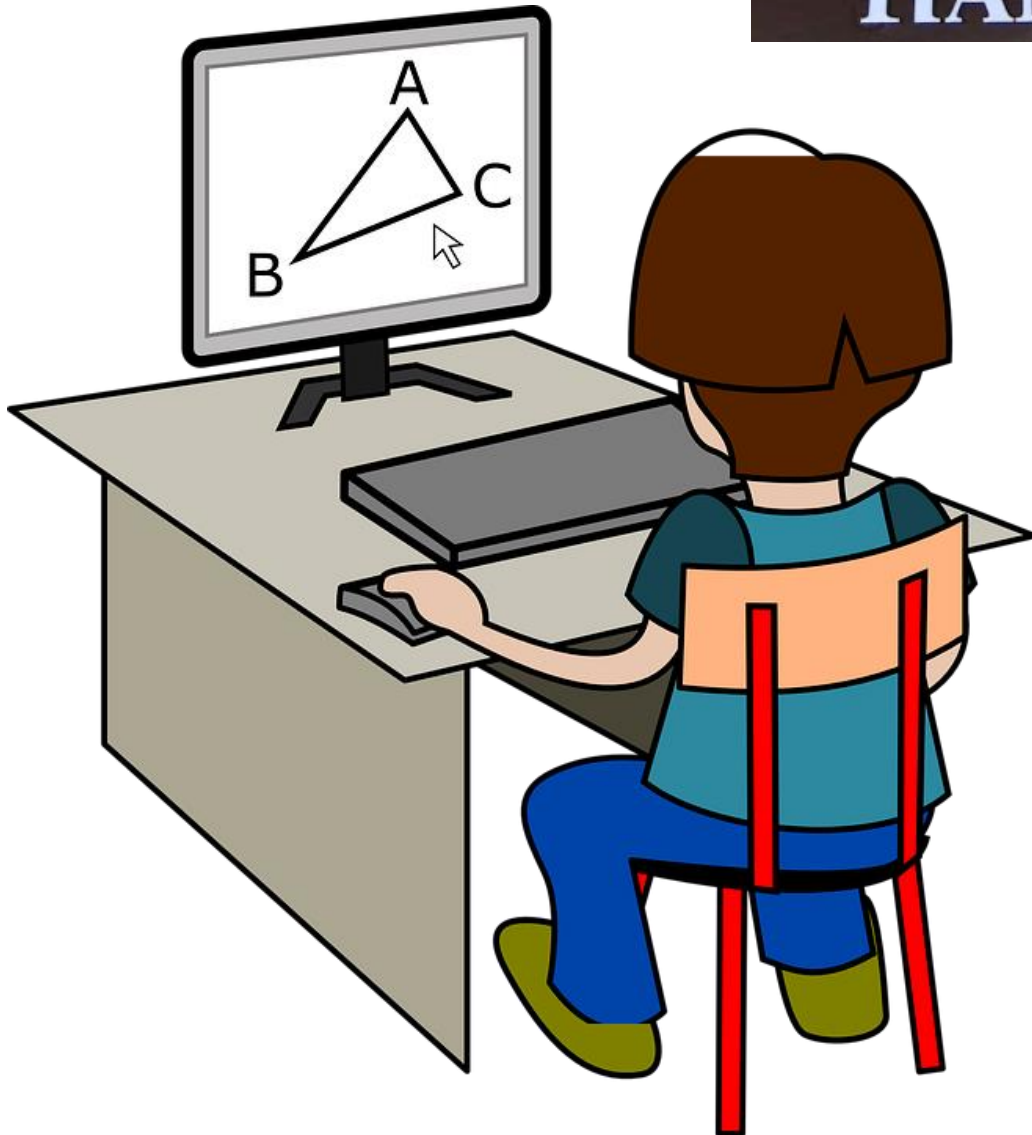


**MEESTER  
HANS**



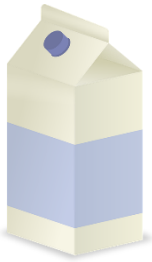
**MEETKUNDIGE BEGRIPPEN**

## Herhaling: ruimtefiguren en vlakke figuren

1. Verbind de voorwerpen met de juiste eigenschappen



Dit voorwerp is vlak. Je kan er mee schuiven.

