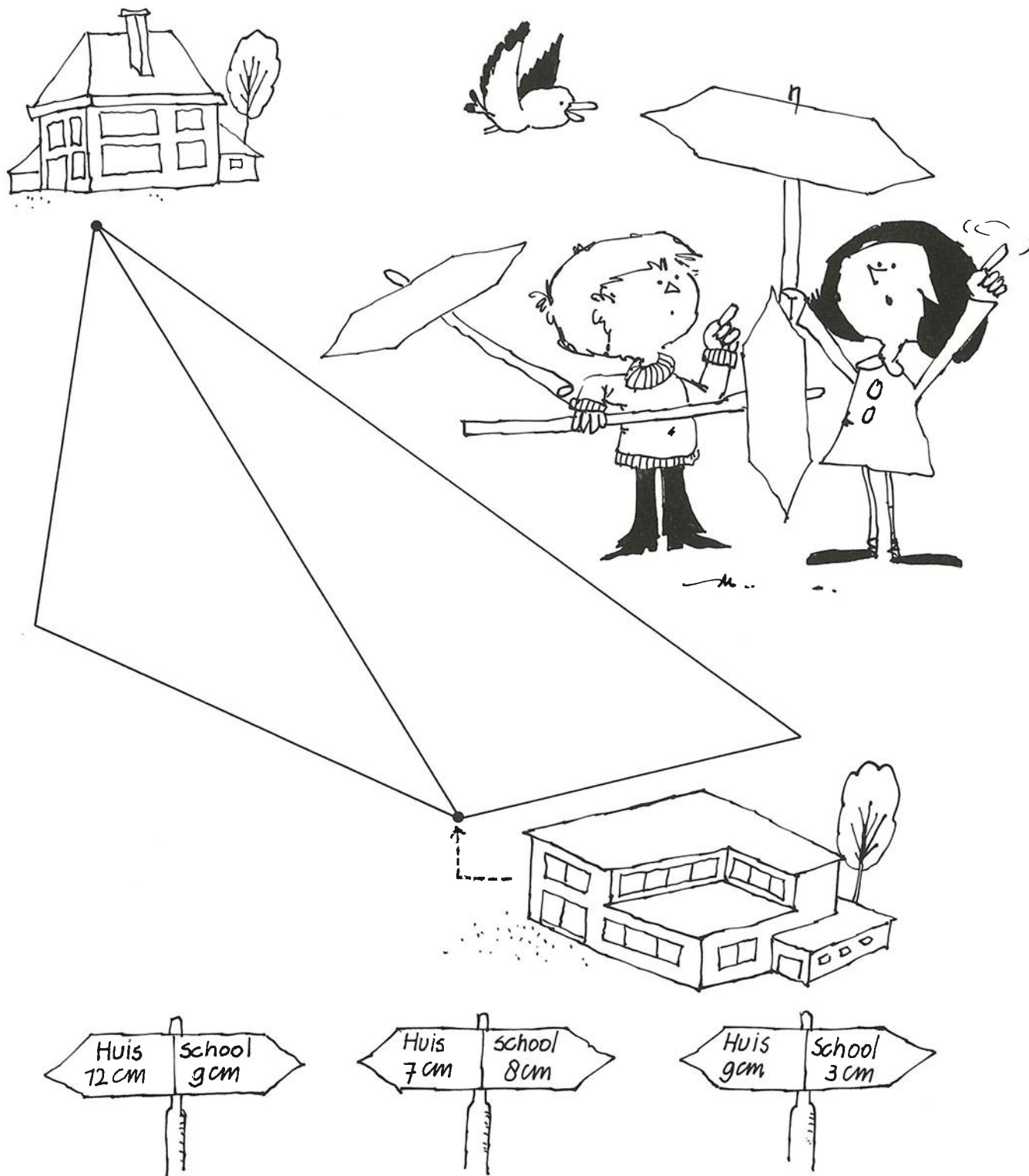


C. En dit zijn de pijlen voor de derde tekening.



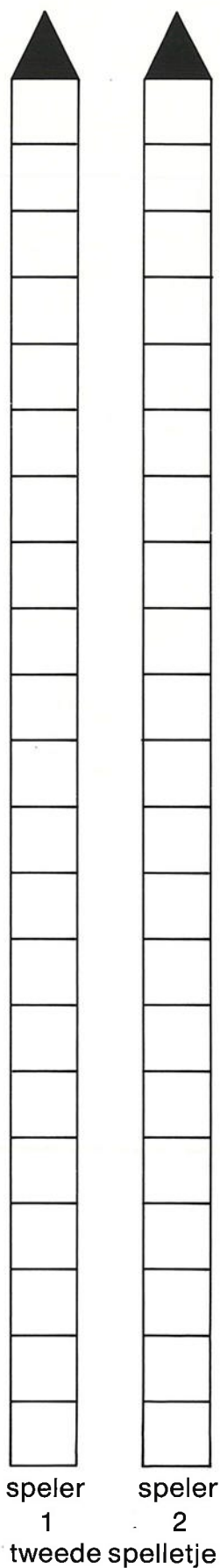
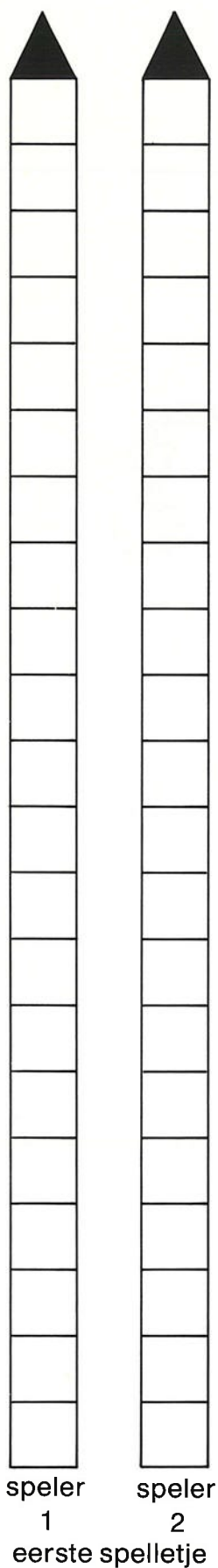
40 De drie palen

Onderaan de bladzijde zie je drie palen.
Waar moeten die palen staan, denk je?
Kijk goed naar de borden op de palen!



Je mag er zelf ook nog borden bij verzinnen als je wilt.

41 Torens bouwen



Dit is een dobbelospelletje voor twee kinderen.

