

Programmeerbegrippen



Dit is een poging om begrippen rondom programmeren uit te leggen. Voor suggesties, aanvullingen en verbeteringen houd ik me aanbevolen.



DEBUGGEN

fouten in een computerprogramma
vinden en oplossen



HERHALING

een opdracht meer dan één keer doen



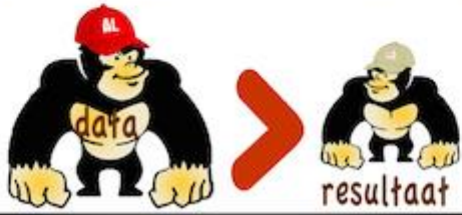
herhaal tot **aantal bananen** = 0

denk **Geef mij te eten!**



OPERATOREN

de bewerkingen in een proces



resultaat=info

OUTPUT

gegevens die uit de computer komen



PROCES

een gebeurtenis die gegevens verandert
in bruikbare informatie



PROGRAMMA

een lijst met opdrachten die precies zeggen
wat de computer moet doen



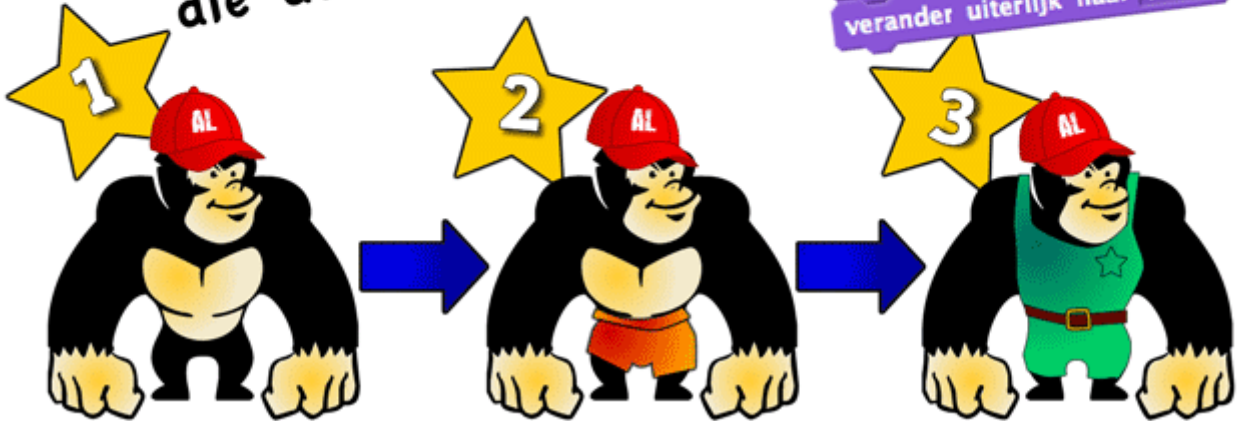
SELECTIE

als je programma een keuze moet maken



SEQUENTIE

meerdere opdrachten
die de computer op volgorde moet doen



VARIABLE

iets dat je programma kan onthouden en veranderen



Ik ben leeftijd vandaag.



```
herhaal  
verander leeftijd met 1  
wacht 1 jaar
```