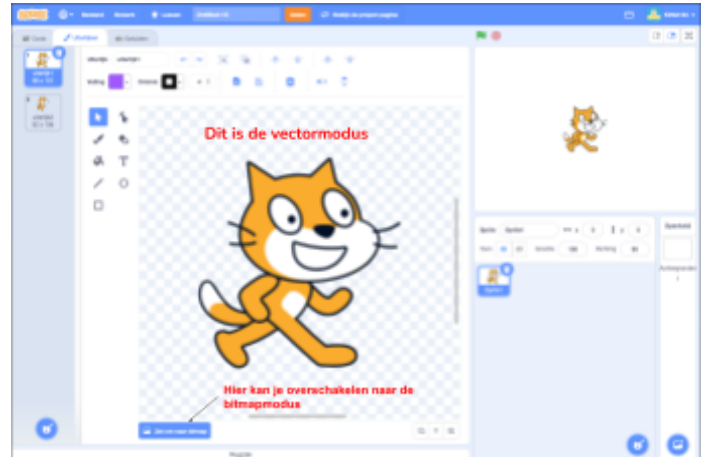
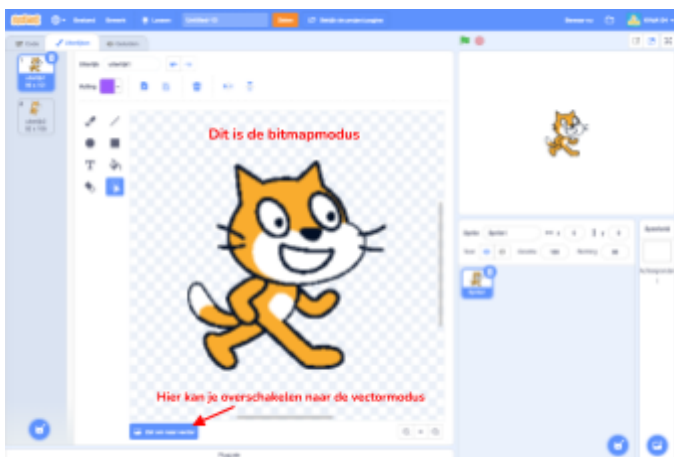


Uiterlijken uitgelegd

Je hebt de keuze uit twee tekenprogramma's

In de Scratch-editor kun je kiezen uit twee verschillende tekenprogramma's: de **bitmapmodus** (ook wel afbeeldingmodus genoemd) en de **vectormodus**.



De keuze tussen de twee tekenprogramma's maak je linksonder door op één van beide namen te klikken (zie de plaatjes hierboven).

In de bitmapmodus onthoudt de computer de pixels van je tekening. Pixels zijn kleine vakjes op je computerscherm die een bepaalde kleur hebben. De randen van plaatjes zijn hierdoor vaak wat blokkerig. Dat kan een mooi effect geven (Pixel art), maar als je een plaatje wilt vergroten of verkleinen vervormt de tekening vaak.

In de vectormodus gebeurt dat niet. Daar maak je plaatjes met strakke randen die niet vervormen als je een tekening groter of kleiner wilt weergeven. Dat komt omdat de computer vormen onthoudt en geen pixels.