Spreek eerst af wie speler 1 is en wie speler 2 is.

Je moet om beurten met twee dobbelstenen gooien.

Speler 1 mag een kruisje in een hokje van zijn toren zetten als hij met de dobbelstenen gooit:

5, 6, 7, 8 of 9.

Speler 2 mag een kruisje in een hokje van zijn toren zetten als hij gooit:

2, 3, 4, 10, 11 of 12

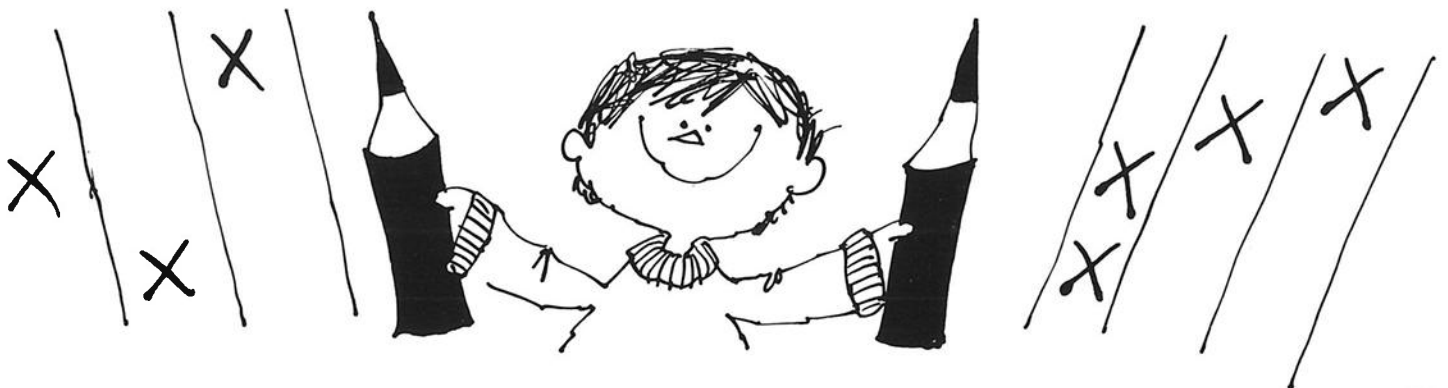
Wie het eerst de hele toren heeft opgebouwd, heeft gewonnen.



