

Programmeren is steeds belangrijker in onze wereld. En jong geleerd is oud gedaan. Deze cursus bevat filmpjes en opdrachten waarmee kinderen zelf kunnen leren programmeren.

Iedere week maken we samen een game: een doolhof, een aquarium, een Flappy Bird spel en een soort Super Mario.

Iedere week leer je weer nieuwe programmeerblokken en denken we samen na over hoe je je programma's het mooiste kunt maken.

Dit materiaal volgt de leerlijn programmeren in het basisonderwijs.

Je start de cursus door de structuur onder 'Subjects' te volgen in het linker menu. [Klik hier](#) voor de eerste pagina.

- **0. Voor je begint**
- **1. Help Giga!**
- **2. Diepzeevissen**
- **3. Quiz Spel**
- **4. Hassan de Hond**
- **5. Flappy Bat**
- **6. Mario Spel**
- **Bonusspellen!**