

# Wat is de Beste Cursus Programmeren voor een Kind?



Coderen voor kinderen is een moeilijke vaardigheid om aan te werken, vooral voor een jonge leerling. **Het is echter de moeite waard om vol te houden, om vele redenen.**

[Computerprogrammering voor kinderen](#) is een vakgebied dat de afgelopen jaren aanzienlijk aan populariteit heeft gewonnen. Het is verantwoordelijk voor het meeste van wat we kennen als internet, inclusief al onze favoriete sociale netwerkplatforms en videospelletjes.

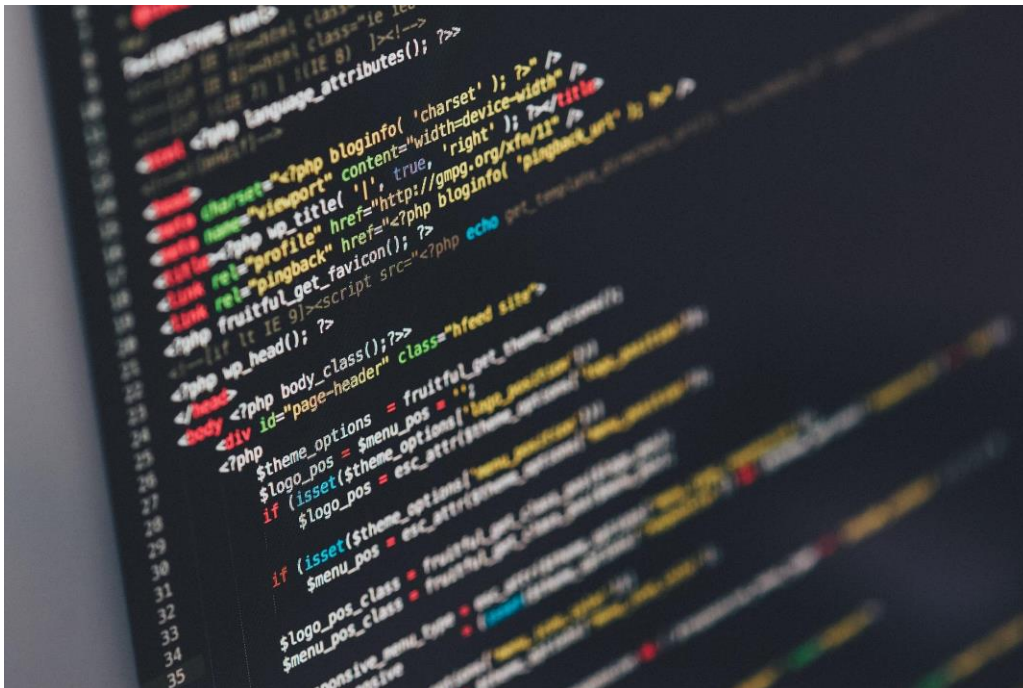
**Coderen is de taal van internet**, wat betekent dat het een ongelooflijk handig hulpmiddel is om toe te voegen aan het arsenaal. Hoe eerder je kind eraan wordt blootgesteld, hoe beter.

Het winstpotentieel als computerprogrammeur is hoog, waardoor coderen een vaardigheid is die wedijvert met het traditionele academische onderwerp. Het is niet

alleen maar een manier om te rommelen met games zoals *Minecraft*, wat een veel voorkomende misvatting kan zijn.

Bovendien kan coderen een ongelooflijk lonende vaardigheid zijn voor een kind om te leren. De reden daarvoor is dat het kan experimenteren met animatie, geluid en natuurlijk videospelletjes. Ze moeten ook hun creatieve talent, probleemoplossende vaardigheden en logisch redeneren ontwikkelen tijdens het leerproces, allemaal zeer overdraagbare vaardigheden.

Gelukkig, hoewel coderen lastig kan zijn, zijn er veel uitstekende online bronnen en websites die kennishiaten kunnen opvullen en de jonge codeur leuke en boeiende manieren bieden om hun vaardigheden op de proef te stellen.