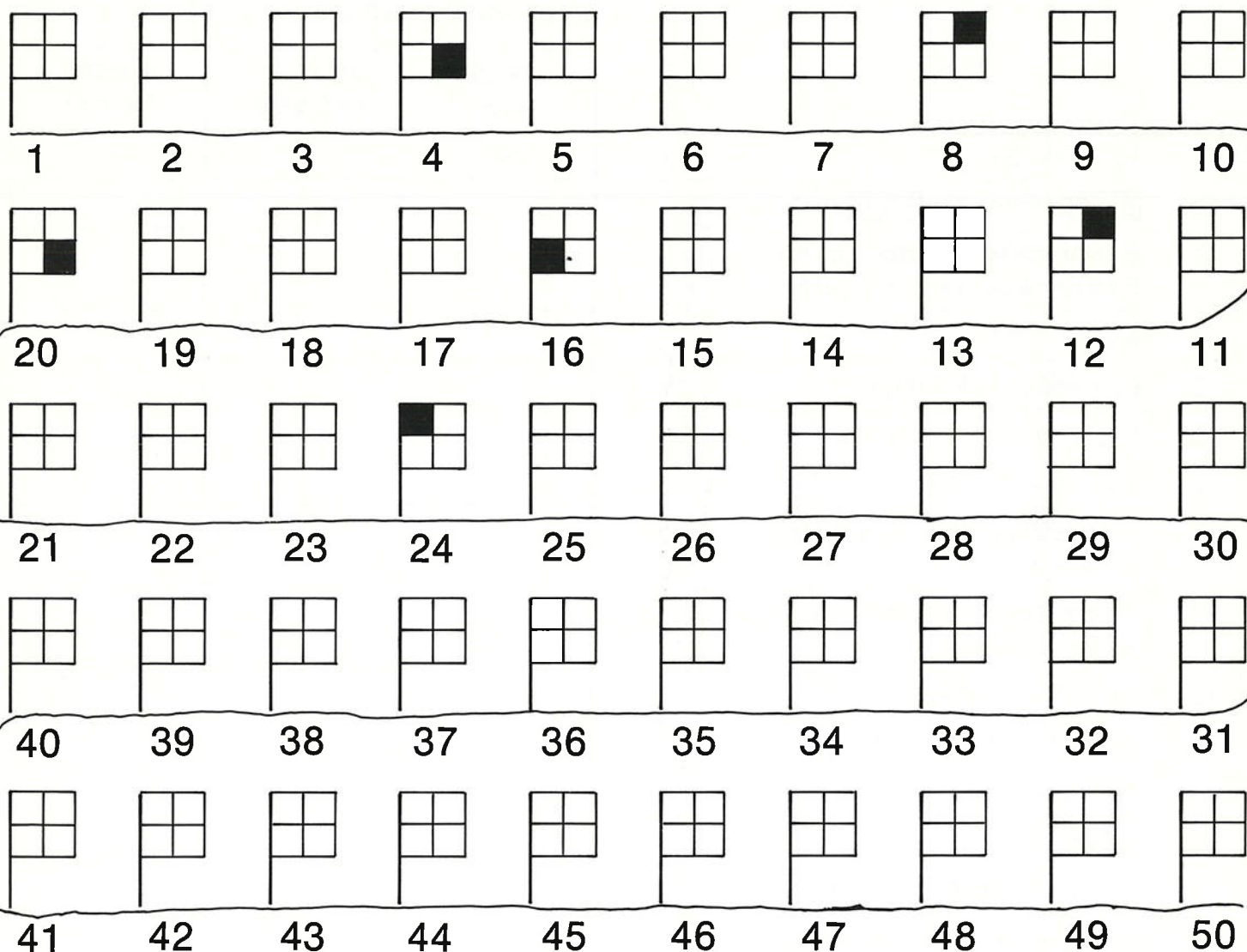
42 Waar of niet waar

Zet de andere kruisjes!