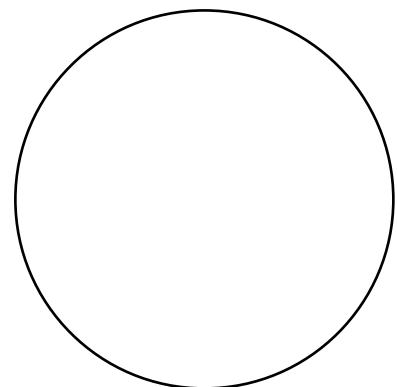
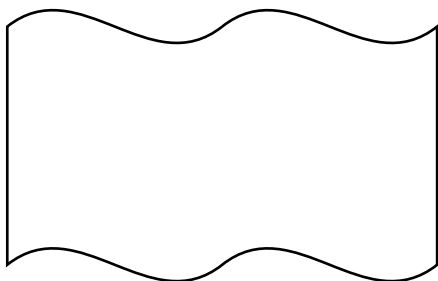
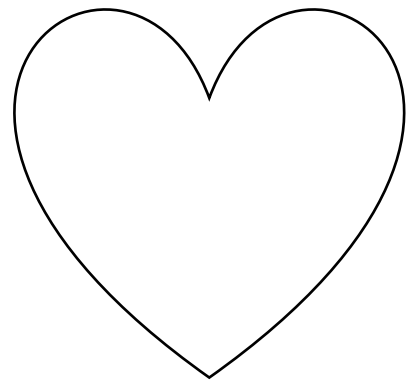
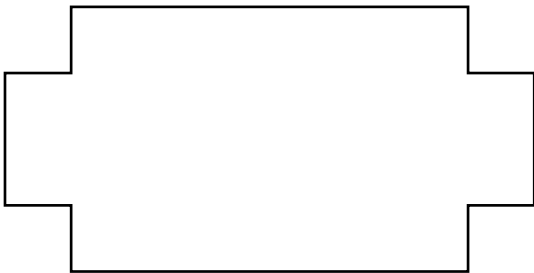
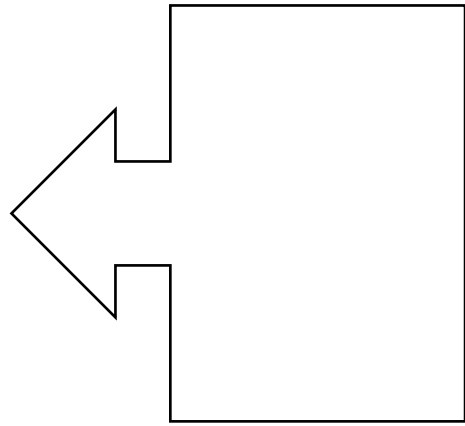


Dit voorwerp is gebogen. Je kan er mee rollen.



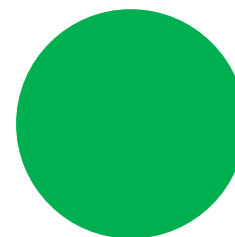
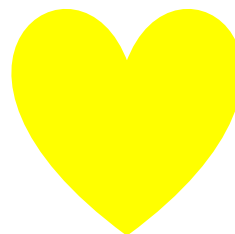
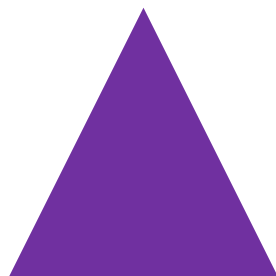
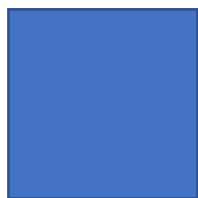
Dit voorwerp is vlak én gebogen. Je kan er mee schuiven én rollen.

2. Overtrek de omtrek van onderstaande vlakke figuren. Arceer de oppervlakte.



3. Kijk naar de eigenschappen. Trek een lijn van de figuren naar het juiste vak

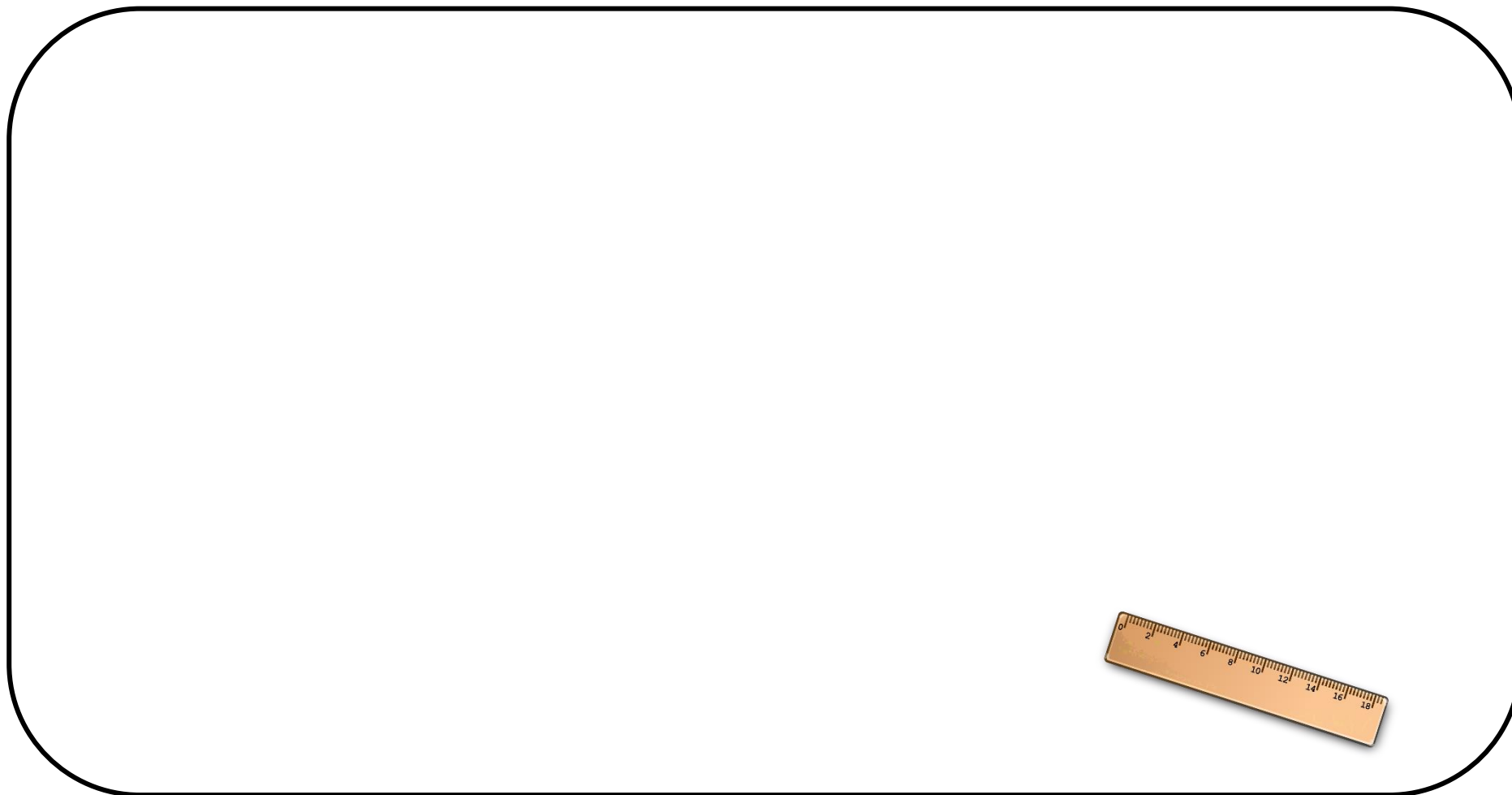
<b>Veelhoeken</b>	<b>Niet-veelhoeken</b>	
Driehoekig	Vierhoekig	Gebogen/rond