Je kunt ook op een speelse manier leren programmeren

Deze online bronnen zullen niet alleen de codeerkennis en -vaardigheden van je kind testen met gestructureerde lessen, maar ze kunnen ook erg leuk zijn. Het kan hen aanmoedigen om buiten het formele onderwijs aan hun codeervaardigheid te werken.

We hebben de bronnen opgedeeld in apps, websites en cursussen, zodat je kunt kiezen waar je kind het meest in geïnteresseerd lijkt te zijn.

## De Beste Apps

Als je kind altijd aan een scherm gekluisterd lijkt te zijn, of het nu een smartphone of tablet is, is de kans groot dat het beste medium voor hen om hun codering te verbeteren een interactieve app is. Hoewel het programmeren van speelgoed voor kinderen een goed schermvrij alternatief kan zijn, zijn ze geen vervanging voor het leren omgaan met het echte werk.

Hoewel je misschien niet denkt dat het voor je kind het beste is om nog meer tijd door te brengen in digitale activiteiten, bieden de volgende apps een enorme educatieve waarde. Ze zijn verre van zoals de vele apps die niets anders lijken te doen dan je aandacht trekken en je tijd stelen.

### CodeSpark Academy

De eerste app die het vermelden waard is, is *CodeSpark Academy*, die kinderen tussen vijf en negen jaar op een zeer interactieve manier kennis laat maken met de wereld van coderen.

Deze app is beschikbaar voor *iOS* en *Android*, maar je kunt hem ook downloaden voor je *Kindle Fire* of voor je *Windows*-computer.

**Er zijn ergens rond de 1.000 leuke en eenvoudige activiteiten beschikbaar via de app.** Er zou dus een eindeloze motivatie voor je kind moeten zijn om door te gaan.

Jonge leerlingen nemen de controle over een van de verschillende schattige geanimeerde karakters. Ze gaan naar verschillende gebieden in een fictieve wereld zoals *'Sweetopia'* en *'Montefooma'*, waar ze op codering gebaseerde uitdagingen aangaan en spelletjes spelen.

### Kodable

*Kodable* is een populaire app voor *iOS* die is ontworpen om kinderen in de leeftijd van vier tot elf jaar de basis van computerwetenschap te leren met leuke en donzige geanimeerde karakters.

Dit is een app waarmee je je kind op de kleuterleeftijd kunt laten kennismaken. Je kunt naar ze kijken terwijl ze door de wereld van het coderen gaan, totdat ze uiteindelijk een van de meest gebruikte programmeertalen voor kinderen in *JavaScript* aanpakken.

Als je op zoek bent naar een zeer gestructureerde app met lessen en een gedetailleerd leerplan dat de kennis van je zoon of dochter over coderen van eenvoudig naar gevanceerd brengt, is *Kodable* een van de beste beschikbare opties.

## Swift Playgrounds

*Swift Playgrounds* is een iOS-app die ideaal is voor [beginnende programmeurs](#), aangeboden door *Coder Kids*, in de leeftijd van acht tot twaalf jaar. Zoals je misschien al geraden had, is het een app die zich richt op *Swift*, een visuele programmeertaal die perfect is om interesse te wekken bij het coderen.

Met de app kan je kind zijn eigen personage met code maken om een heldere en kleurrijke 3D-omgeving te verkennen.

**Zonder voorafgaande codeerkennis** kan je kind de basis van *Swift* onder de knie krijgen voordat het een reeks spannende uitdagingen en speeltuinen aangaat die *Apple* en andere topontwikkelaars hebben gemaakt.



Je kunt kinderen leren programmeren via apps |

## Cargo-bot

*Cargo-bot* is een leuke app die gemakkelijk op te pakken is. Het leert programmeurs hoe ze een robot moeten programmeren, terwijl ze puzzels oplossen en vracht afleveren.

*Cargo-bot* gebruikt de programmeertaal *Codea* en is een uitstekende aanvullende hulpbron voor kinderen om van tijd tot tijd in te duiken en aan hun codeervaardigheden te werken.

