

Uiterlijken

Gebruik deze blokken om het uiterlijk van de sprite aan te passen, zoals de grote of de kleur. Maak een tekst- of een gedachtenwolk voor de sprite.

Beweging

Gebruik deze blokken om de sprite te draaien of de verplaatsen. Of bereken de afstand met nummers.

Gebeurtenissen

Gebruik deze blokken om te bepalen wanneer een script start. Gebruik het 'Groene Vlag' blok om je script te starten.

Besturen

Gebruik deze blokken om de instructies voor blokgroepen aan te passen. Bijvoorbeeld met behulp van de 'herhaling' en de 'als' blokken.

Geluid

Gebruik deze blokken om geluiden en noten te spelen. Elke sprite komt met een eigen geluid of je kan je eigen geluiden toevoegen.

Waarnemen

Gebruik deze blokken om interactie waar te nemen tussen sprites of gebruikers.

Pen

Gebruik deze blokken om de pen aan of uit te zetten. De pen kan een bewegende sprite volgen. Of verander het uiterlijk van de pen.

Data

Gebruik deze blokken om variabelen te maken of te veranderen. Gebruik een **lijst** om gerelateerde variabelen te bewaren op een plaats.

Meer blokken

Maak zelf blokken die taken kunnen uitvoeren. Voeg uitbreidingen toe zoals LEGO WE DO of andere ROBOT Kits.

Functies

Gebruik deze blokken om calculaties met nummers uit te voeren, om willekeurige nummers te creëren of om nummers te vergelijken.