## Punten, lijnen, lijnstukken en hoeken

1. Teken de gevraagde lijnen in het kader.

horizontale lijn – verticale lijn – rechte lijn – gebogen lijn – schuine lijn – gebroken lijn



2. Teken lijnstukken van de gevraagde lengte.

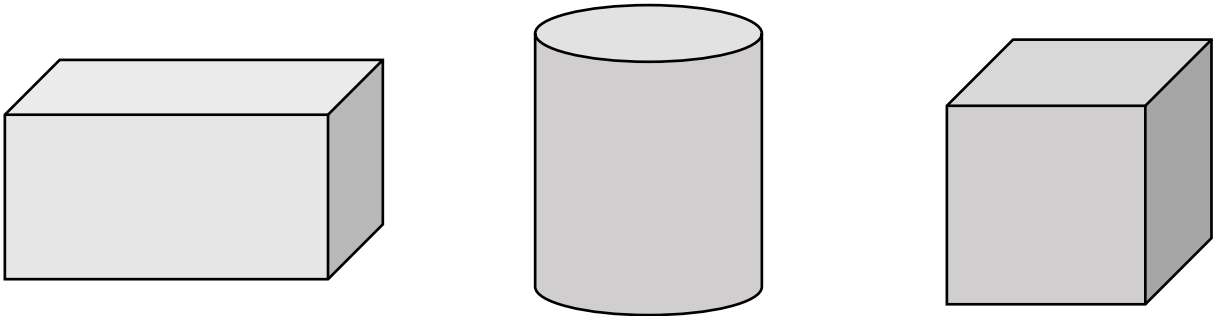
<b>Een lijnstuk van 11 centimeter</b>	
<b>Een lijnstuk van 15 centimeter</b>	
<b>Een lijnstuk van 8 centimeter</b>	

3. Zoek in onderstaande ruimtefiguren naar een:

a) gebroken lijn. Overtrek deze met **rood**.

b) gebogen lijn. Overtrek deze met **groen**.

c) rechte lijn. Overtrek deze met **geel**.



4. Welke hoeken zie je staan? Noteer de juiste naam eronder.

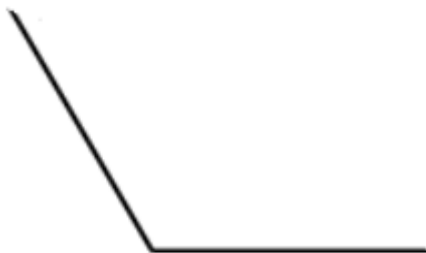
Kies uit:

scherpe hoek – stompe hoek – rechte hoek



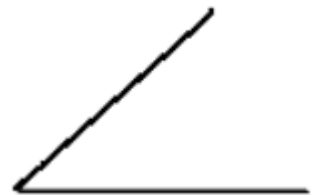
.....

.....



.....

.....

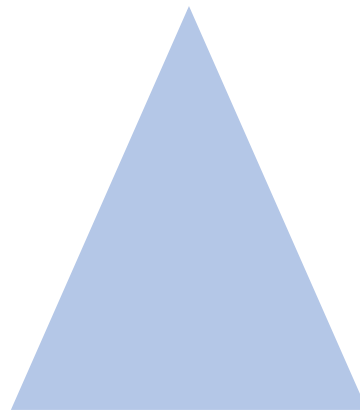
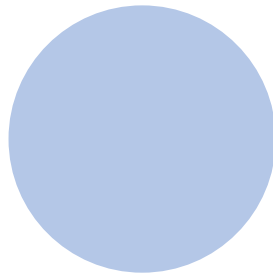
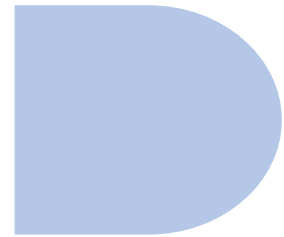
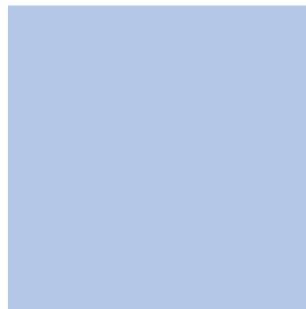
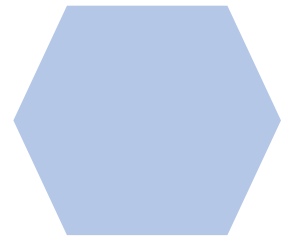
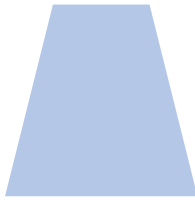


.....

