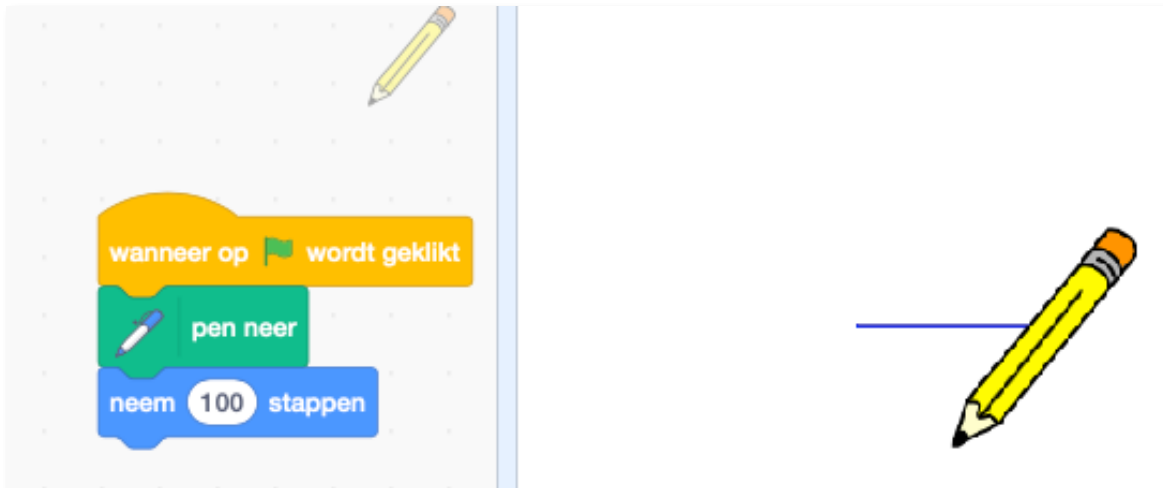


5.5 Het potlood in Scratch 3.0 laten schrijven met zijn punt

Als je in scratch 3.0 uit de spritebibliotheek het potlood kiest en je wilt het een lijn laten tekenen met de punt van het potlood, dan lukt dat niet!

Je potlood zal tekenen met het midden van je potlood.

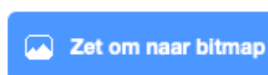


Via deze les ga je leren hoe we dat kunnen aanpassen:

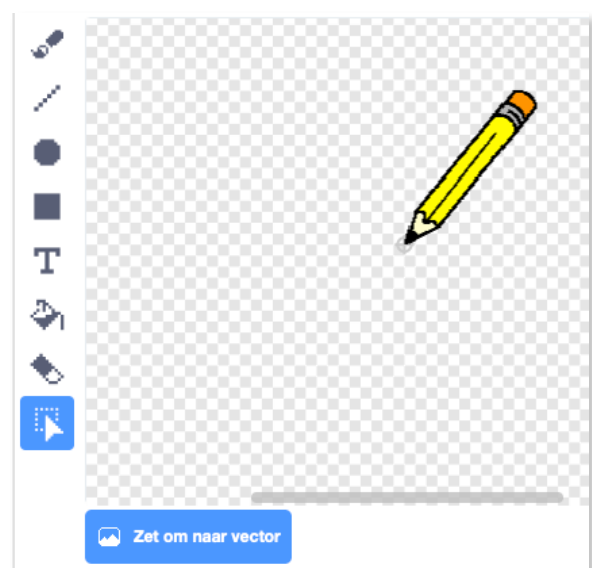
1.1 Ga naar de sprite bibliotheek en zoek het potlood. Je vindt dat onder de naam 'pencil'



Ga naar Uiterlijken en klik op:



Selecteer nadien de tool 'selecteren' en plaats het selectievlak volledig rond je potlood. Verklein eventueel je potlood via deze tool. In het midden van je tekenblad zie je een klein kruisje staan met een cirkel er rond. Plaats de punt van je potlood op dat kruisje. Klik ergens op je tekenblad om de selectie te verwijderen.



Op de foto hierboven staat de punt van het potlood op de kruising van het omcirkelde kruisje. MIT maakte dit kruisje echter weinig zichtbaar. Hieronder hebben we het wat duidelijker weergegeven.



Ga terug naar je script en laat je code opnieuw een lijn tekenen. Eind goed al goed! Je potlood schrijft deze keer wel met zijn punt!