	dat is waar	dat is niet waar	ik weet het niet
1. $14 + 14 = 28$	X		
2. 8×6 is meer dan $8 + 6$			
3. 2 kwartjes en 2 dubbeltjes en 5 stuivers zijn samen 1 gulden			
4. $546 + 1 = 547$			
5. Een week heeft 7 dagen			
6. 100 is het dubbele van 50			
7. $10 + 11 + 12 + 13 + 14 = 70$			
8. In onze klas zitten meer dan 20 kinderen			
9. Na de zomer komt eerst de lente en dan de winter			
10. De helft van 90 is 46			
11. $17 + 17 + 17 + 17 = 71$			
12. 285 is meer dan 311			
13. Ik ben 7 jaar			
14. Een uur heeft 60 minuten			
15. Ik ben langer dan 1 meter			
16. 169 is een even getal			
17. De maand november heeft 31 dagen			
18. $100 - 49 = 51$			
19. Februari heeft altijd 28 dagen			
20. 9×1 is minder dan $9 + 1$			



43 Vijftig vlaggen



A.
 Kleur van elke *vierde* vlag
 één hokje zwart.
 Kijk maar bij de vlaggen 4, 8,
 12, 16, 20 en 24.
 De rest moet jij doen!

Kleur van elke *derde* vlag
 één hokje blauw.
 Dus je moet kleuren bij de
 vlaggen 3, 6, 9, ...

Kleur van elke *tweede* vlag
 één hokje rood.

Kleur van elke *vijfde* vlag
 één hokje groen.

B.
 Welke kleuren zie je bij vlag 32?

.....

Welke kleuren zie je bij vlag 18?

.....

Welke kleuren zie je bij vlag 41?

.....

44 Getallen in een hokje

Kijk goed naar de hokjes waar al getallen in staan.

Dan begrijp je het wel.

De andere getallen moet jij opschrijven!