.....

## Vlakke figuren: veelhoeken en vierhoeken

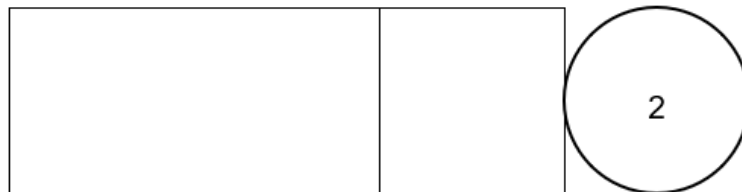
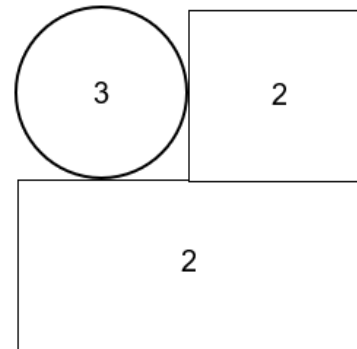
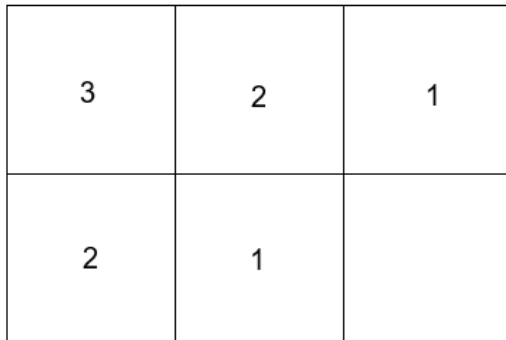
1. Kijk naar de vlakke figuren en doe wat gevraagd wordt:
  - a) Welke vlakke figuren hebben geen hoeken? Zet er een kruisje in.
  - b) Van welke vlakke figuren zijn alle zijden even lang? Zet er een stip in.
  - c) Welke hoeken zijn recht? Duid ze aan met een boogje.



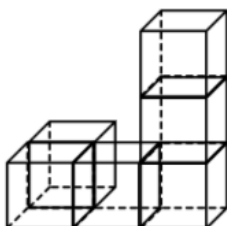
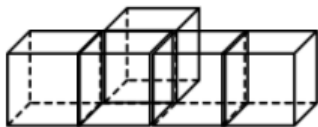


## Blokkenbouwsels

1. Bouw de blokkenbouwsels aan de hand van de plattegronden

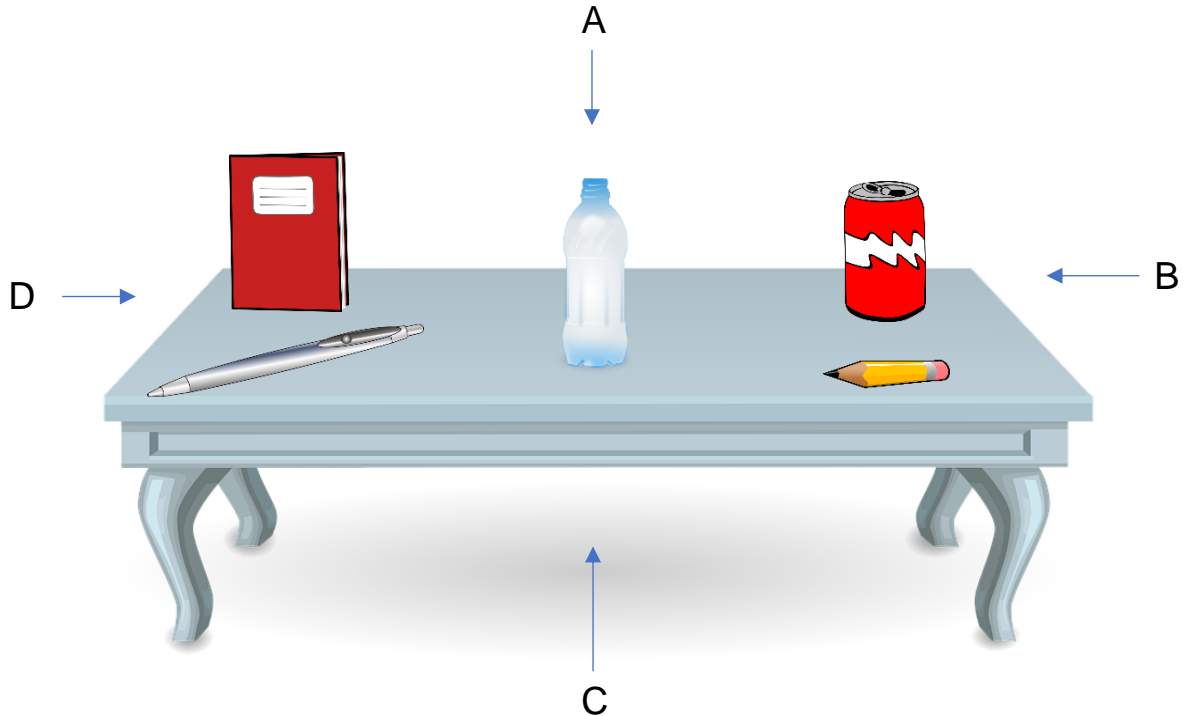


2. Teken zelf de plattegronden van onderstaande blokkenbouwsels.



## Verschillende gezichtspunten

1. Bekijk de demotafel. Plaats dezelfde voorwerpen op de werktafel in jullie klas.



a) Ga elk aan een kant van de tafel staan. Teken in het kader wat jij ziet.



b) Vergelijk de tekeningen met elkaar. Wat valt er op?

