

Ninja Gevecht



Voorkennis:
Vuurvliegjes

Leerdoelen:
Meten reactietijd & vergelijken tussen micro:bits

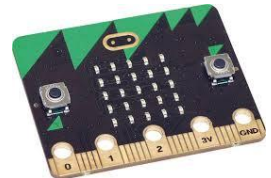
Stap 1

Nu we aan level 3 opdrachten gaan beginnen, zal er nog minder worden voorgezegd en zul je dus veel meer zelf moeten uitzoeken

We gaan een spel maken die de reactie snelheid tussen 2 ninja test. Om de snelste ninja te zijn, gaat het soms om milliseconden. Gelukkig kan de micro:bit dat prima meten.

Maak een nieuw project aan op <https://makecode.microbit.org/> en geef deze de naam Ninja gevecht.

Wat heb je nodig voor deze opdracht



2x Micro:bit



2x USB-kabel

Stap 2

Het programma moet het volgende kunnen doen.

Met de B-knop moet de radio groep vastgesteld kunnen worden tussen 2 ninja's.

Bijvoorbeeld een selectie tussen groep 0 t/m 9.

Zodra er een ninja schud met de micro:bit krijgt de ander een teken/afbeelding te zien.

Daar moet deze zo snel mogelijk op reageren en nu krijgt de eerste speler ook de kans om hier zo snel mogelijk op de reageren.

Zorg er voor dat het versturen naar de andere speler een willekeurige vertraging heeft, om het spannend te houden.

Met de A-knop kan men zie wie de snelste was door de reactietijd weer te geven en een icoon wat winnen of verliezen betekend.

Tips:

- Probeer gebruik te maken van de looptijd van de micro:bit om te meten hoe snel elke speler is
- Verstuur de reactietijden naar elkaar om vast te stellen wie de snelste is.

Zit je vast? → https://makecode.microbit.org/_fsq1mkMvf6sW

Extra uitdaging

Gelukt? Knap hoor! Dan zijn dit nog wat leuke uitdagingen...

- Voer de optie toe om te zien wat de vorige reactietijden waren en of de ninja sneller is geworden.
- Kijk of het lukt om het spel uit te breiden met meerdere spelers.