

Olympische Spelen Race



A large, stylized track layout for a race, divided into 50 numbered segments. The track is shaped like a rounded rectangle with a central oval. The segments are numbered 1 through 50, starting from the 'Start' box at the bottom left and ending at the 'Finish' box at the bottom center. The track is decorated with various Olympic symbols and icons:

- Segment 1: Start
- Segment 2: Empty
- Segment 3: Olympic torch
- Segment 4: Empty
- Segment 5: Empty
- Segment 6: Empty
- Segment 7: Blue ring
- Segment 8: Empty
- Segment 9: Empty
- Segment 10: Empty
- Segment 11: Gold medal
- Segment 12: Empty
- Segment 13: Empty
- Segment 14: Olympic rings
- Segment 15: Empty
- Segment 16: Black ring
- Segment 17: Empty
- Segment 18: Gold star
- Segment 19: Empty
- Segment 20: Empty
- Segment 21: Red ring
- Segment 22: Empty
- Segment 23: Empty
- Segment 24: Empty
- Segment 25: Empty
- Segment 26: Silver medal
- Segment 27: Empty
- Segment 28: Empty
- Segment 29: Empty
- Segment 30: Yellow ring
- Segment 31: Empty
- Segment 32: Empty
- Segment 33: Gold star
- Segment 34: Empty
- Segment 35: Empty
- Segment 36: Empty
- Segment 37: Silver medal with portrait
- Segment 38: Empty
- Segment 39: Empty
- Segment 40: Empty
- Segment 41: Empty
- Segment 42: Green ring
- Segment 43: Empty
- Segment 44: Empty
- Segment 45: Empty
- Segment 46: Gold medal
- Segment 47: Empty
- Segment 48: Empty
- Segment 49: Empty
- Segment 50: Empty

The central oval contains the five Olympic rings (blue, yellow, black, green, red) and a laurel wreath with the word "Finish" written inside it.



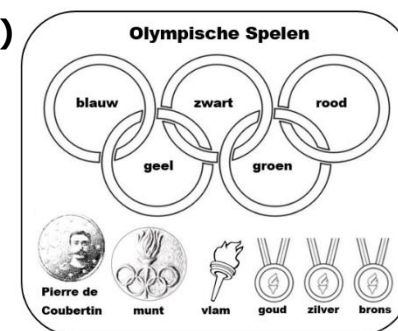
Spelregels

Speel het spel 'Olympische Spelen Race' met 2 - 4 spelers. Gooi met 1 dobbelsteen.
Alle spelers beginnen linksonder op het startveld. Wie het hoogst gooit mag beginnen.
Daarna met de klok mee gooien.




Elke speler heeft bij het begin van het spel een 'scoreformulier' gekregen. (kopieerblad)

De bedoeling is dat een speler alle 11 dingen op het scoreformulier aankruist en daarna zo snel mogelijk naar de finish gaat.



Je moet aankruisen: de 5 verschillende ringen (nr. 7 - 16 - 21 - 30 - 42),
Pierre de Coubertin (nr. 37), de Olympische munt (nr. 14), de Olympische vlam (nr. 3)
en de drie medailles: goud (nr. 46) , zilver (nr. 26) en brons (nr. 11).

Je gooit met 1 dobbelsteen en je mag bij iedere beurt kiezen of je vooruit of achteruit wilt gaan.
Als je precies op een plaatje komt, mag je dit plaatje afkruisen op je scoreformulier.

Kom je op een gouden ster  (nr. 18 en 33), dan mag je kiezen naar welk veld je wilt gaan.