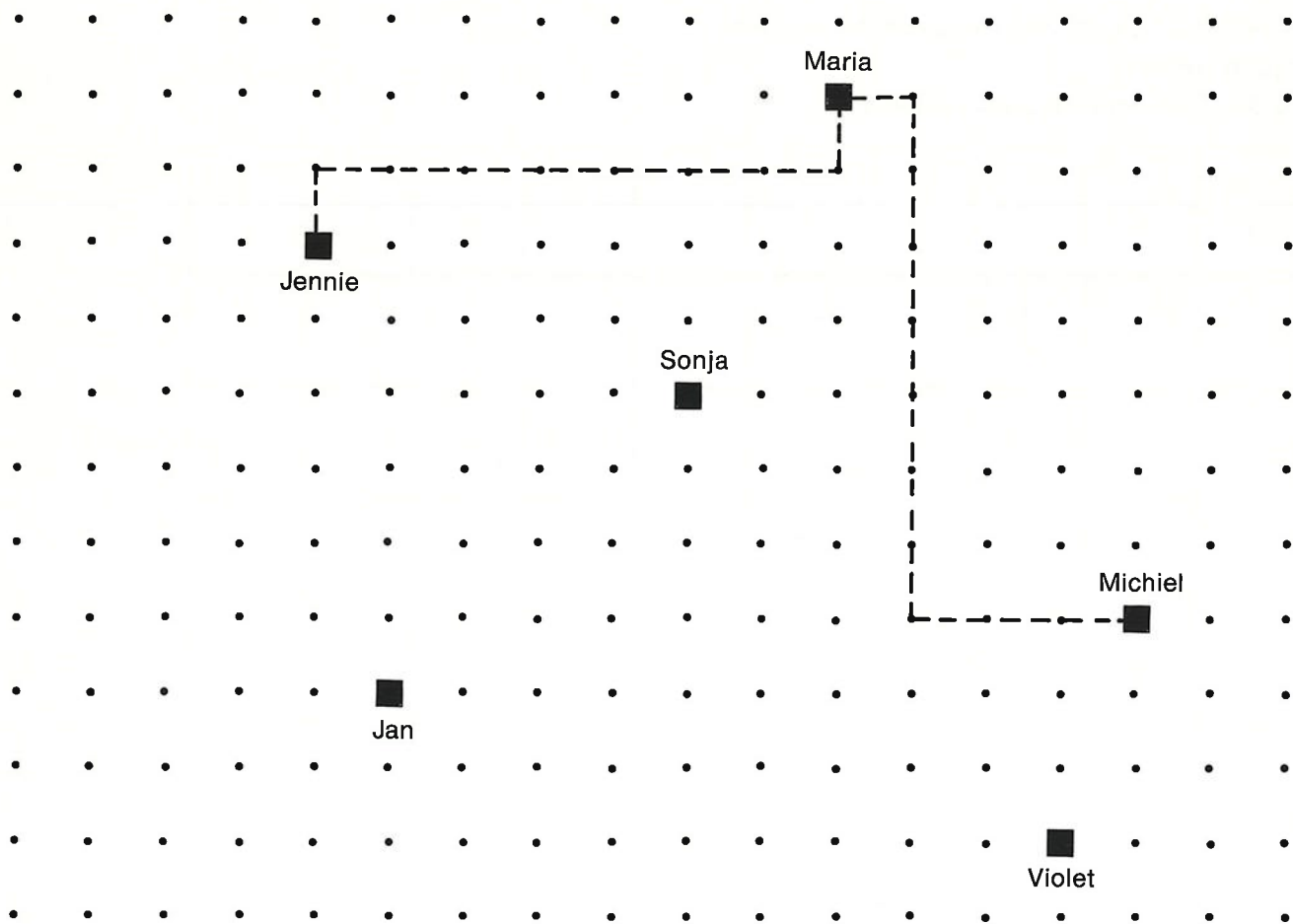
x ↗	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1			3							
2										
3					15					
4		8								
5								40		
6										
7										
8										
9										
10										

Hoeveel keer heb je het getal 24 opgeschreven?

Hoeveel keer heb je het getal 37 opgeschreven?

Hoeveel keer heb je het getal 36 opgeschreven?

45 Brieven rondbrengen



Jennie wil een brief bij Maria en Michiel afgeven.
 Kijk naar de *stippellijn*. Dan zie je hoe ze loopt.
 Over één stukje doet Jennie 1 minuut.
 Als ze bij Maria is, heeft Jennie 9 minuten gelopen.
 Als ze bij Michiel is, heeft ze al 20 minuten gelopen.

