

MB.1: knoppen

De Micro:bit stelt bij het opstarten een ja/nee vraag.

Met knop A antwoord je JA en een happy smiley

Met knop B antwoord je NEE en een sad smiley

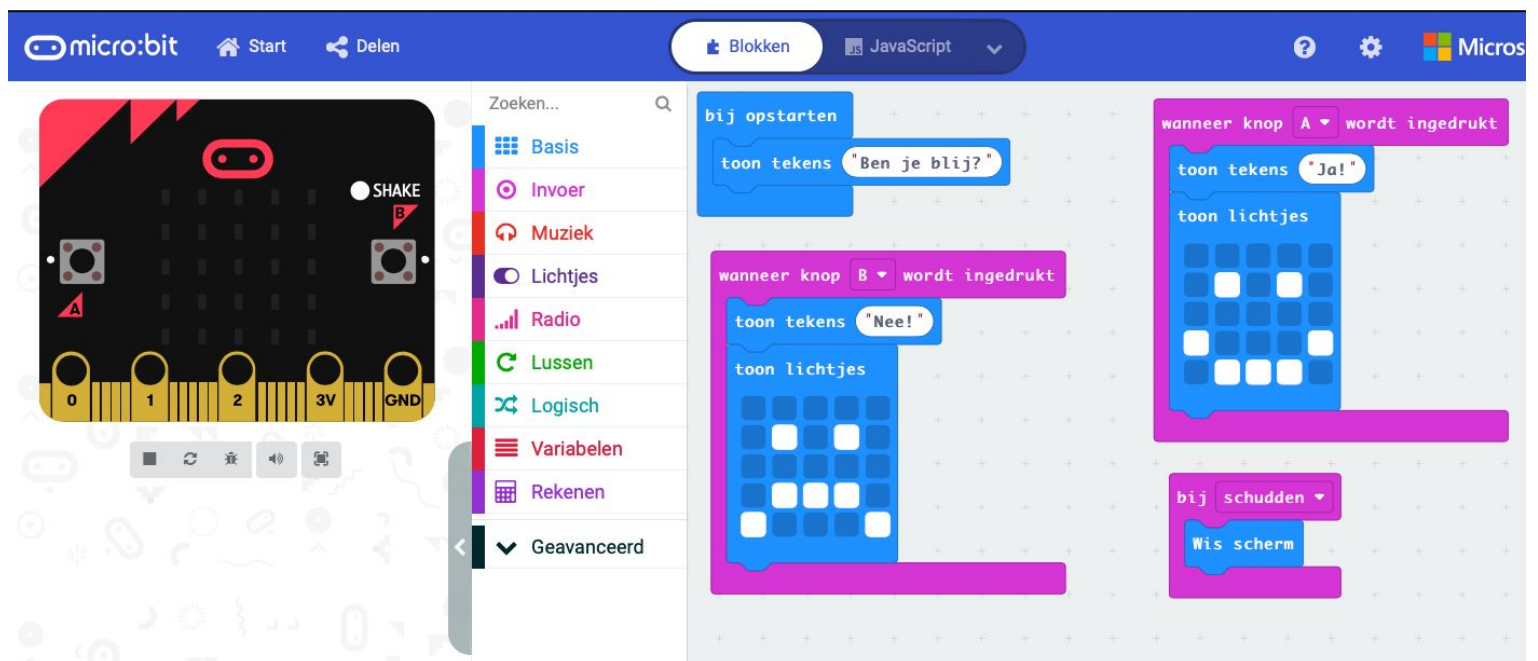
Bij het schudden wis je het scherm.

Stappenplan:

Stap 1: Ga naar de site <https://makecode.microbit.org/>

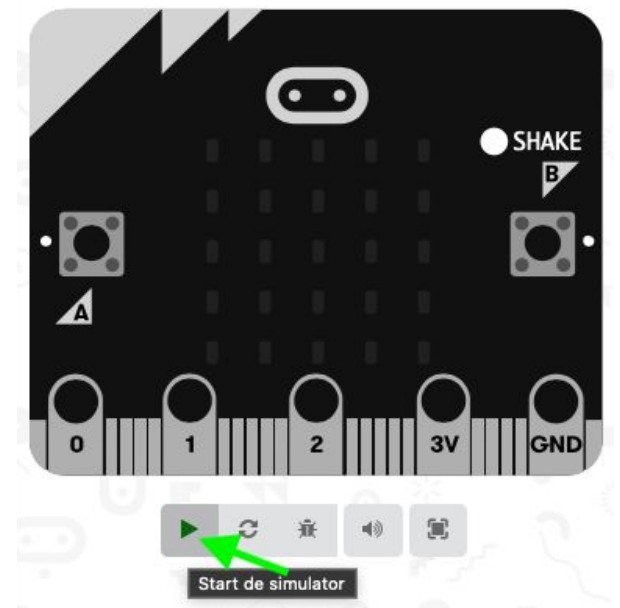
Stap 2: Klik op 'Nieuw project' en geef je project een naam. Klik op 'Create'

Stap 3: Plaats de code zoals hieronder en test deze op de simulator.



De smileys teken je door de juiste vakjes aan te klikken.

Om de simulator te testen, klik je op het pijltje aan de rechterkant, onder de simulator.



De blokken versleep en verwijder je zoals in Scratch.
Ook het dupliceren van blokken is zoals bij Scratch dmv een rechtermuisklik.
Het maakt niet uit in welke volgorde je de aparte blokdelen plaatst.

Stap 4: Sluit via de USB de MB aan op je pc.

Stap 5: Klik op 'Downloaden'

Stap 6: Open Verkenner of bij een Mac de 'Finder' en sleep de download in de Locatie 'MICROBIT'

Ontkoppel de USB verbinding tussen je pc en de MB. Sluit de batterij aan op de MB, zo kan je je spel aan iemand anders laten zien die elders is.



Ontkoppel de MB op de juiste manier! Niet zomaar de USB uit de pc trekken.

Stap 7: Speel je spel. Schud de MB om je laatste teken te verwijderen.

Stap 8: Druk aan de achterkant van de MB op de 'reset button' om het spel opnieuw te spelen.

Stap 9: Trek voorzichtig de kabel van de batterij uit de Micro:bit. Niet aan de draad trekken!

Stap 10: Berg **alles** op de juiste manier terug op.