

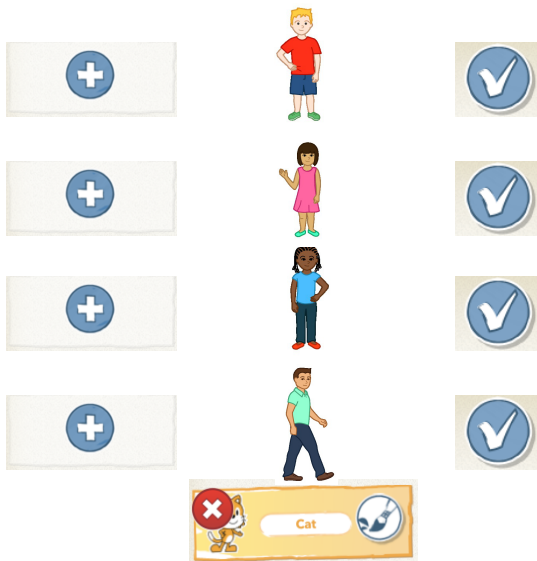
# Kan ik mijn figuren laten praten?



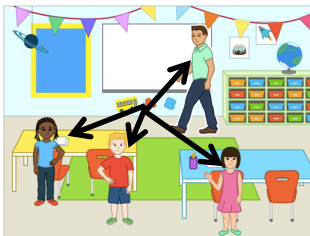
1. Kies een achtergrond



2. Kies je figuren



3. Verplaats ze naar hun beginpunt



4. Maak je programma's