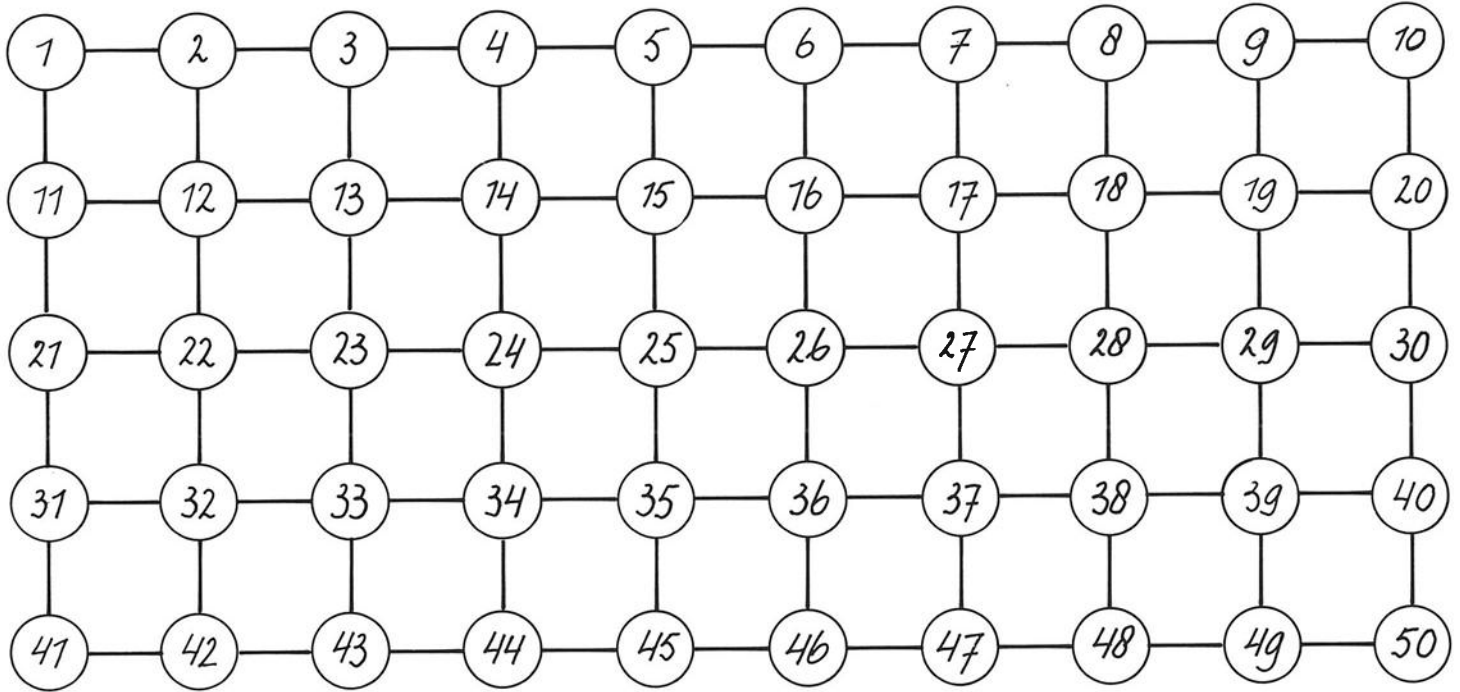
Jan wil brieven rondbrengen naar Violet en Maria.
 Teken met *blauw* potlood de kortste weg.

Hoeveel minuten moet Jan lopen?

Michiel wil brieven rondbrengen aan Violet, Sonja en Jennie.
 Teken met *rood* potlood de kortste weg.

Hoeveel minuten moet Michel lopen?

46 Een puzzel met pijlen



A. Wijs met je vinger (36) aan.

Ga één rondje naar rechts.
Ga dan één rondje naar boven.

Dan kom je bij (27)

Dat schrijven we zo op:

(36) → ↑ (27)

Waar kom je terecht?
Vul het goede getal in.