## Tynker

*Tynker* is een app-gebaseerde cursus voor *iOS* en *Android*, maar is ook beschikbaar voor *Chromebook*.

In tegenstelling tot andere codeer-apps die simplistisch van aard zijn, biedt *Tynker* een uitgebreide codeercursus voor kinderen, waarmee ze hun eigen spelletjes en apps vanaf het begin kunnen bouwen.

Misschien is een van de best verkopende punten van de app dat het jonge programmeurs door *Minecraft-mods* leidt, zodat ze hun eigen *skins*, *mods* en *multiplayer-games* kunnen maken in de populaire videogamewereld.

## De Beste Websites

We hebben niet allemaal direct toegang tot smartphone- of tablet-apps, in welk geval je in plaats daarvan misschien beter een codeerwebsite voor je kind kunt vinden.

Er zijn verschillende top programmeerwebsites voor kinderen, en elke website biedt ongelooflijk veel waarde via gratis bronnen, betaalde cursussen en nog veel meer.

Dit zijn onze topkeuzes voor coderingswebsites voor kinderen:

### Code.org

*Code.org* is zonder twijfel een van de meest populaire codeerwebsites voor kinderen. Het is bedoeld om te worden gebruikt door kinderen vanaf de leeftijd van vijf tot en met twaalf jaar en in het hoger onderwijs. Als zodanig is dit, ongeacht de leeftijd van je zoon of dochter, een website waar ze in kunnen duiken om hun codeervaardigheden op de proef te stellen en aan het vak te werken.

Op de website vind je een heleboel gratis programmeercursussen. Ze leren jonge programmeurs hoe ze alles kunnen doen, van het maken van hun eigen website tot het maken van het spel van hun dromen. *Code.org* omvat ook een breed scala aan programmeertalen, waaronder *HTML*, *CSS* en *JavaScript*.

Een van de beste bronnen op de website zijn de ['hour of code'-activiteiten](#) en handleidingen, waarmee de leerling kan inspringen voor een verteerbare zestig minuten codeeroefening.

Wat het onderwerp betreft, kunnen jonge programmeurs alles leren programmeren, van *Star Wars-droids* tot *Minecraft*-personages.

Er zijn veel websites voor kinderen om te leren programmeren |

## Lightbot

*Lightbot* is een topwebsite voor het experimenteren met code, met lessen over veelvoorkomende onderwerpen zoals repeterende *loops*, *conditionals* en *sequencing*.

Het leuke spelformaat laat jonge programmeurs puzzels oplossen met behulp van hun codeervaardigheden. Zodoende krijgen ze een goed begrip van de programmeerlogica.

*LightBot* is beschikbaar voor zowel beginnende als ervaren programmeurs en is tot op heden door meer dan 20 miljoen kinderen over de hele wereld gespeeld.

Cursussen programmeren voor kinderen hebben een leerplan dat in eigen tempo kan worden gevolgd |

## Coder Kids

*Coder kids* biedt via hun website meer dan vier dozijn populaire cursussen aan, die zowel codering als robotica behandelen.

Sommige cursussen zijn geschikt voor beginners, terwijl andere geschikt zijn voor gevorderde programmeurs tot 13 jaar.

Een van hun cursussen leert kinderen hoe ze hun eigen *Minecraft-mods* kunnen maken via de programmeertaal *Python*, en is geschikt voor kinderen van zeven tot dertien jaar. Een andere, *Swift Playground*, kinderen leert hoe ze *Swift* kunnen gebruiken om basis-apps te maken.

Alle cursussen zijn onder begeleiding van een docent en in eigen tempo, met een verhouding tussen docent en codeerder van 1:4. De docenten zijn er om ervoor te zorgen dat alle jonge programmeurs hun programmeerdoelen kunnen bereiken en voldoende begeleiding krijgen om dat mogelijk te maken.

Het leerplan wordt in alle cursussen consequent bijgewerkt om ook op de hoogte te blijven van de nieuwste technologische ontwikkelingen, zodat je zoon of dochter nooit achterblijft.