

# VITLEG KWARTETSPEL

**Vorbereiding:** Alle kaarten worden onder de spelers verdeeld (3-4 spelers). Het kan zijn dat sommige spelers meer kaarten hebben dan andere spelers. De kaarten neem je in je hand. Je laat ze niet aan de andere spelers zien. Soms kun je met de kaarten die je hebt gekregen al een kwartet maken. Leg dit kwartet dan open voor je op tafel.

## Een spelbeurt:

- Als je begint, vraag je aan één van de andere spelers een kaart die je niet hebt. Dit moet dan wel een kaart zijn van een kwartet waarvan je zelf minimaal 1 kaart in je hand hebt. Noem de naam van het kwartet en vraag naar de kaart uit dit kwartet die je wilt hebben. Bijvoorbeeld: 'Heb jij van Popeye het lijdend voorwerp: een pak slaag?'. Je zegt dus niet alleen dat je 'het lijdend voorwerp' wilt hebben, maar noemt ook het lijdend voorwerp in de zin. Bij het benoemen mag je het schema gebruiken.
  - Als de speler die kaart heeft, dan moet hij deze aan je afgeven en mag je doorgaan met kaarten vragen. Dit hoeft overigens niet aan dezelfde speler.
  - Als de speler de kaart heeft (lijdend voorwerp van Popeye), maar jij hebt het lijdend voorwerp niet goed benoemd, dan gaat je beurt voorbij. Bijvoorbeeld: jij gaf als lijdend voorwerp 'slaag' in plaats van 'een pak slaag'. Je medespelers letten erop dat je geen fouten maakt bij het benoemen! Samen zoeken jullie uit wat het lijdend voorwerp wél is. Daarbij gebruik je het schema en de kaart met zinnen.
  - Heeft de speler de gevraagde kaart niet, dan is je beurt voorbij en mag de speler aan wie je het laatst een kaart vroeg de volgende vraag stellen.
- Als je een setje van 4 kaarten hebt, roep je 'kwartet!' en leg je de vier bij elkaar horende kaarten voor je neer op tafel.

## Het einde:

Als alle spelers hun kaarten kwijt zijn, is het spel afgelopen. De speler met de meeste kwartetten heeft gewonnen.

## Extra:

- In plaats van alle kaarten uit te delen, kun je ook een stapel maken. Je pakt een kaart wanneer je beurt voorbij gaat.
- Probeer ook zelf kwartetkaarten te maken. Daarvoor gebruik je het lege voorbeeldvel. In de zinnen die je maakt moet het volgende staan: een onderwerp, een persoonsvorm, een lijdend voorwerp én een meewerkend voorwerp. Bij de volgende werkwoorden staat vaak een meewerkend voorwerp in de zin: geven, belonen, vertellen, lenen, vragen, schrijven en brengen. Natuurlijk zijn er ook andere werkwoorden te bedenken. Gebruik het schema bij het maken van de zinnen!

# SCHEMA

## 1. Persoonsvorm

De persoonsvorm is altijd een werkwoord! Je kunt de persoonsvorm vinden door:

- de **tijd** te veranderen: tegenwoordige tijd / verleden tijd
- het **aantal** te veranderen: enkelvoud / meervoud



de persoonsvorm verandert ook!

- een **vraagzin** te maken. De persoonsvorm komt (meestal!) vooraan te staan.

## 2. Onderwerp

Het onderwerp kun je vinden door een antwoord te geven op de volgende vraag:

**Wie / wat + persoonsvorm + rest van de werkwoorden?**

## 3. Lijdend voorwerp

Het lijdend voorwerp kun je vinden door een antwoord te geven op de volgende vraag:

**Wie / wat + persoonsvorm + onderwerp + rest van de werkwoorden?**

## 4. Meewerkend voorwerp

Het meewerkend voorwerp kun je vinden door een antwoord te geven op de volgende vraag:

**Aan wie / wat + persoonsvorm + onderwerp + rest van de werkwoorden?**

# DE ZINNEN

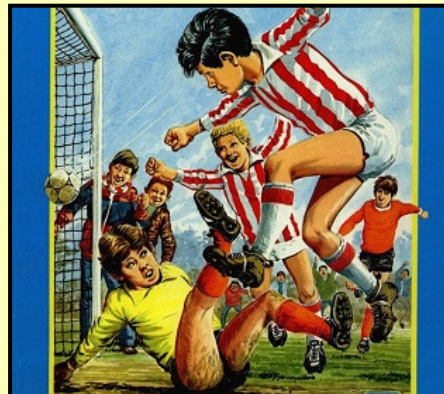
- Vlak voor de goal geeft Sjakie de bal een flinke loei!
- De rijke Dagobert Duck heeft aan Donald Duck zijn geluksdubbeltje uitgeleend.
- Yakari brengt met Kleine Bliksem een bezoek aan de Sioux indianenstam.
- Dankzij de spinazie kan Popeye aan Brutus een pak slaag geven.
- Lucky Luke heeft de Daltons een zware straf beloofd.
- Asterix schrijft de Romeinen een hele lange brief.
- Tom Poes geeft zijn goede vriend Ollie B. Bommel elke dag een goed advies.
- Suske en Wiske vertellen Jerom een avontuurlijk verhaal over het schip 'De Amsterdam'.