(42) → → ← ○

(23) ← ↓ ← ○

(40) ← ← ↓ ○

(18) → → ↑ ○

(7) ↓ ↓ ↓ ○

(25) ↓ → → ○

(33) ↓ ← ← ○

(50) ← ← ← ○

B. (25) → → → → → ○

(30) ← ← ← ← ← ○

(7) ↓ ↓ ↓ ↑ ↑ ○

(28) ← → ← → ← ○

(32) → ↑ → ← ↓ ← ○

(44) → ↑ ↑ → ↑ ↑ ○

C. Je mag zoveel pijlen tekenen als er nodig zijn.

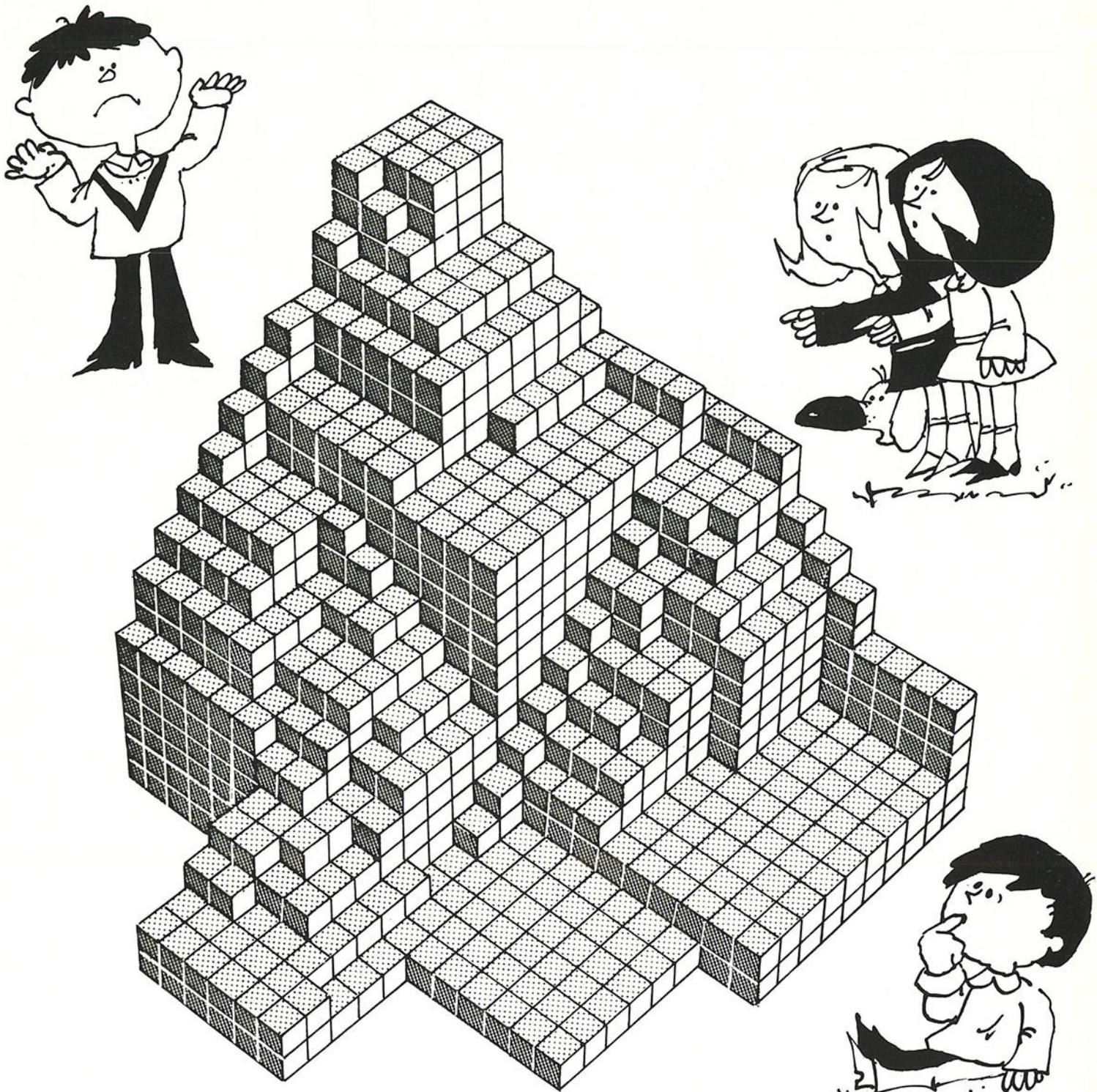
(37) (50)

(18) (18)

(1) (24)

(41) (42)

47 Het mannetje op de berg



6425

Eerste druk, tiende oplage

Dit boek is geschreven in de nieuwe spelling van 1997.

ISBN 90 208 2003 6

Tekeningen: Jan Venema

© Malmberg

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand, of openbaar gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opnamen, of enige andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

Voorzover het maken van kopieën uit deze uitgave is toegestaan op grond van artikel 16B Auteurswet 1912 j° het Besluit van 20 juni 1974, St.b. 351, zoals gewijzigd bij het Besluit van 23 augustus 1985, St.b. 471 en artikel 17 Auteurswet 1912, dient men de daarvoor wettelijk verschuldigde vergoedingen te voldoen aan de Stichting Reprorecht (Postbus 882, 1180 AW Amstelveen). Voor het overnemen van gedeelte(n) uit deze uitgave in bloemlezingen, readers en andere compilatiewerken (artikel 16 Auteurswet 1912) dient men zich tot de uitgever te wenden.