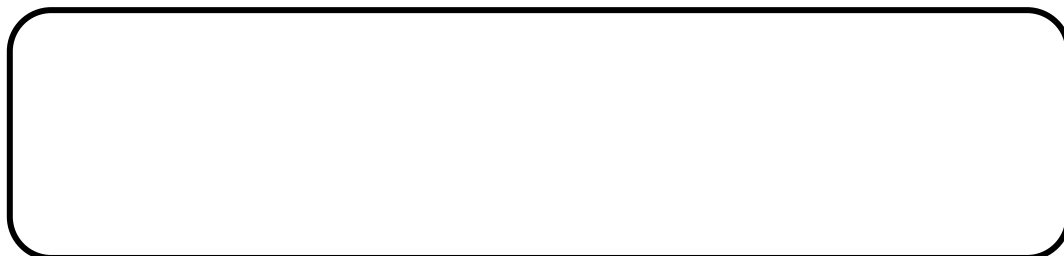
.....

.....

.....

## Een rechte en een lijnstuk

1. Teken een rechte van 12 cm.



2. Teken een lijnstuk van 15 cm.



3. Leg in je eigen woorden het verschil uit tussen een rechte en een lijnstuk.



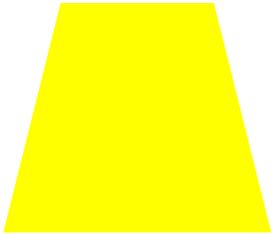
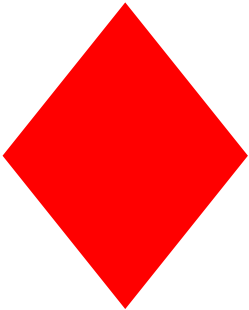
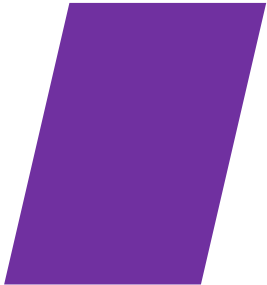
.....

.....

.....



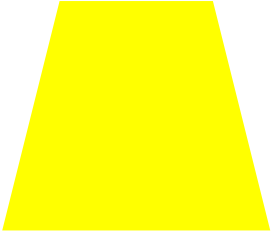
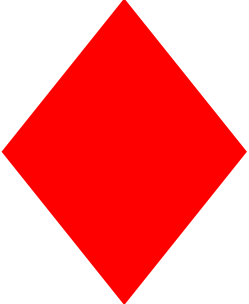

## Eigenschappen van vierhoeken: de zijden

1. Welke eigenschappen passen bij de vierhoeken? Markeer.

Vlakke figuur	Eigenschappen
	<p>De zijden zijn alle vier even lang.</p> <p>De zijden zijn niet alle vier even lang.</p> <p>De overstaande zijden zijn evenwijdig.</p>
	<p>De zijden zijn alle vier even lang.</p> <p>De zijden zijn niet alle vier even lang.</p> <p>De overstaande zijden zijn evenwijdig.</p>
	<p>De zijden zijn alle vier even lang.</p> <p>De zijden zijn niet alle vier even lang.</p> <p>De overstaande zijden zijn evenwijdig.</p>
	<p>De zijden zijn alle vier even lang.</p> <p>De zijden zijn niet alle vier even lang.</p> <p>De overstaande zijden zijn evenwijdig.</p>
	<p>De zijden zijn alle vier even lang.</p> <p>De zijden zijn niet alle vier even lang.</p> <p>De overstaande zijden zijn evenwijdig.</p>



