

Open Wereld

Voorkennis:

Level 3 opdrachten afgerond

Leerdoelen:

Creëren van meerdere levels, Items en lijsten

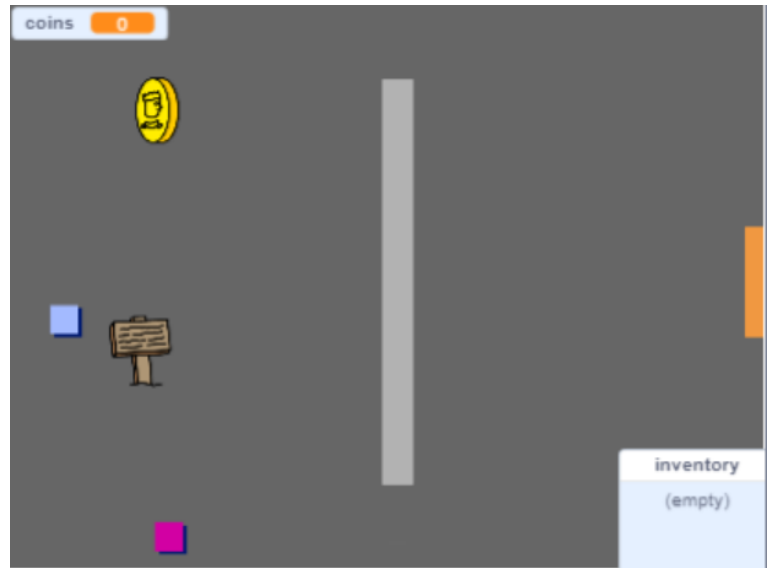
Uitleg:

In dit project ga je je eigen avonturen-spelwereld maken met meerdere niveaus om te verkennen en verschillende puzzels om verder te komen.

Je mag nu alles helemaal zelf ontwerpen!

Hieronder staat wat er allemaal in het spel moet komen.

Succes!!

**Opdrachten:**

- Creëer een sprite die de speler is binnen jouw wereld.
- Maak een speelveld met muren en vrije ruimtes (tip gebruik kleur detectie zoals bij de boot race).
- Maak minimaal 3 levels waar je naar toe kan springen als je door een deur gaat.
- Maak informatieborden die extra tips geven tijdens het spel als de speler het bord raakt.
- Voeg een schat toe aan de laatste level en je hebt gewonnen zodra je deze geopend hebt.
- Voeg extra personages (niet speelbare karakters) die je kunnen helpen in het spel.
- Voeg nu vijanden toe aan verschillende levels die niet door de speler aangeraakt mogen worden.
- Laat de vijanden en personages een route lopen.
- Voeg munten toe aan levels die punten opleveren en verdwijnen als de speler ze oppakt
- Voeg items toe aan de levels die nodig zijn om naar het volgende level te komen. Bijvoorbeeld sleutels.
- Maak een lijst die de inventaris bijhoudt om zo deuren en sloten te openen.
- Voeg een blauwe deur toe die alleen op laatste level de weg naar de schat blokkeert.

Tip: Test je spel heel vaak tijdens het programmeren, dat is leuk en je ziet direct of alles goed werkt!

Extra uitdagingen:

- o Voeg meer munten in verschillende kamers toe aan je spel. Kun je sommige munten laten bewaken door patrouillerende vijanden?
- o Verander de achtergronden van je spel
- o Voeg geluid en muziek toe aan je spel
- o Voeg rode en gele deuren toe en speciale sleutels om ze te openen
- o Voeg meer kamers en personages toe aan je wereld
- o Voeg andere nuttige dingen toe aan je spel

Zit je vast? → <https://projects.raspberrypi.org/nl-NL/projects/create-your-own-world>

31/07/2019

Edwin de Jager[contact@coderdojo-kopgroep.nl],

Update naar scratch 3.0