

**WISKUNDE: MEETKUNDE: Bouwsels en coördinaten**



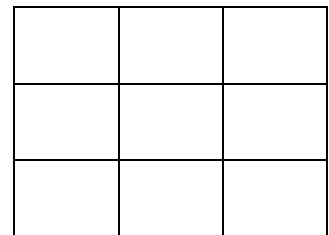
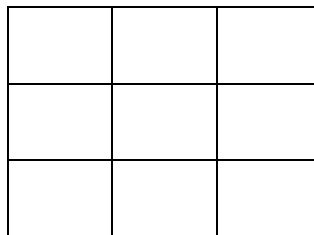
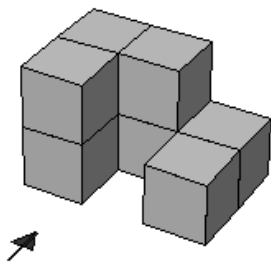
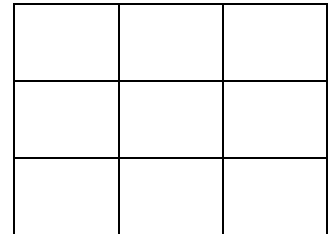
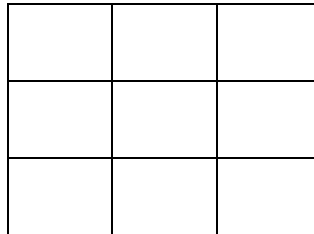
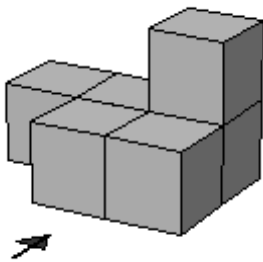
NAAM: .....

Ik kan ...	
De coördinaten van een object in een rooster noteren en aflezen.	
Verschillende perspectieven t.o.v. een bouwsel innemen.	
Verschillende aanzichten t.o.v. bouwsel inzien.	

- 1. Bouw eerst met blokken. (De pijl toont je waar de voorzijde is.)  
Kleur daarna het vooraanzicht en zij aanzicht rechts.**

**Vooraanzicht**

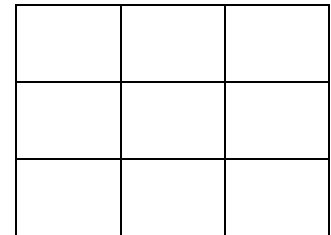
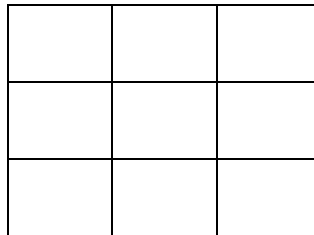
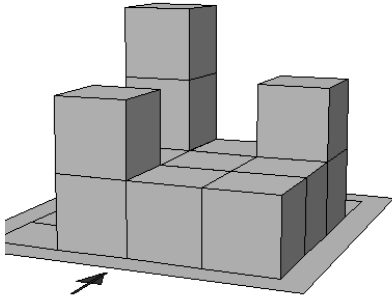
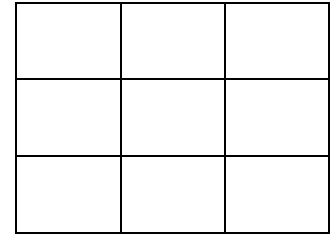
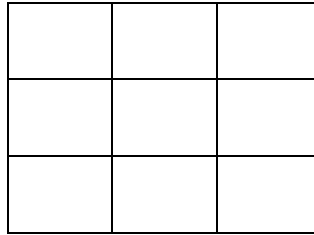
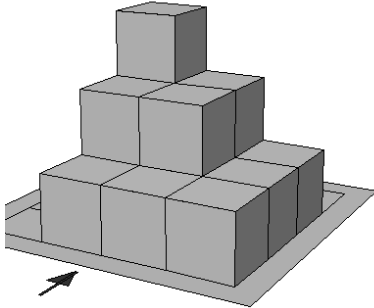
**Zijaanzicht rechts**



WISKUNDE: MEETKUNDE: Bouwsels en coördinaten



NAAM: .....