VLAK VOOR DE GOAL GEEFT  
SJAKIE DE BAL EEN  
FLINKE LOEI!!



- *Onderwerp*
- *Persoonsvorm*
- *Lijdend voorwerp*
- *Meewerkend voorwerp*

VLAK VOOR DE GOAL GEEFT  
SJAKIE DE BAL EEN  
FLINKE LOEI!!



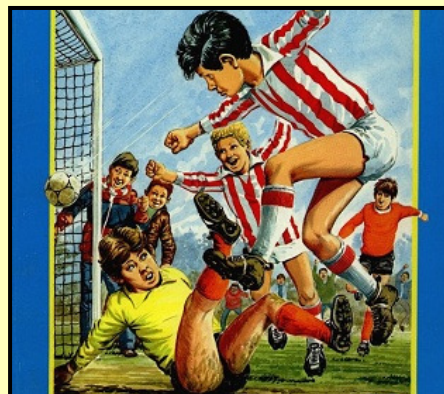
- *Onderwerp*
- *Persoonsvorm*
- *Lijdend voorwerp*
- *Meewerkend voorwerp*

VLAK VOOR DE GOAL GEEFT  
SJAKIE DE BAL EEN  
FLINKE LOEI!!



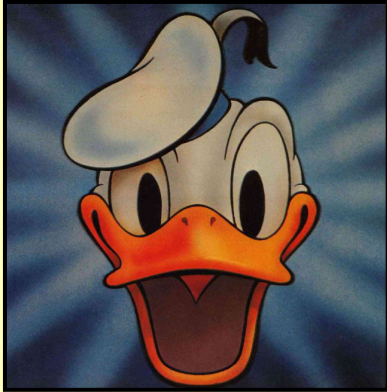
- *Onderwerp*
- *Persoonsvorm*
- *Lijdend voorwerp*
- *Meewerkend voorwerp*

VLAK VOOR DE GOAL GEEFT  
SJAKIE DE BAL EEN  
FLINKE LOEI!!



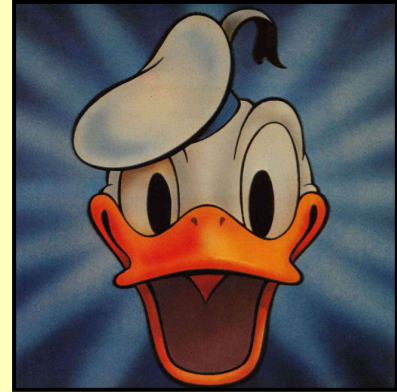
- *Onderwerp*
- *Persoonsvorm*
- *Lijdend voorwerp*
- *Meewerkend voorwerp*

**DE RIJKE DAGOBERT DUCK**  
HEEFT AAN DONALD DUCK  
ZIJN GELUKSDUBBELTJE  
UITGELEEND.



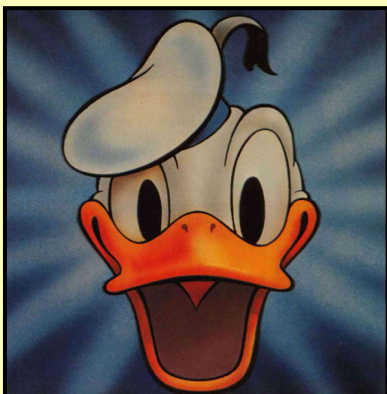
- **Onderwerp**
- *Persoonsvorm*
- *Lijdend voorwerp*
- *Meewerkend voorwerp*

DE RIJKE DAGOBERT DUCK  
**HEEFT** AAN DONALD DUCK  
ZIJN GELUKSDUBBELTJE  
UITGELEEND.