## Eigenschappen van vierhoeken: de hoeken

1. Welke eigenschappen passen bij de vierhoeken? Markeer.

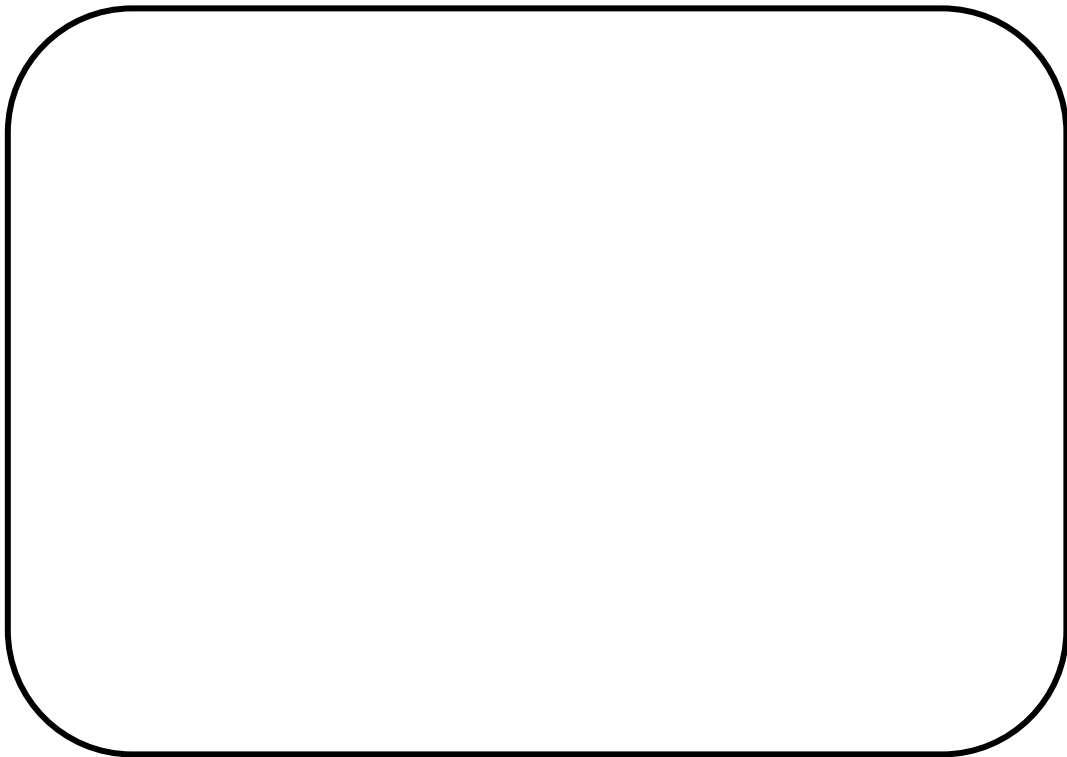
Vlakke figuur	Eigenschappen
	<p>De hoeken zijn alle vier even groot.</p> <p>De hoeken zijn alle vier recht.</p> <p>Er zijn geen rechte hoeken in deze figuur.</p>
	<p>De hoeken zijn alle vier even groot.</p> <p>De hoeken zijn alle vier recht.</p> <p>Er zijn geen rechte hoeken in deze figuur.</p>
	<p>De hoeken zijn alle vier even groot.</p> <p>De hoeken zijn alle vier recht.</p> <p>Er zijn geen rechte hoeken in deze figuur.</p>
	<p>De hoeken zijn alle vier even groot.</p> <p>De hoeken zijn alle vier recht.</p> <p>Er zijn geen rechte hoeken in deze figuur.</p>
	<p>De hoeken zijn alle vier even groot.</p> <p>De hoeken zijn alle vier recht.</p> <p>Er zijn geen rechte hoeken in deze figuur.</p>

## Zelf tekenen van een vierkant en een rechthoek

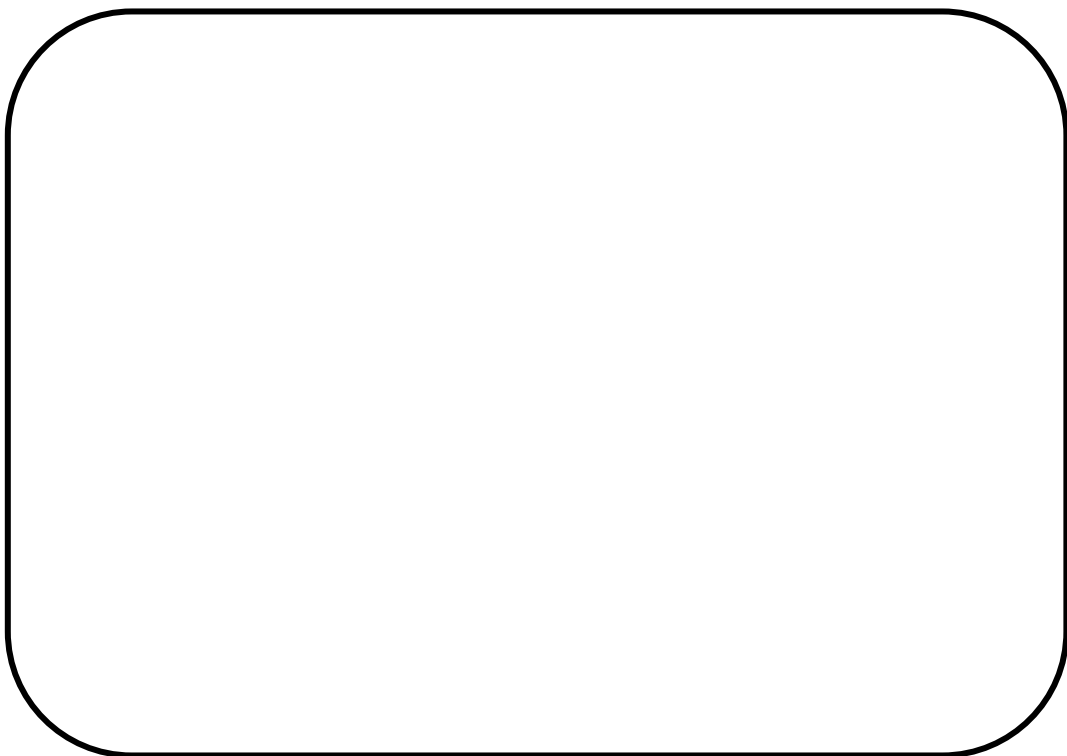
1. Ken jij de eigenschappen van het vierkant en de rechthoek? Markeer de eigenschappen die passen.

Vlakke figuur	Eigenschappen
	<p>De zijden zijn alle vier even lang.</p> <p>De overstaande zijden zijn gelijk.</p> <p>De overstaande zijden zijn evenwijdig.</p> <p>De vier hoeken zijn recht.</p> <p>De vier hoeken zijn even groot.</p> <p>De overstaande hoeken zijn even groot.</p>
	<p>De zijden zijn alle vier even lang.</p> <p>De overstaande zijden zijn gelijk.</p> <p>De overstaande zijden zijn evenwijdig.</p> <p>De vier hoeken zijn recht.</p> <p>De vier hoeken zijn even groot.</p> <p>De overstaande hoeken zijn even groot.</p>

2. Teken zelf een vierkant in het kader. Gebruik hiervoor een geodriehoek en kijk naar de eigenschappen.



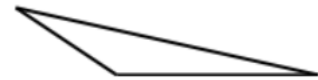
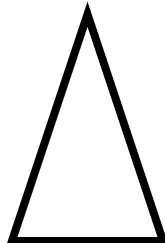
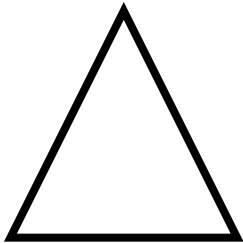
3. Teken zelf een rechthoek in het kader. Gebruik hiervoor een geodriehoek en kijk naar de eigenschappen.