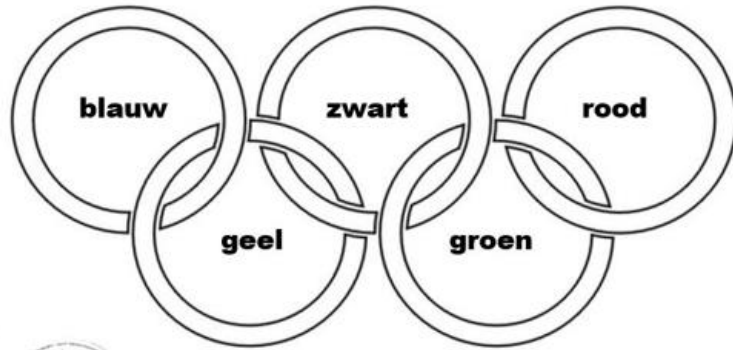
De speler die als eerste alles heeft aangekruist en als eerste precies bij de finish is heeft het spel gewonnen. Gooi je teveel ogen, dan loop je het teveel aan ogen terug.

Uiteraard houd je de Olympische gedachte en motto hoog en speel je sportief en eerlijk.

Veel plezier!



Olympische Spelen



Pierre de Coubertin



munt



vlam



goud

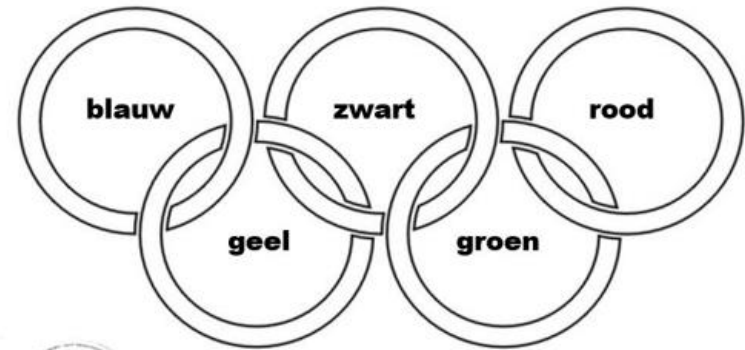


zilver



brons

Olympische Spelen



Pierre de Coubertin



munt



vlam



goud



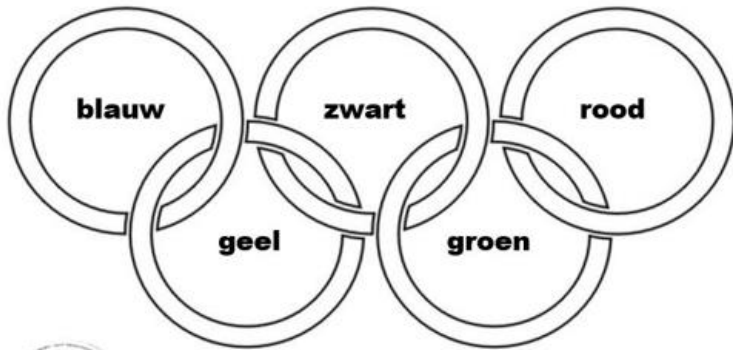
zilver



brons

Kopieerblad

Olympische Spelen



Pierre de Coubertin



munt



vlam



goud

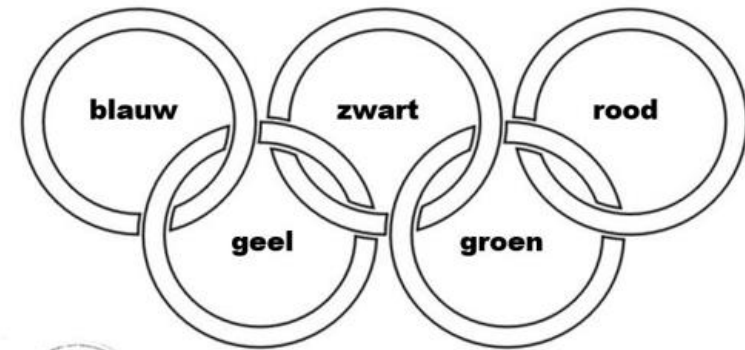


zilver



brons

Olympische Spelen



Pierre de Coubertin



munt



vlam



goud



zilver



brons