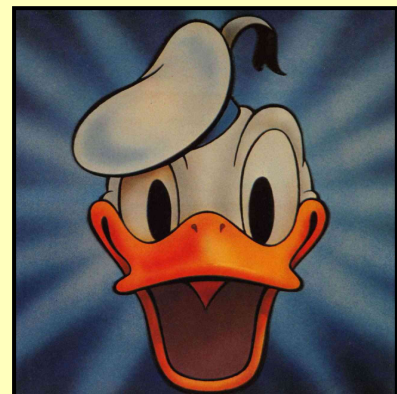
- *Onderwerp*
- **Persoonsvorm**
- *Lijdend voorwerp*
- *Meewerkend voorwerp*

DE RIJKE DAGOBERT DUCK  
HEEFT AAN DONALD DUCK  
**ZIJN GELUKSDUBBELTJE**  
UITGELEEND.



- *Onderwerp*
- *Persoonsvorm*
- **Lijdend voorwerp**
- *Meewerkend voorwerp*

DE RIJKE DAGOBERT DUCK  
HEEFT **AAN DONALD DUCK**  
ZIJN GELUKSDUBBELTE  
UITGELEEND.



- *Onderwerp*
- *Persoonsvorm*
- *Lijdend voorwerp*
- **Meewerkend voorwerp**



**YAKARI** BRENGT MET KLEINE  
BLIKSEM EEN BEZOEK AAN DE  
SIOUX INDIANENSTAM.



- **Onderwerp**
- *Persoonsvorm*
- *Lijdend voorwerp*
- *Meewerkend voorwerp*

YAKARI **BRENGT** MET KLEINE  
BLIKSEM EEN BEZOEK AAN DE  
SIOUX INDIANENSTAM.



- *Onderwerp*
- **Persoonsvorm**
- *Lijdend voorwerp*
- *Meewerkend voorwerp*

YAKARI BRENGT MET KLEINE  
BLIKSEM **EEN BEZOEK** AAN DE  
SIOUX INDIANENSTAM.



- *Onderwerp*
- *Persoonsvorm*
- **Lijdend voorwerp**
- *Meewerkend voorwerp*

YAKARI BRENGT MET KLEINE  
BLIKSEM EEN BEZOEK **AAN DE**  
**SIOUX INDIANENSTAM.**



- *Onderwerp*
- *Persoonsvorm*
- *Lijdend voorwerp*
- **Meewerkend voorwerp**

DANKZIJ DE SPINAZIE KAN  
POPEYE AAN BRUTUS EEN  
PAK SLAAG GEVEN.



- **Onderwerp**
- *Persoonsvorm*
- *Lijdend voorwerp*
- *Meewerkend voorwerp*

DANKZIJ DE SPINAZIE **KAN**  
POPEYE AAN BRUTUS EEN  
PAK SLAAG GEVEN.



- *Onderwerp*
- **Persoonsvorm**
- *Lijdend voorwerp*
- *Meewerkend voorwerp*

DANKZIJ DE SPINAZIE KAN  
POPEYE AAN BRUTUS **EEN**  
**PAK SLAAG** GEVEN.



- *Onderwerp*
- *Persoonsvorm*
- **Lijdend voorwerp**
- *Meewerkend voorwerp*

DANKZIJ DE SPINAZIE KAN  
POPEYE **AAN BRUTUS** EEN  
PAK SLAAG GEVEN.



- *Onderwerp*
- *Persoonsvorm*
- *Lijdend voorwerp*
- **Meewerkend voorwerp**

**LUCKY LUKE** HEEFT DE  
DALTONS EEN ZWARE STRAF  
BELOEFD.



- **Onderwerp**
- *Persoonsvorm*
- *Lijdend voorwerp*
- *Meewerkend voorwerp*

LUCKY LUKE **HEEFT** DE  
DALTONS EEN ZWARE STRAF  
BELOEFD.



- *Onderwerp*
- **Persoonsvorm**
- *Lijdend voorwerp*
- *Meewerkend voorwerp*

LUCKY LUKE HEEFT DE  
DALTONS **EEN ZWARE STRAF**  
BELOEFD.



- *Onderwerp*
- *Persoonsvorm*
- **Lijdend voorwerp**
- *Meewerkend voorwerp*

LUCKY LUKE HEEFT **DE**  
**DALTONS** EEN ZWARE STRAF  
BELOEFD.



- *Onderwerp*
- *Persoonsvorm*
- *Lijdend voorwerp*
- **Meewerkend voorwerp**

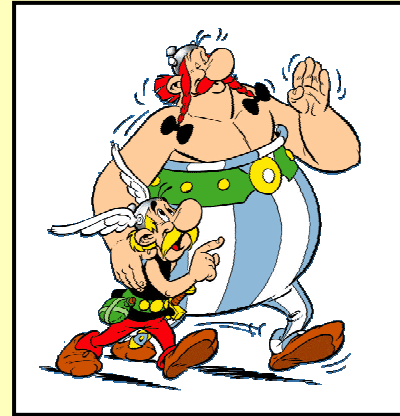


**ASTERIX** SCHRIJFT DE  
ROMEINEN EEN HELE LANGE  
BRIEF.



- **Onderwerp**
- *Persoonsvorm*
- *Lijdend voorwerp*
- *Meewerkend voorwerp*

ASTERIX **SCHRIJFT** DE  
ROMEINEN EEN HELE LANGE  
BRIEF.