Eigenschappen van driehoeken: de zijden én de hoeken

1. Kijk naar de zijden van de driehoeken. Kies de best passende naam. Kies uit:

gelijkbenige driehoek – ongelijkbenige driehoek – gelijkzijdige driehoek



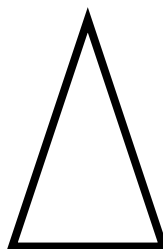
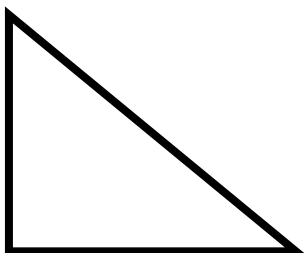
.....  
.....

.....  
.....

.....  
.....

2. Kijk nu naar de hoeken. Kies de best passende naam. Kies uit:

scherphoekige driehoek – rechthoekige driehoek – stomphoekige driehoek



.....  
.....

.....  
.....

.....  
.....



## Driehoeken tekenen

1. Teken wat gevraagd wordt.

<p><b>Een gelijkzijdige driehoek</b></p>	
<p><b>Een rechthoekige driehoek</b></p>	
<p><b>Een ongelijkzijdige driehoek</b></p>	

## Coördinaten: kraak de code!

1. Plaats de letters in de juiste vakjes. Welke boodschap komt tevoorschijn?

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										
13										

### DE COÖRDINATEN

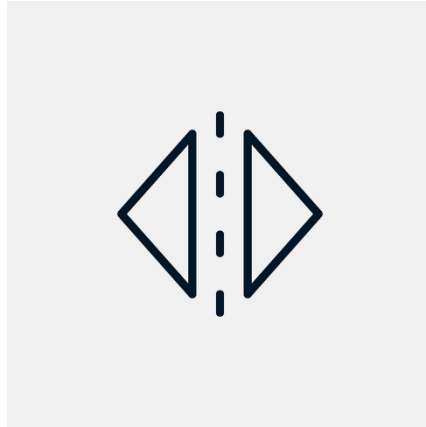
C3 (J) – E3 (L) – D6 (Z) – F9 (L) – B9 (G) – E6 (I) – I9 (G) – C9 (E)

G6 (N) – F6 (J) – D3 (U) – E9 (E) – F3 (L) – H3 (E) – G3 (I)

D9 (W) – G9 (D) – H9 (I)