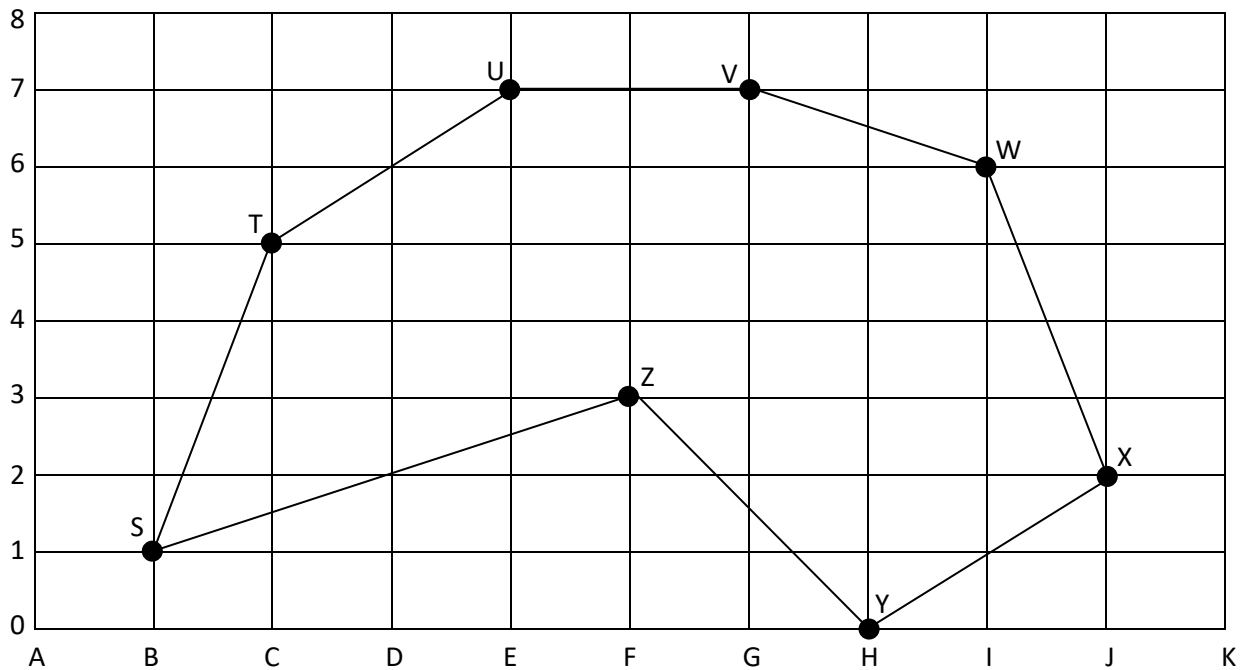


# WISKUNDE: MEETKUNDE: Bouwsels en coördinaten



NAAM: .....

## 2. Zoek van elk punt de coördinaat en schrijf die op.



S ( , )

T ( , )

U ( , )

V ( , )

W ( , )

X ( , )

Y ( , )

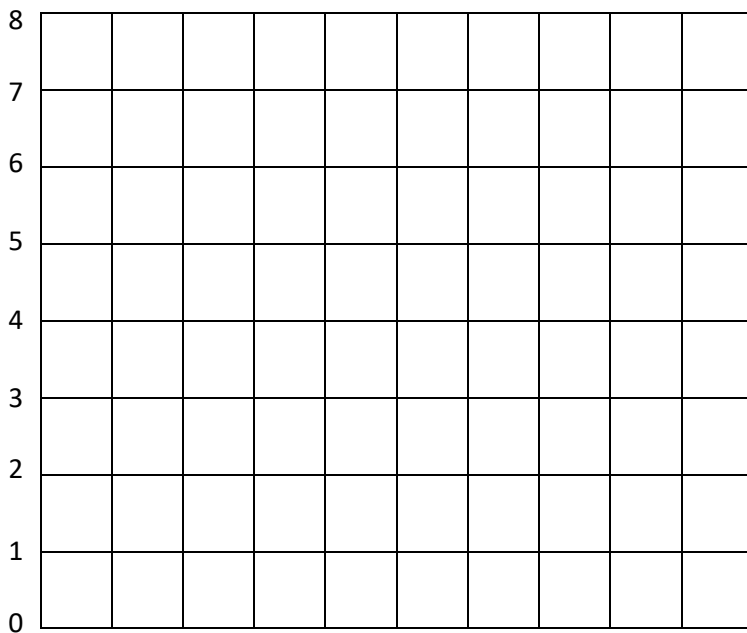
Z ( , )

**WISKUNDE: MEETKUNDE: Bouwsels en coördinaten**



NAAM: .....

**3. Duid de punten aan op het rooster. Vergeet niet de opeenvolgende punten te verbinden.**



- L (F,4)
- M (B,4)
- N (D,2)
- O (H,2)
- P (J,4)
- Q (F,4)
- R (F,7)
- S (C,5)
- T (F,5)