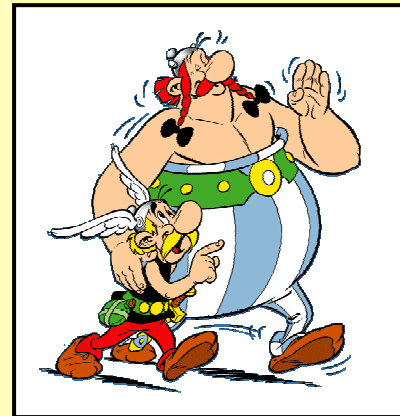
- *Onderwerp*
- **Persoonsvorm**
- *Lijdend voorwerp*
- *Meewerkend voorwerp*

ASTERIX SCHRIJFT DE  
ROMEINEN **EEN HELE LANGE**  
**BRIEF.**



- *Onderwerp*
- *Persoonsvorm*
- **Lijdend voorwerp**
- *Meewerkend voorwerp*

ASTERIX SCHRIJFT **DE**  
**ROMEINEN** EEN HELE LANGE  
BRIEF.



- *Onderwerp*
- *Persoonsvorm*
- *Lijdend voorwerp*
- **Meewerkend voorwerp**

**TOM POES** GEEFT ZIJN GOEDE  
VRIEND OLLIE B. BOMMEL  
ELKE DAG EEN GOED ADVIES.



- **Onderwerp**
- *Persoonsvorm*
- *Lijdend voorwerp*
- *Meewerkend voorwerp*

TOM POES **GEEFT** ZIJN GOEDE  
VRIEND OLLIE B. BOMMEL  
ELKE DAG EEN GOED ADVIES.



- *Onderwerp*
- **Persoonsvorm**
- *Lijdend voorwerp*
- *Meewerkend voorwerp*

TOM POES GEEFT ZIJN GOEDE  
VRIEND OLLIE B. BOMMEL  
ELKE DAG **EEN GOED ADVIES.**



- *Onderwerp*
- *Persoonsvorm*
- **Lijdend voorwerp**
- *Meewerkend voorwerp*

TOM POES GEEFT **ZIJN GOEDE**  
**VRIEND OLLIE B. BOMMEL**  
ELKE DAG EEN GOED ADVIES.



- *Onderwerp*
- *Persoonsvorm*
- *Lijdend voorwerp*
- **Meewerkend voorwerp**

**SUSKE EN WISKE** VERTELLEN  
JEROM EEN AVONTUURLIJK  
VERHAAL OVER HET SCHIP 'DE  
AMSTERDAM'.



- **Onderwerp**
- *Persoonsvorm*
- *Lijdend voorwerp*
- *Meewerkend voorwerp*

SUSKE EN WISKE **VERTELLEN**  
JEROM EEN AVONTUURLIJK  
VERHAAL OVER HET SCHIP 'DE  
AMSTERDAM'.



- *Onderwerp*
- **Persoonsvorm**
- *Lijdend voorwerp*
- *Meewerkend voorwerp*

SUSKE EN WISKE VERTELLEN  
JEROM **EEN AVONTUURLIJK**  
**VERHAAL OVER HET SCHIP 'DE**  
**AMSTERDAM'.**



- *Onderwerp*
- *Persoonsvorm*
- **Lijdend voorwerp**
- *Meewerkend voorwerp*

SUSKE EN WISKE VERTELLEN  
**JEROM** EEN AVONTUURLIJK  
VERHAAL OVER HET SCHIP 'DE  
AMSTERDAM'.



- *Onderwerp*
- *Persoonsvorm*
- *Lijdend voorwerp*
- **Meewerkend voorwerp**

# Kwartetspel Redekundig Ontleden

---

.....  
.....  
.....

- **Onderwerp**
- *Persoonsvorm*
- *Lijdend voorwerp*
- *Meewerkend voorwerp*

.....  
.....  
.....

- *Onderwerp*
- **Persoonsvorm**
- *Lijdend voorwerp*
- *Meewerkend voorwerp*

.....  
.....  
.....

- *Onderwerp*
- *Persoonsvorm*
- **Lijdend voorwerp**
- *Meewerkend voorwerp*

.....  
.....  
.....

- *Onderwerp*
- *Persoonsvorm*
- *Lijdend voorwerp*
- **Meewerkend voorwerp**