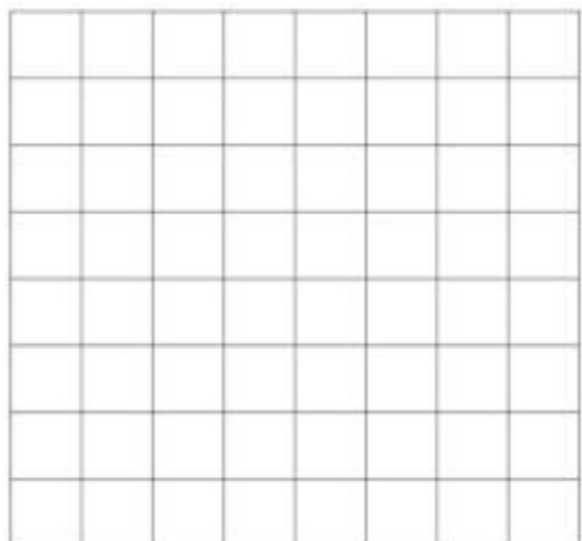
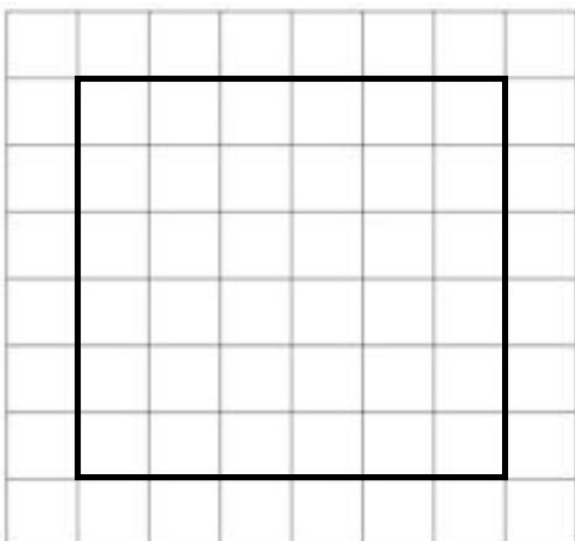
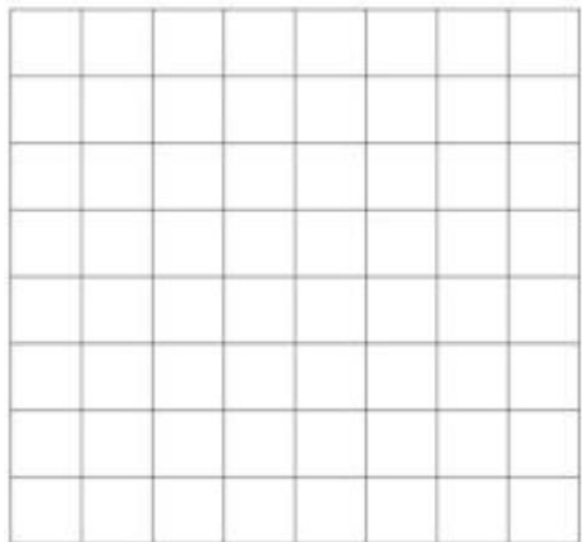
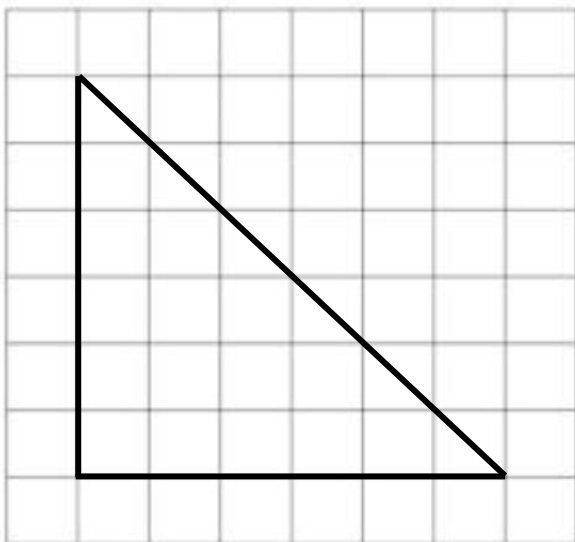
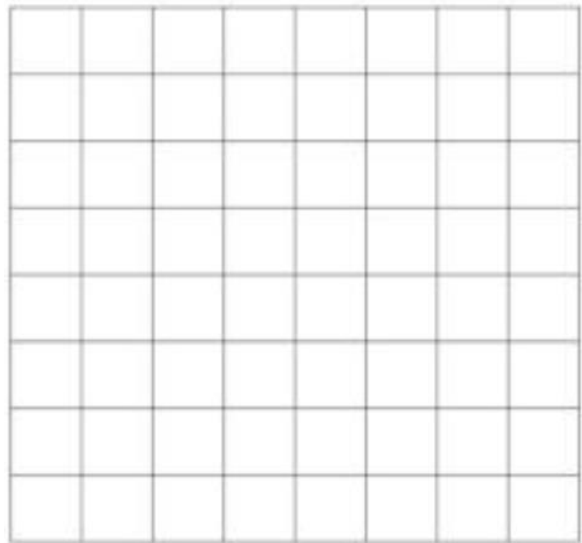
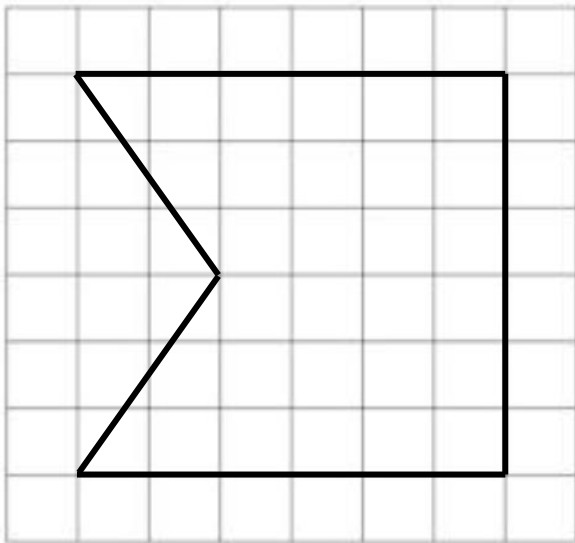
## Spiegelen en symmetrie

1. Bekijk de onderstaande spiegeling en vul de eigenschappen van een spiegeling aan.

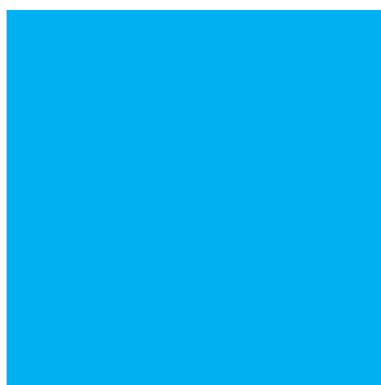
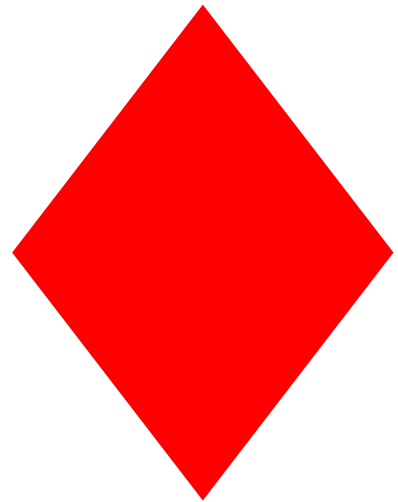


- a) Het spiegelbeeld is even .....
- b) Het spiegelbeeld staat .....
- c) Het spiegelbeeld ..... staat op de as.
- d) Het beeld en het spiegelbeeld staan even ..... van de as.
- e) Het beeld en het spiegelbeeld hebben dezelfde .....

2. Spiegel zelf de onderstaande figuren.



3. Teken de symmetrieassen in de vlakke figuren.



## Gelijkvormigheid

1. Welke figuren zijn gelijkvormig? Geef ze eenzelfde kleur.

